

GARE TIRO DI CAMPAGNA

REGOLAMENTO TECNICO CAMPAGNA

Rev. MAGGIO 2026

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

CHIARIMENTI

RTT Libro 2 Cap. 4

La gara di campagna si svolge su percorsi immersi in ambienti naturali (boschi, parchi, colline) su terreni svariati lungo percorsi di 24 bersagli. La caratteristica principale è la variabilità dei tiri, che possono essere in pendenza, con diverse condizioni di luce e a distanze sia conosciute che sconosciute. **Fitarco** riconosce gare disputate su percorsi combinati di 12 e 24 bersagli Libro 2 art.4.5.3



È responsabilità esclusiva dell'atleta usare attrezzatura a norma. L'uso di materiali non regolamentari comporta l'annullamento del punteggio.

A circa 5-10m di distanza dal picchetto di tiro, è posizionato un picchetto con il numero di quella piazzola

Sui percorsi, non è ammessa la presenza di cani anche se al guinzaglio (Circ.Fed.n.79/2014)

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

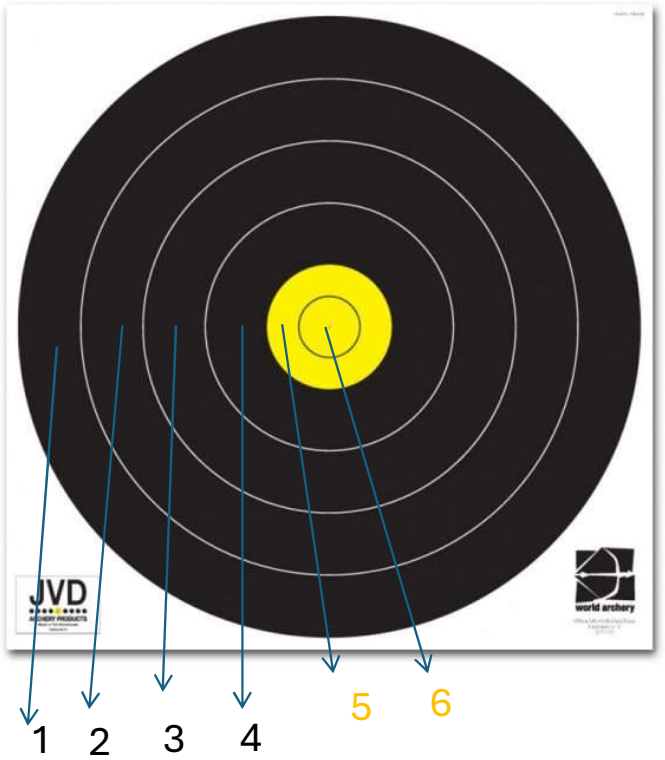
BERSAGLI

RTT Libro 2 Cap.8

Si utilizzano bersagli di diverse dimensioni realizzate con due colori nero e giallo, sono presenti sei zone di punteggio (6, 5, 4, 3, 2,1). Devono essere disposti in un ordine che consenta la massima varietà

Le linee che dividono le zone di punteggio fanno parte della zona di punteggio più alto

Punteggio: Il centro giallo vale 6 e 5 punti; i cerchi neri valgono 4, 3, 2, 1 punto. Art. 4.5.2



FOCUS

FOCUS BERSAGLI

Piazzole

Nelle gare del calendario **FITARCO**, il numero massimo di piazzole posizionabili al coperto o in cavità è limitato a **4** per ogni gara di 24 bersagli (sia per le gare 12+12 che per le singole giornate delle 24+24).Libro 2 art. 4.5.3.1







Tipologia di bersagli

Libro 2 art. 8.2



BERSAGLIO DA 20cm (detto anche pidocchi) 12 per supporto, su quattro colonne verticali di tre visuali ciascuna

BERSAGLIO DA 40cm (detto anche occhiale) 4 x supporto a forma di quadrato





BERSAGLIO DA 60cm 1x supporto dist. sconosciute 60 cm, 2x supporto dist. Conosciute (CONSIGLIATO)

BERSAGLIO DA 80cm

1 x supporto



SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

DISTANZA DI TIRO

RTT Libro 2 Cap.8



PICCHETTO ROSSO: Divisione Arco Ricurvo e Arco Compound



PICCHETTO BLU : Divisione Arco Nudo - U18 della divisione Arco Ricurvo e U18 della divisione Arco Compound - (**Classi non previste dalla WA**): Ragazzi Arco Ricurvo e Compound



