

# Gli scontri diretti a tiri alternati

Il Giudice di Targa, il Giudice Scorista, e gli agenti

# Figure coinvolte negli scontri diretti a tiri alternati:

- gli **atleti**
- il **Giudice di Linea**
- il **Giudice di Targa**
- il **Giudice Scorista**
- i due **Agenti**



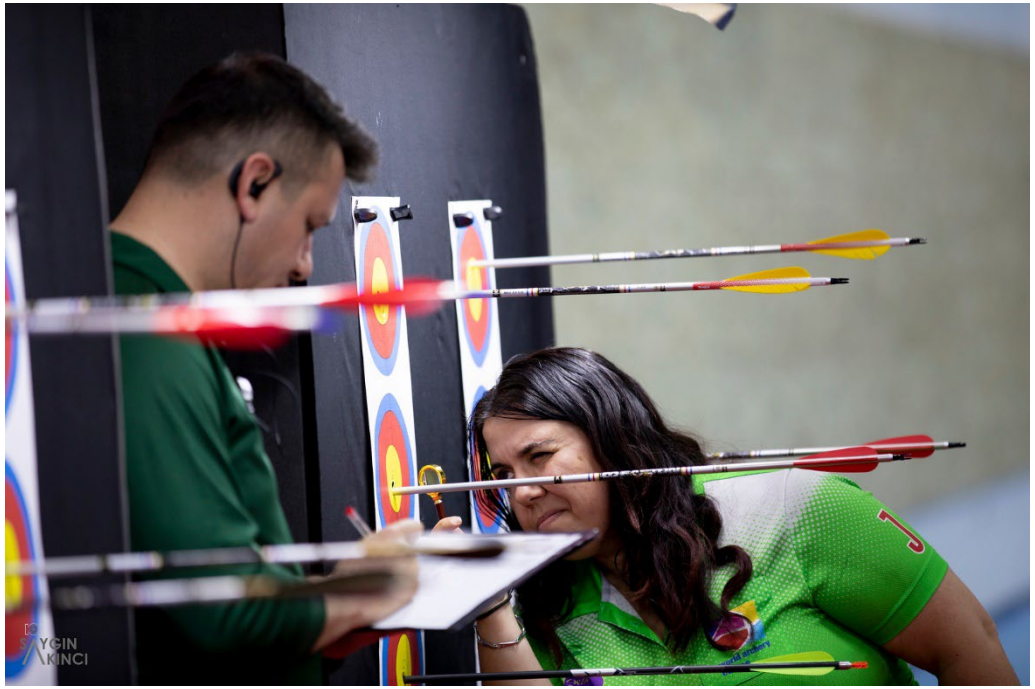
ognuna di queste figure ha compiti, procedure e responsabilità ben definite il cui rispetto permette di arrivare a fine scontro *evitando il temuto appello*.

# Il Giudice di Targa

è responsabile di tutto ciò che accade al blind ed alla targa.

I suoi compiti sono:

- Accogliere gli **Agenti** ed istruirli sui loro compiti prima dell'inizio dello scontro.
- Dichiarare il valore delle frecce al momento dell'impatto.
- Verificare che il **Giudice Scorista** riporti i punti correttamente.



# Il Giudice di Targa

è responsabile di tutto ciò che accade al blind ed alla targa.

I suoi compiti sono:

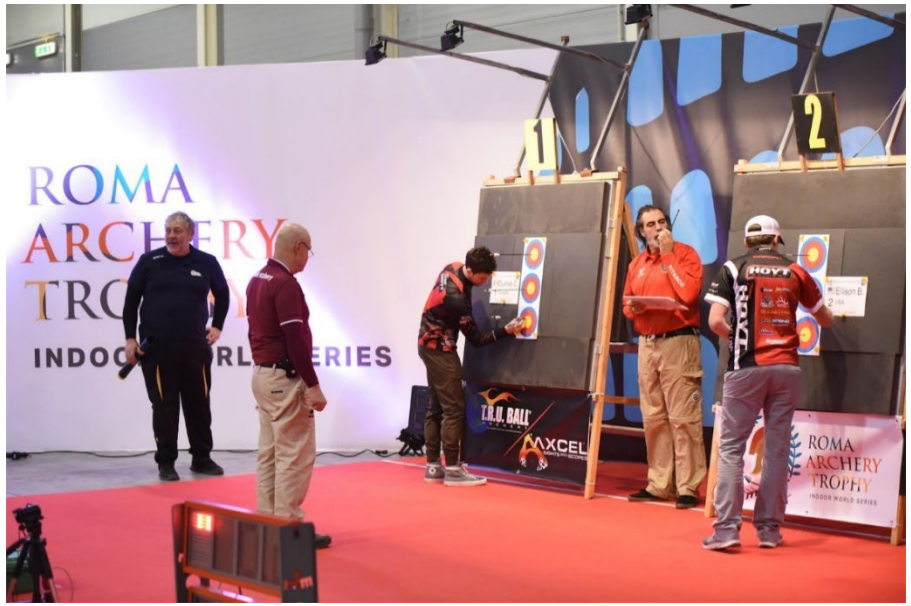
- Siglare ogni correzione ai punti freccia ed assicurarsi che gli agenti non abbiano obiezioni.
- Segnalare eventuali spareggi o vincitori non appena lo score viene confermato.
- Verificare che gli agenti firmino gli score e non abbiano rimostranze da fare.