PICCHETTO GIALLO : U18 Divisione Arco Nudo – (**Classi non previste dalla WA**): **Giovanissimi** Arco Ricurvo, Arco Nudo e Compound – **Ragazzi** Arco Nudo e Longbow (classe unica maschile e classe unica femminile) – Arco Istintivo (gare Fitarco)

Libro 2 Art. 8.1.1.6

FOCUS

DISTANZA DI TIRO

PICCHETTO ROSSO	DISTANZE SCONOSCIUTE	DISTANZE CONOSCIUTE
Bersaglio 20 cm	10 – 15	10 – 15 – 20
Bersaglio 40 cm	15 – 25	20 – 25 – 30
Bersaglio 60 cm	20 – 35	35 – 40 – 45
Bersaglio 80 cm	35 – 55	50 – 55 – 60

PICCHETTO BLU	DISTANZE SCONOSCIUTE	DISTANZE CONOSCIUTE
Bersaglio 20 cm	5 – 10	5 – 10 – 15
Bersaglio 40 cm	10 – 20	15 – 20 – 25
Bersaglio 60 cm	15 – 30	30 – 35 – 40
Bersaglio 80 cm	30 - 45	40 – 45 – 50

PICCHETTO GIALLO	DISTANZE SCONOSCIUTE	DISTANZE CONOSCIUTE
Bersaglio 20 cm	5 – 10	5– 10 – 15
Bersaglio 40 cm	10 – 15	10 – 15 – 20
Bersaglio 60 cm	15 – 25	20 – 25 – 30
Bersaglio 80 cm	20 – 35	30 – 35 – 40

Gare Fitarco, la somma totale minima delle distanze alle quali si posizionano i bersagli a **distanze sconosciute** dovrà essere: **Picchetto Rosso**: totale 12 piazzole **m 320** (min.) - **Picchetto Blu**: totale 12 piazzole **m 245** (min.) - **Picchetto Giallo: nessun limite** **Libro 2 Art 8.1.1.9**

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

I TIRI

RTT Libro 4 Cap- 23

- Gli organizzatori stabiliscono il bersaglio di partenza per ogni gruppo.

  Pattuglia formata da min. 3 a max. 4 arcieri (nelle gare Fitarco) Negli **Eventi Federali**, il numero dei gruppi addizionali (“piazzole bis”) potrà essere superiore a 6 Libro 2 art. 4.5.6.1

- Gli arcieri devono indossare sempre e ben visibili i numeri di registrazione

- **Posizionamento al picchetto**: In piedi o in ginocchio, ma sempre in sicurezza Libro 4 art.23.1.2

- Tiro entro 1 metro circa dal picchetto (di fianco o dietro) - **Mai oltrepassare** il picchetto verso il bersaglio.

  Libro 4 art.23.1.2

- **Eccezioni**: Il Giudice di Gara può autorizzare tiri fuori dall'area definita solo in circostanze eccezionali. Libro 4 art.23.1.2

TIRI

RTT Libro 4 Cap- 23

Numero di frecce

Gara Individuale: 3 frecce per bersaglio

Gara a Squadre: ad ogni bersaglio e in ogni fase di gara, la squadra tirerà un totale di 3 (tre) frecce, 1 (una) freccia per ciascun componente la Squadra. Art.23.3

Numero di frecce

Gara a Squadre Miste (1 atleta maschile e uno femminile stessa classe e divisione): 4 frecce totali (2 per ogni componente). Entrambe le squadre tirano **simultaneamente**, al picchetto è ammesso un atleta alla volta Art. 23.3.3 - **Gare Fitarco** lo svolgimento prova a squadre e Squadre Miste è facoltativo

Al primo bersaglio sceglie la squadra meglio classificata; dal secondo inizia chi ha il punteggio cumulativo più basso se c'è parità tira chi ha iniziato i tiri

TIRI

RTT Libro 4 Cap- 24

Qualifica: 180 secondi per gruppo/coppia. 3 frecce

Scontri Eliminatori (Individuali): 120 secondi.

Scontri a Squadre: 120 secondi.

Squadre Miste: 160 secondi.

Sanzione ritardo : Gare Fitarco

1. **Richiamo verbale** e nota su scheda punteggio con data e orario
2. **Annullamento** freccia di valore più alto sul bersaglio Libro 4 art. 24.8

Le ammonizioni per infrazione di tempo non sono riportate da una fase di gara alla successiva

Sanzione Ritardo: 1. Richiamo verbale. 2. Nota su scheda punteggio con data e orario 3. Annullamento freccia con valore più alto.

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

GARA

RTT Libro 4 Cap- 23

Qualifica individuale : 1 gara tiro Campagna (Fitarco)

2 gare Tiro di Campagna (per i mondiali)

Bersagli: 12 bersagli a distanze conosciute e 12 bersaglia a distanze sconosciute (**Fitarco**);

24 bersagli per ogni gara una distanze sconosciute e una a distanze conosciute (**per i mondiali**),

La classifica determina l'accesso alle fasi successive e la composizione della ranking successiva Libro 2 art. 4.5.3.3.

Eliminatorie individuali (i migliori 16)

Scontri: Testa-a-testa in base al diagramma scontri diretti

Percorso: 6 bersagli a distanze conosciute.

Tiro simultaneo; lo scontro dell'atleta con ranking migliore si disputa per primo. Rotazione delle varie divisioni su percorsi diversi Libro 2 art. 4.5.3.3.2-art. 8.1.1.11

GARA

RTT Libro 4 Cap- 23

Qualifica individuale : 1 gara tiro Campagna (Fitarco)

2 gare Tiro di Campagna (per i mondiali)

Finali (i Migliori 4)

Semifinali e Finali (Bronzo e Oro).

Percorso: 4 bersagli a distanze conosciute

Ordine di tiro: Nelle finali, il match per il Bronzo precede sempre quello per l'Oro. Libro 2 Art. 4.5.3.3.7, Art. 8.1.1.12

Nelle Fasi Eliminatorie individuali delle gare Campagna gli arcieri si posizioneranno al picchetto in base alla posizione (sinistra/destra) riportata sulla tabella di punteggio. Libro 4 art. 23.1.4

GARA

RTT Libro 2 Cap-4

Eliminatoria a Squadre

Composizione: 3 atleti (uno per divisione).

Quarti di Finale: Le migliori 8 squadre, (classifica ottenuta sommando i punteggi dei 3 migliori atleti di ogni società nella qualificazione) su percorso di 4 bersagli a distanze conosciute.

Gli scontri sono a eliminazione diretta (1ª contro 8ª, 2ª contro 7ª, ecc.) seguendo un diagramma prestabilito.

Il Capitano decide di chi disporre (uno per divisione). *Art.4.5.3.3.9*

Ogni arciere della squadra tira **1 sola freccia** per bersaglio. Ogni atleta tira dal picchetto della propria divisione **Libro 2** *Art. 4.5.3.3.8, Art.4.5.3.3.10, Libro 4 art.23.3.2*

GARA

RTT Libro 2 Cap-4

Fase Finale (Semifinali/Finali): Fase Finale: Le migliori 4 squadre (Semifinali e Finali) su 4 bersagli.

Regole di tiro:

Ogni atleta tira **1 freccia** (totale 3 frecce per squadra per bersaglio).

Gestione tiri: Al primo bersaglio sceglie chi iniziare la squadra meglio classificata. Dai successivi, inizia chi ha il punteggio cumulativo più basso. **In caso di parità:** Tira per prima la squadra che ha iniziato l'incontro al primo bersaglio.

Le Fasi Finali a Squadre dovranno essere disputate su percorsi diversi da quelli utilizzati per le gare individuali.

.

GARA

RTT Libro 2 Cap-4

La Squadra Mista (Mixed Team)

La Squadra Mista è composta da :

1 Uomo + 1 Donna della **stessa divisione**

Il Capitano di Squadra decide i componenti basandosi sui migliori punteggi della qualificazione.

In ogni scontro si tirano **4 frecce per bersaglio** (2 frecce l'uomo, 2 frecce la donna) Libro 2 *Art. 4.5.3.3.11.1 - 4.5.3.3.11.2*

Quarti di Finale: Partecipano le migliori **8 squadre**. Si tira su un percorso di **4 bersagli** a distanze conosciute.

Semifinali: Le 4 squadre vincitrici dei quarti si affrontano per decidere chi va in finale.

Finali (Semifinali/Finali): Si disputano su altri **4 bersagli supplementari** (nuovi o riallestiti). Libro 2 *Art. 4.5.3.3.11.4 - 4.5.3.3.11.5.1*

GARA

RTT Libro 2 Cap-4

Nelle fasi finali di ogni classe e divisione Si inizia con l'Arco Nudo (F poi M), seguito dal Ricurvo (F poi M) e si chiude con il Compound (F poi M)

Gestione Tempi: Gli organizzatori possono decidere se fare interruzioni o meno tra semifinali e finali.

Spareggi: Se una semifinale finisce in parità, lo spareggio si fa **subito sul quarto bersaglio** prima di muoversi verso le finali.