# Il Giudice Scorista

I suoi compiti sono:

- Registrare i valori delle frecce sullo score così come indicati dal **Giudice di Targa**.
- Apportare le correzioni richieste dal **Giudice di Targa**, se necessarie.
- Calcolare i totali di voleè e di scontro per il compound o i punti set e totali set per il ricurvo, e l'arco nudo.
- Individuare eventuali errori dei valori freccia o sullo score e portarli all'attenzione del **Giudice di Targa**.



# Il Giudice Scorista

I suoi compiti sono:

- Far siglare le correzioni dal **Giudice di Targa**.
- Leggere i valori freccia al team risultati e dare conferma che i totali siano coerenti con quelli dello score.
- Chiedere agli **Agenti** di confermare i punti freccia durante lo scoring.
- Chiedere agli **Agenti** di confermare le eventuali modifiche ai punti freccia.
- Chiedere agli **Agenti** di confermare i totali ad ogni set/volèe.



# Il Giudice Scorista

Ogni volta che è possibile, come Scorista si utilizzerà un Giudice di Gara, ma quando è nelle vesti di Scorista, adempirà solo alle funzioni che spettano al ruolo e non a quelle di arbitro.

Gli scoristi, siano essi arbitri o personale designato a quel ruolo, devono essere in grado di fare somme a più cifre in maniera rapida e precisa.

Nel caso non siano Giudici di Gara si rende necessario prevedere una formazione al ruolo sotto la supervisione del Chairman, del Deputy o dei Giudici di Gara designati alla Targa.



# Gli Agenti

Sono i rappresentanti degli atleti in gara.

Gli Agenti sanno già come comportarsi dietro il blind e alla targa, qualora così non fosse, dare loro le corrette istruzioni è incombenza del Giudice di Targa o del Giudice responsabile del blind.

*Inoltre verrà loro richiesto di non usare il cellulare né al blind né alla targa.*



# Gli Agenti

I loro compiti sono:

- Controllare cosa scrive il **Giudice Scorista** sullo score.
- Verificare che i punti sullo score e sulle visuali coincidano per entrambi gli atleti.
- Verificare che i totali siano corretti per entrambi gli atleti
- Smarcare le frecce sulla visuale prima di estrarre le frecce.
- Estrarre le frecce dalla visuale *dopo* la chiamata del **Giudice di Targa** e la conferma del **Giudice Scorista.**
- Richiedere accertamenti sui punti se necessario *prima* di aver estratto le frecce.
- Firmare lo score al termine dello scontro in presenza del **Giudice di Targa**, accettando così la compilazione di tutti i valori riportati (punti freccia, totali, modifiche, valori freccia per lo shoot-off se necessario,vincente e perdente).