Gli Organizzatori possono far tirare **categorie** *(classi + divisioni) diverse su* percorsi separati al fine di accelerare lo svolgimento della gara.

Percorsi Separati: Le finali a squadre (anche le squadre Mixed) **devono** svolgersi su percorsi diversi da quelli usati dagli individuali per evitare che gli atleti conoscano già le difficoltà del terreno. Libro 2 Art. 4.5.3.4.3

GARA

RTT Libro 2 Cap-4

- **Vietato avvicinarsi al bersaglio** finché l'intera pattuglia non ha terminato i tiri. Eccezione: solo con permesso esplicito del Giudice di Gara. Libro 4 art 23.4
- **Nessuna freccia può essere tirata** una seconda volta (divieto di recupero). Libro 4 art 23.5
- **ECCEZIONI** (Freccia considerata "non tirata"):
  - **Caduta accidentale**: Se l'arciere può toccarla con l'arco senza spostare i piedi dalla posizione di tiro o in caso di pendenza riuscisse a toccarla nel primo punto di impatto (senza spostare i piedi).
  - **Condizione vincolante**: La freccia non deve essere rimbalzata.
- **PROBLEMI AL BERSAGLIO**:
  - Se il bersaglio si rovescia: l'Arbitro concede tempo e tiri supplementari per tirare il relativo numero di frecce
  - Se il bersaglio scivola senza cadere: l'Arbitro valuta l'azione caso per caso.

GARA

RTT Libro 2 Cap-4

- **DIVIETO DI COMUNICAZIONE E DISTANZE :**Vietato discutere distanze, angoli o informazioni tecniche con chiunque fino al termine della giornata di gara. Libro 4 art.23.6
- **IN PATTUGLIA** (Individuale): Nessuna discussione sulle distanze tra i membri del gruppo finché il punteggio non è stato registrato.
- **GARA A SQUADRE**: Discussione ammessa tra i componenti della squadra e l'allenatore presente.
  - Gli atleti e l'allenatore devono restare dietro l'atleta che tira al picchetto.
  - Ufficiali di Squadra: Non possono comunicare distanze dall'esterno.

RUOLO E LIMITI DEGLI ALLENATORI

- **L'ALLENATORE/accompagnatore** potrà accedere sui percorsi delle gare Tiro di Campagna di calendario federale a carattere Interregionale. CIRCOLARE 39/2016
- **COMPORTAMENTO SUL CAMPO**: L'allenatore può dare suggerimenti stando al picchetto (dietro l'atleta).
- **Divieto al bersaglio**: L'allenatore **NON** può andare al bersaglio per la registrazione dei punti.

GARA

RTT Libro 2 Cap-4

- **Area Allenatori:** Se prevista, l'allenatore deve rimanere obbligatoriamente al suo interno durante i tiri.
- Un allenatore di una squadra (es. maschile) non può assistere un'altra squadra (es. femminile o giovanile) della stessa società. Vietata ogni comunicazione tra allenatori di squadre diverse (Maschile/Femminile) della stessa società.
- Ammesso personale per il trasporto di archi di ricambio. Devono restare dietro l'area di tiro e non possono dare suggerimenti.
- **QUALIFICAZIONI ED ELIMINATORIE**: Gli allenatori non possono entrare sui percorsi devono restare nelle zone definite dal Delegato Tecnico. **(CAMPIONATI ITALIANI)**
- **FASI FINALI**: Accesso ammesso: Gli allenatori possono entrare nel campo delle finali, ma solo nella zona riservata.
  - **ECCEZIONE** "OMBRA": Il Presidente di Giuria può autorizzare l'allenatore ad accedere alla zona tiri esclusivamente per fare ombra all'atleta, con una protezione della dimensione massima del formato A4 (circa 30x20 cm) Libro 4 art. 26.2.6

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

ORDINE DI TIRO E CONTROLLO DEL TEMPO

RTT Libro 4 Cap- 24

Tiro simultaneo: due atleti alla volta (se possibile)

Posizione Sinistra: Arcieri A e C.

Posizione Destra: Arcieri B e D.

La prima coppia tira per prima al primo bersaglio.

Si inverte l'ordine ad ogni bersaglio successivo. Libro 4 Art. 24.2

Gli atleti che non tirano devono rimanere in posizione arretrata rispetto agli arcieri in posizione di tiro

Eccezione: Possono avvicinarsi per aiutare a individuare frecce fuori bersaglio o per fare ombra (ombra non ammessa nelle Finali, salvo decisione arbitrale).

ORDINE DI TIRO E CONTROLLO DEL TEMPO

RTT Libro 4 Art.24.10

Quando un Giudice di Gara accompagna un gruppo il suo compito è indicare agli atleti il picchetto ed il bersaglio al quale tirare Libro 4 Art. 24.10

Controllo Manuale del tempo (Giudice di Gara):

Segnali verbali ("Via" / "Stop")- Il tempo parte da quando gli atleti si trovano sul picchetto di tiro

Cartellino Giallo: Mostrato quando mancano 30 secondi alla fine.

Controllo Elettronico (Direttore dei Tiri):

Fase Iniziale: 10 secondi per raggiungere il picchetto (Luce Rossa).

Fase di Tiro: Inizio al segnale acustico e Luce Verde.

Sanzione Post-Tempo: Se scoccata dopo lo "Stop", viene annullata la freccia più alta di quella serie.

ORDINE DI TIRO E CONTROLLO DEL TEMPO

RTT Libro 4 Art.24.10

GARA A SQUADRE MISTE (Art. 24.13**)**

Scontri controllati da un Giudice di Gara

Regole Generali: Tiro contemporaneo delle due squadre (Mixed Team A vs Mixed Team B) entrambi le squadre iniziano l'incontro dietro il picchetto di tiro

Primo atleta si posiziona quando il Giudice di Gara da il Via

Alternanza obbligatoria dopo ogni singola freccia scoccata dei componenti di ciacuna squadra

Scontri con Contasecondi Elettronico (Finali):

Componenti squadra si alternano dopo ogni tiro, in ogni fase tirano una sola freccia

Il tempo di una squadra si ferma quando l'atleta esce dal picchetto e la prima squadra ha terminato di tirare le due frecce.

Parte immediatamente il tempo della squadra avversaria.

Procedura ripetuta fino a 4 frecce totali o esaurimento tempo.

FOCUS

Forfeit Art. 24.13.3

Assenza di un concorrente/squadra all'inizio dell'incontro (dopo le istruzioni arbitrali).

L'atleta o la squadra presente viene dichiarata vincitrice per forfait.

Interruzione Art. 24.12

Se il tiro viene sospeso durante una prova a squadre, il cronometro viene fermato e ripartirà dal tempo rimanente.

Sanzioni

Freccia oltre il tempo: Annullamento valore massimo della freccia.

Abbandono percorso: Esclusione dalle fasi successive.

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

GUASTI ALL'ATTREZZATURA

RtTT Libro 4 Cap- 24

GUASTI TECNICI E PROBLEMI MEDICI (Art. 24.5 - 24.7)

Gestione degli imprevisti durante le fasi di gara.

Fase di Qualificazione: Tempo Limite: **Massimo 30 minuti** per riparazioni.

Gli atleti del gruppo continuano a tirare e registrare i punti prima di consentire il sorpasso a gruppi seguenti (previa comunicazione al Giudice di Gara)

Recupero Frecce: Se la riparazione avviene entro il limite di tempo, il concorrente può tirare le frecce che gli mancano su quel bersaglio. Se la riparazione avviene oltre il tempo limite, l'arciere può raggiungere il suo gruppo ma perderà il numero di frecce che il gruppo nel frattempo ha tirato.

Fasi Eliminatorie e Finali:

Nessun tempo supplementare concesso.

Nella gara a Squadre gli altri componenti della squadra nel frattempo possono tirare. .

Divieto Assoluto: In nessuna fase di gara non sono ammessi tiri di prova durante la gara, né all'interno né all'esterno del percorso.

GUASTI ALL'ATTREZZATURA

RTT Libro 4 Cap-24

Accorpamento pattuglie

• Nel caso di **ritiro di un concorrente** in una pattuglia di tre; in tal caso la pattuglia continua a gareggiare al completo fino a quando non viene a contatto con un Giudice di Gara che provvederà ad aggregare i rimanenti arcieri ad altre pattuglie o a integrare quella pattuglia.

• Nel caso di **malessere di un concorrente** in una pattuglia di tre; un Giudice di Gara provvederà ad aggregare i rimanenti arcieri ad altre pattuglie o a integrare quella pattuglia, prima che i concorrenti coinvolti possano continuare la gara.

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

RTT Libro 4 Cap- 25

La registrazione avviene solo dopo che tutti gli atleti del gruppo hanno tirato. Libro 4 art. 25.1

ARCIERE A (Capo Pattuglia): Responsabile della condotta, della sicurezza e del ritmo di gara (evitare ritardi). Deve chiamare il Giudice di Gara per violazioni.