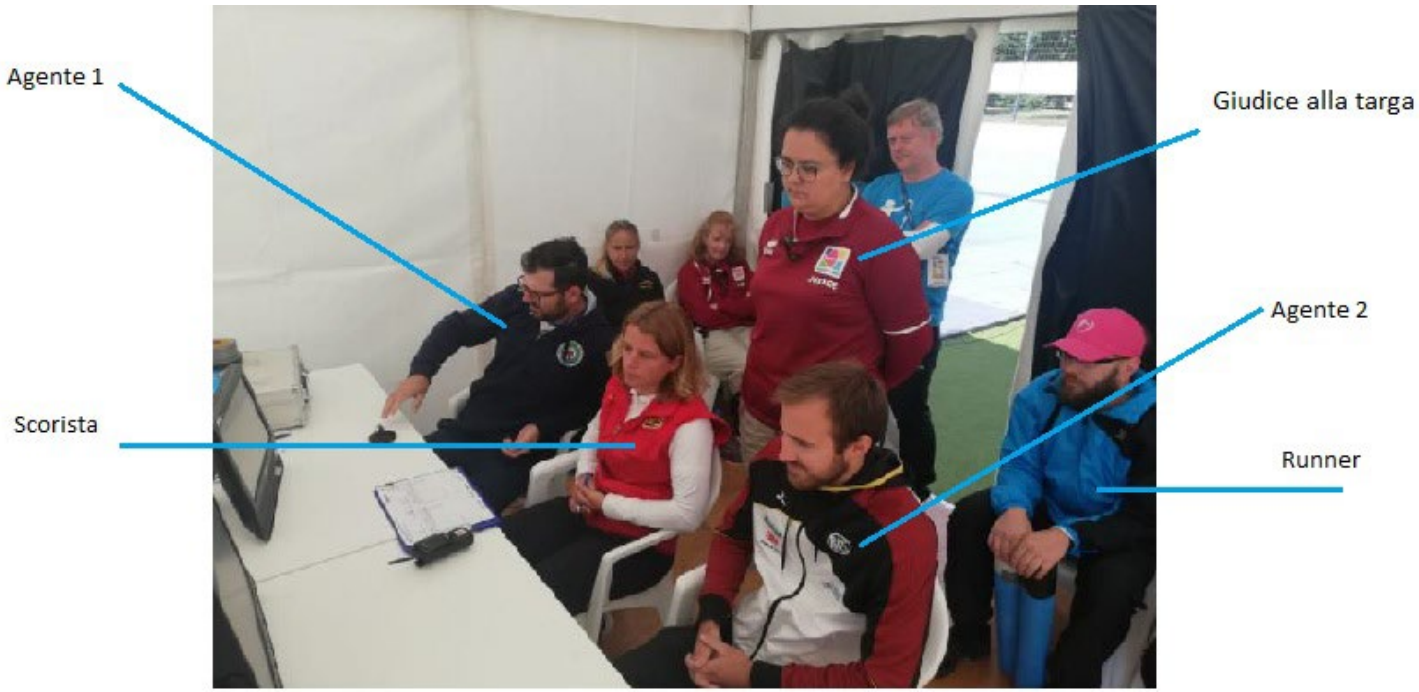
# Procedura di scoring:

Durante gli scontri il **Giudice di Targa** è in piedi e guarda le targhe in attesa dell'arrivo di una freccia.

Ci può essere una visione diretta o tramite monitor se il blind non è in una posizione "comoda".

I due **Agenti** saranno posizionati ai fianchi del **Giudice Scorista** in modo da poter seguire la registrazione dei punteggi e confrontarli con i risultati non ufficiali dello speaker.