ARCIERI B e C: Addetti alla registrazione (marcapunti).

ARCIERE D: Marca i fori delle frecce (**laddove applicabile**).

GRUPPI DA 3: Il Capo Pattuglia assume anche il compito di marcare i fori (laddove applicabile)

FASI FINALI: Presenza obbligatoria di un Arbitro e di tabelloni portatili per il pubblico.



Qualora il capo pattuglia ravveda violazioni ai regolamenti, con particolare riguardo alle norme di sicurezza, o comportamenti che causino indebito ritardo, con particolare riguardo al superamento del tempo di tiro, è tenuto a chiedere l'intervento del Giudice di Gara. *Libro 4 Art. 25.1.1*

REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

RTT Libro 4 Cap- 25.2

REGOLE DI ASSEGNAZIONE PUNTI (Art. 25.2)

- Il punto è determinato dalla posizione dell'asta nel bersaglio. -- Se l'asta tocca la linea di separazione tra due zone o tocca due zone ,si assegna sempre il **valore più elevato**.
- I valori vanno scritti sulla scheda in ordine decrescente (es. 6-1)
- Vietato toccare frecce, bersaglio o sagome prima della registrazione e del controllo.
- Se la freccia conficcata in un'altra = stesso valore della prima.
- **Rimbalzi**:Qualora una freccia rimbalzi, attraversi il bersaglio o vi rimanga conficcata senza essere visibile sul fronte:
  - **In caso di accordo del gruppo:**Se tutti gli arcieri concordano sul fatto che la freccia sia rimbalzata/abbia attraversato il bersaglio, si procede all'assegnazione del **valore concordato**.
  - **In caso di disaccordo del gruppo:** se non sono d'accordo sul valore della freccia, verrà assegnato il punteggio corrispondente al foro di freccia non marcato di valore inferiore rilevato sulla visuale.
- **Deviazioni:M (Miss):** Se una freccia tocca il bersaglio ma non si infigge, cambia direzione e atterra oltre o lateralmente al bersaglio stesso, viene registrata come **mancata (0 punti)**.

REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

RTT Libro 4 Art. 25.3

Risoluzione delle parità in tutte le fasi

- **Per la posizione in Classifica - Senza Spareggio**
  - Si usa per determinare le posizioni nel tabellone dopo la Qualifica:
  - MAGGIOR NUMERO DI 6
  - MAGGIOR NUMERO DI 5
  - in caso di ulteriore parità, i concorrenti saranno dichiarati "pari merito" ma ai fini della classifica (ad es. posizione nello schema degli incontri per le fasi Finali) sarà effettuato un sorteggio con il lancio della moneta per determinare la posizione dei "pari merito".
- **Parità per ingresso fasi Eliminatorie - Spareggio (Shoot-off)**
  - Spareggio su bersaglio posto alla massima distanza prevista per la divisione interessata.

Spareggi: si svolgono appena possibile dopo la registrazione di tutte le tabelle di punteggio

Assenza agli spareggi: se un arciere o squadra non si presenta entro 15 minuti dalla notifica o abbandona il campo senza attendere la verifica viene dichiarato perdente. Libro 4 art 25,3,2

REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

RTT Libro 4 Art. 25.3

Risoluzione delle parità

Spareggio Individuale: Una singola freccia con valutazione del punteggio. In caso di ulteriore parità: freccia più vicina al centro. Libro 4 25.3.2.1

- **Tiro Simultaneo** e valutazione punteggio
- **Se persiste**: ulteriori spareggi e valutazione su singola freccia
- **Tempo limite** : 40 secondi
- **Svolgimento per fasi eliminatorie**: in area centrale dopo lo svolgimento della qualificazione
- **Svolgimento per fasi successive o Finali** :si svolgeranno su percorso della fase ove c'è stata la parità dopo compilazione classifica divisione interessata

REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

RTT Libro 4 Art. 25.3

Risoluzione delle parità

Spareggio a Squadre: Serie di 3 frecce (una per ogni atleta),con valutazione punteggio

In caso di parità la squadra con freccia più vicina al centro vince Libro 4 25.3.2.2

- **Tiro Simultaneo** e valutazione punteggio
- **Se persiste**: valutazione della seconda o la terza freccia più vicina al centro
- **Tempo limite** : 120 secondi
- **Svolgimento**: in area centrale dopo lo svolgimento della qualificazione
- **Svolgimento per fasi successive o Finali** :si svolgeranno su percorso della fase ove c'è stata la parità dopo compilazione classifica divisione interessata

REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

RTT Libro 4 Art. 25.3

Risoluzione delle parità

Spareggio a Squadre Miste: Spareggio su una serie di due frecce (una per atleta) con valutazione punteggio

Libro 4 25.3.2.3

- **Tiro Simultaneo** e valutazione punteggio
- **Se persiste**: ulteriori spareggi e valutazione su singola freccia
- **Tempo limite** : 80 secondi
- **Svolgimento per fasi eliminatorie**: in area centrale dopo lo svolgimento della qualificazione
- **Svolgimento per fasi successive o Finali** : si svolgeranno su percorso della fase ove c'è stata la parità dopo compilazione classifica divisione interessata

REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

RTT Libro 4

REGOLE DI ASSEGNAZIONE PUNTI (Libro 4 Art. 25.2)

- **Bersaglio Sbagliato / Fuori Bersaglio**: Registrati come "M" (Miss).
- Se un atleta tira più frecce del limite (es. **4 invece di 3 nel Tiro di Campagna**) o vengano trovate sul bersaglio o nel terreno delle corsie di tiro : Si registrano solo le frecce con il punteggio inferiore. La ripetizione di questo errore può portare alla SQUALIFICA.
- Se due o più frecce vengono tirate sulla stessa visuale da 20 cm, saranno considerate come parte di quella serie ma sarà registrata solo la freccia con il punteggio inferiore. L'altra freccia, o le altre frecce, sulla stessa visuale sarà/saranno registrata/e come non andata/e a bersaglio (miss).



Gare Fitarco: è permesso l'utilizzo di una calcolatrice comune (strumento per eseguire calcoli matematici/operazioni aritmetiche). Art. 22.6.2

REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

RTT Libro 4 Cap- 25

- **CORREZIONI** sullo score: Possibili solo prima che le frecce vengano estratte dal bersaglio
- La scheda deve essere firmata dall'atleta e dal marcapunti (di società diversa) squalifica immediata dell'atleta se la scheda viene consegnata incompleta.



Gli Atleti sono comunque i responsabili finali della parte di loro competenza e se una scheda di punteggio cartacea non viene consegnata o viene consegnata senza la firma dell'atleta e non viene corretta nel momento della consegna stessa, l'atleta sarà squalificato (individuali / squadre e squadre miste a seconda del caso) dal presidente della giuria arbitrale della gara. Art. 25.4.1

REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI



RTT Libro 4 Cap-25

FOCUS



Libro 4 Articolo 25.2

Situazione	Punteggio assegnato
Freccia tocca due zone o una linea di separazione fra zone di punteggio	Valore più elevato delle zone interessate
Freccia rimbalzata o attraversa completamente il bersaglio (si vede freccia infissa)	- Se il gruppo concorda sul valore: punteggio concordato - Se non concorda: punteggio del foro non marcato di valore inferiore
Freccia colpisce un'altra freccia sulla cocca e vi rimane infissa	Stesso valore della freccia colpita
Freccia colpisce un'altra freccia e poi il bersaglio dopo la deviazione	Punteggio corrispondente alla sua posizione sul bersaglio
Freccia colpisce un'altra freccia e poi rimbalza	Valore della freccia colpita (se identificabile)
Freccia colpisce un bersaglio diverso da quello assegnato	Registrata come non andata a bersaglio (M - Miss)
Freccia colpisce oltre la zona di punteggio più esterna del bersaglio	Registrata come non andata a bersaglio (M - Miss)
Freccia non andata a bersaglio	Registrata come “M” nella tabella di punteggio
Più di tre frecce sul bersaglio o nel terreno	Registrate solo le tre frecce con punteggio inferiore
Due o più frecce tirate sulla stessa visuale da 20 cm	Registrata solo la freccia con il punteggio inferiore; le altre registrate come “M”

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

CONTROLLO DEI TIRI E SICUREZZA

RTT Libro 4 Cap.26

CONTROLLO DELLA GARA : Il Presidente della Commissione Arbitrale (Giuria di Gara). Controlla l'allestimento e le misure di sicurezza supplementari. Informa atleti e ufficiali sulle norme specifiche del campo.

INTERRUZIONE GARA: Decisione collettiva tra Responsabile Organizzazione, Presidente Arbitri e Delegato Tecnico.

Cause: Maltempo, mancanza di luce, pericoli sul percorso.

Segnali: Acustici (devono essere udibili su tutto il percorso).

Classifiche parziali: Se interrotta in Qualifica, si usano i bersagli completati da tutti per quella categoria (Classe + Divisione).