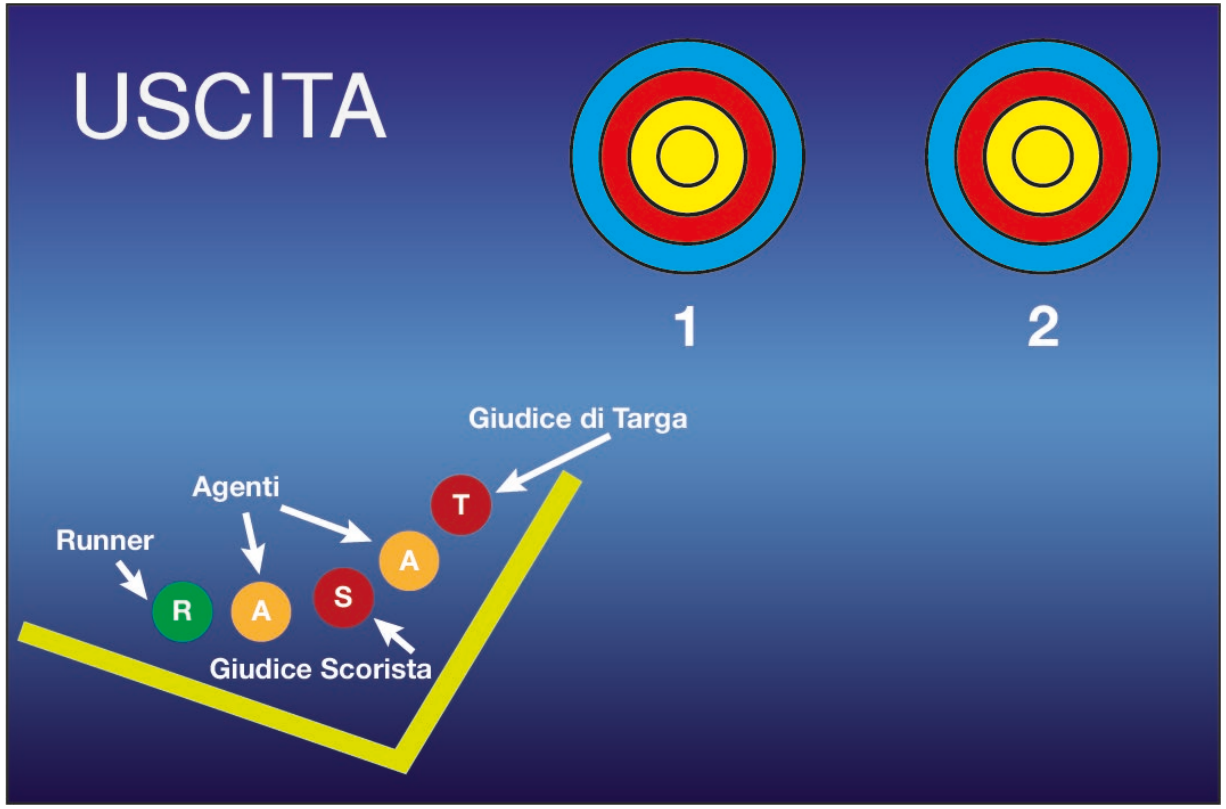
Non appena la freccia impatterà sulla targa il **Giudice di Targa** ne chiamerà il valore e il **Giudice Scorista** lo registrerà, in caso di valore dubbio verrà registrato il valore più basso con un asterisco.



# Procedura di scoring:

Mentre si sta tirando l'ultima freccia della volèe, il **Giudice di Targa**, i due **Agenti** e il **Giudice Scorista** si alzano, si posizionano in fila per recarsi ai bersagli e aspettano i tre beep per uscire dal blind.

Dopo che viene tirata l'ultima freccia, si recano ai bersagli nel seguente ordine: il **Giudice di Targa** in prima posizione, seguito da **Agente 1**, **Giudice Scorista** e **Agente 2**.



# Procedura di scoring:

Alla targa, il **Giudice Scorista** si posiziona tra i due bersagli rivolto verso il **Giudice di Targa** e gli **Agenti**.

Il **Giudice alla Targa** indica la freccia che sta per valutare, ne dichiara il valore affinché il **Giudice Scorista** ne possa verificare il valore sullo score (con una leggera spunta).

Il **Giudice Scorista** regge lo score in maniera tale che il **Giudice di Targa** e gli **Agenti** possano vedere.

In caso di valore dubbio il **Giudice di Targa** *NON* attende la chiamata di un **Agente** ma procede direttamente alla valutazione con la lente d'ingrandimento.