SICUREZZA:

Trazione Alta (High Draw): Se la tecnica di tiro permette alla freccia di superare le protezioni in caso di rilascio accidentale, l'atleta può essere squalificato.

Fumo: Divieto assoluto (incluse e-cig, pipe e sigari spenti) nell'area atleti e sul percorso. Libro 4 art. 26.4

Si tende l'arco solo al picchetto e verso il bersaglio.

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

PENALITA’

RTT Libro 4 Cap.27

Squalifica con annullamento posizione ottenuta

- **Eleggibilità**: Mancanza dei requisiti di appartenenza o classe di età/attrezzatura.
- **Doping**: Secondo le normative del Libro 6.
- **Comportamento Antisportivo**: Atteggiamenti gravi o alterazione/falsificazione dolosa dei punteggi.
- **Sicurezza**: Persistenza nella "trazione alta".
- Uso di dispositivi mobili per comunicare o stimare distanze/pendenze.
- Consegna della scheda non firmata o senza somma totale.

Perdita di Punteggio:

- ✓ Guasto Tecnico: Se non riparato in 30 min, si perdono le frecce dei bersagli saltati.
- ✓ Tempo Limite: Alla 2ª infrazione (procedura Fitarco) o 3ª (WA), annullamento della freccia più alta del bersaglio.
- ✓ Frecce in Eccesso: Si contano solo le più basse.
- ✓ Bersaglio sbagliato: Registrato come "M" (Miss).
- ✓ Squalifica se l'atleta estrae ripetutamente le frecce prima della registrazione.

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

TIRI DI PROVA

RTT Libro 4 Cap.28

DISPONIBILITÀ: Campo prova aperto almeno 3 giorni prima del Campionato. (Per i Mondiali)

Durante i giorni di gara, devono essere predisposti per i concorrenti dei bersagli per il riscaldamento (uno ogni dieci concorrenti) vicino al punto di ritrovo. Per i tiri di prova ed il riscaldamento possono essere utilizzati gli stessi bersagli.



GIORNO DI GARA: Bersagli di riscaldamento (1 ogni 10 concorrenti) vicino al ritrovo.

ALLESTIMENTO: Numero di bersagli pari a 1/8 dei partecipanti, posti alle diverse distanze di gara.

DIVIETO: Mai effettuare tiri di prova sui percorsi di gara.

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

QUESITI E CONTROVERSIE

RTT Libro 4 Cap.29

VALORE DELLE FRECCE:

Qualifica: Decide la maggioranza del gruppo. Se parità (50/50), si assegna il punto superiore.

Finali/Eliminatorie: Decide l'Arbitro e la decisione è definitiva.

ERRORI SCHEDA: Correzione ammessa solo prima dell'estrazione, con accordo e sigle di tutto il gruppo.

PROBLEMI TECNICI AL CAMPO:

Se un picchetto viene spostato o un bersaglio diventa inaccessibile dopo l'inizio,

- il bersaglio viene eliminato per **tutte le categorie ;**
- Non conta nel punteggio finale
- La gara resta valida anche con meno bersagli

GIURIA D'APPELLO:

Interviene se l'atleta non accetta la decisione arbitrale (salvo sul valore freccia).

Se non costituita (gare interregionali), il giudizio dell'Arbitro è finale.

SOMMARIO

- Chiarimenti
- Bersagli
- Distanza di Tiro
- Tiri
- Gara
- Ordine di tiro e controllo del tempo
- Guasti all’attrezzatura
- Registrazione dei punteggi
- Controllo dei tiri e sicurezza
- Penalità
- Tiri di prova
- Quesiti e controversie
- Abbigliamento

ABBIGLIAMENTO

RTT Libro 4 Cap.31

- Scarpe chiuse obbligatorie (copertura totale del piede). Nome e Nazione sulla maglia.
- **QUALIFICAZIONI**: Ammessi pantaloni a scelta (anche denim/jeans), ma devono essere appropriati.
- **SQUADRE E FINALI**:
- Gli atleti della stessa società devono indossare la medesima maglia/giubbino, pantaloni a propria singola scelta per tutta la gara (individuale e a squadre) in occasione della premiazione e sul podio qualora premiati
- FFAA gli atleti dovranno indossare la maglia/giubbino della società secondaria esclusivamente nella competizione a squadre e sul podio, qualora premiati a squadre
- DIVIETI ASSOLUTI:
  - MIMETICO (Camouflage): Vietato in Italia per abbigliamento e materiali tecnici.
  - TAGLIE: Vietati pantaloni fuori misura o "baggy".



GRAZIE PER L'ATTENZIONE!

FINE