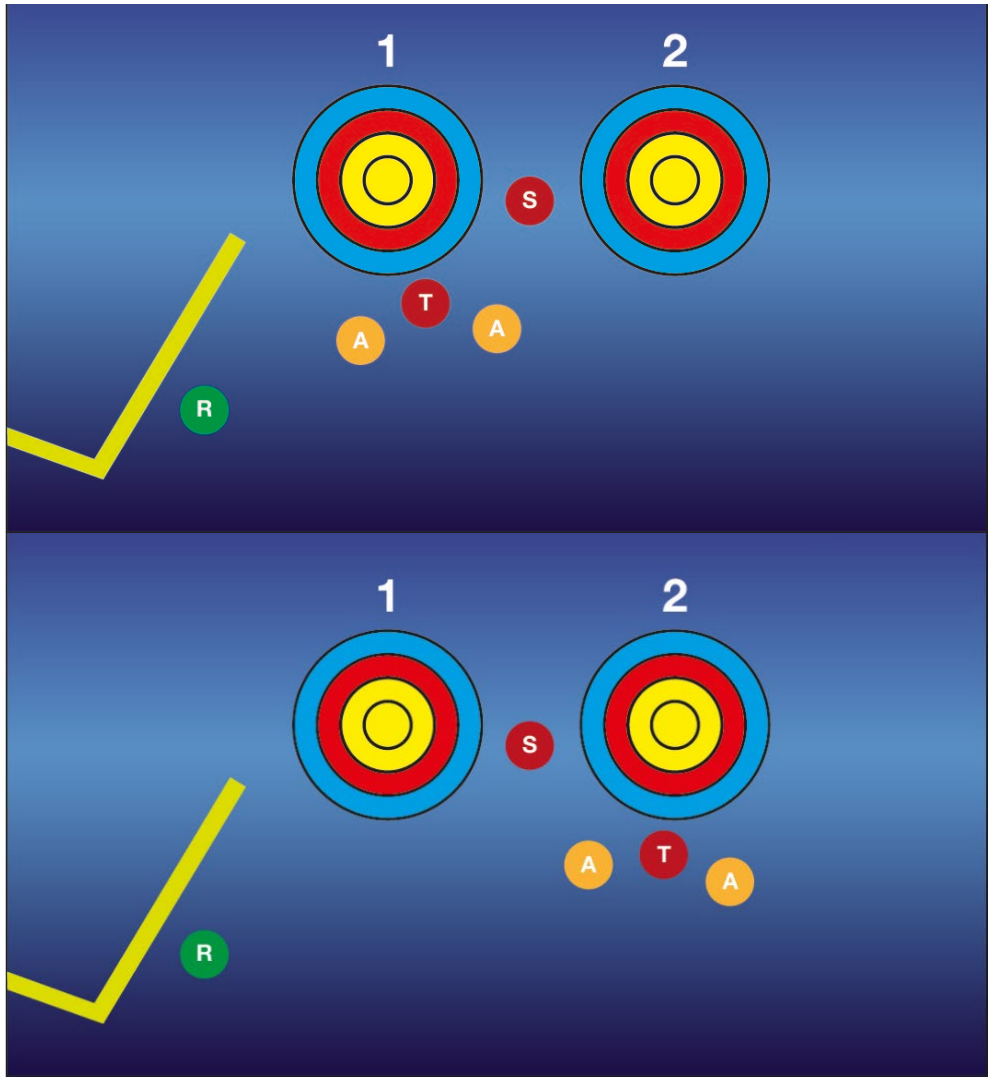


# Procedura di scoring:

Se il **Giudice Scorista** individua un errore nel processo di scoring o sullo score, deve richiamare l'attenzione del **Giudice di Targa**. Il **Giudice Scorista** e gli **Agenti** controllano che i valori dichiarati dal **Giudice di Targa** siano quelli scritti sullo score, e ciò verrà fatto fino a che tutte le frecce vengono registrate.

**Il Giudice Scorista** calcola i totali e riferisce per radio ogni singolo valore freccia al team risultati. Il team dei risultati risponderà dichiarando il totale della volèe e il totale parziale o i punti set.

Il **Giudice Scorista** quindi dirà "*confermo*" al team risultati quando i risultati dettati dal team risultati sono uguali a quelli sullo score. Se non lo sono, il **Giudice Scorista** dirà "*no*" , dopo di che si cercherà di capire perchè si hanno risultati differenti.



# Procedura di scoring:

Se c’è un fraintendimento o un problema, dovrà essere risolto alla targa, prima dell’estrazione delle frecce.

Se gli **Agenti** individuano un errore *devono richiamare l’attenzione* del **Giudice di Targa** di modo che questi possa effettuare le verifiche e le eventuali correzioni del caso.

Se il punteggio è confermato, il **Giudice Scorista** tornerà immediatamente dietro i blind, senza aspettare gli altri.



# Procedura di scoring:

Alla fine del match, dopo che gli **Agenti** hanno verificato che i punteggi inseriti all'ultima voleè/set sono corretti, il **Giudice di Targa** si posizionerà davanti ai bersagli e segnalerà al pubblico il vincitore o lo spareggio.



# Procedura di scoring:

## In caso di spareggio

Al termine di uno spareggio il **Giudice di Targa** si recherà subito ai bersagli, verificherà con gli **Agenti** il punteggio finale, se necessario provvederà a misurare la freccia più vicina al centro, e segnalerà il vincitore senza attendere la conferma del **Giudice Scorista**.

**Ogni discrepanza riguardante i punteggi o il risultato deve essere risolta prima che il Giudice alla Targa, gli Agenti e lo Scorista lascino l'area.**



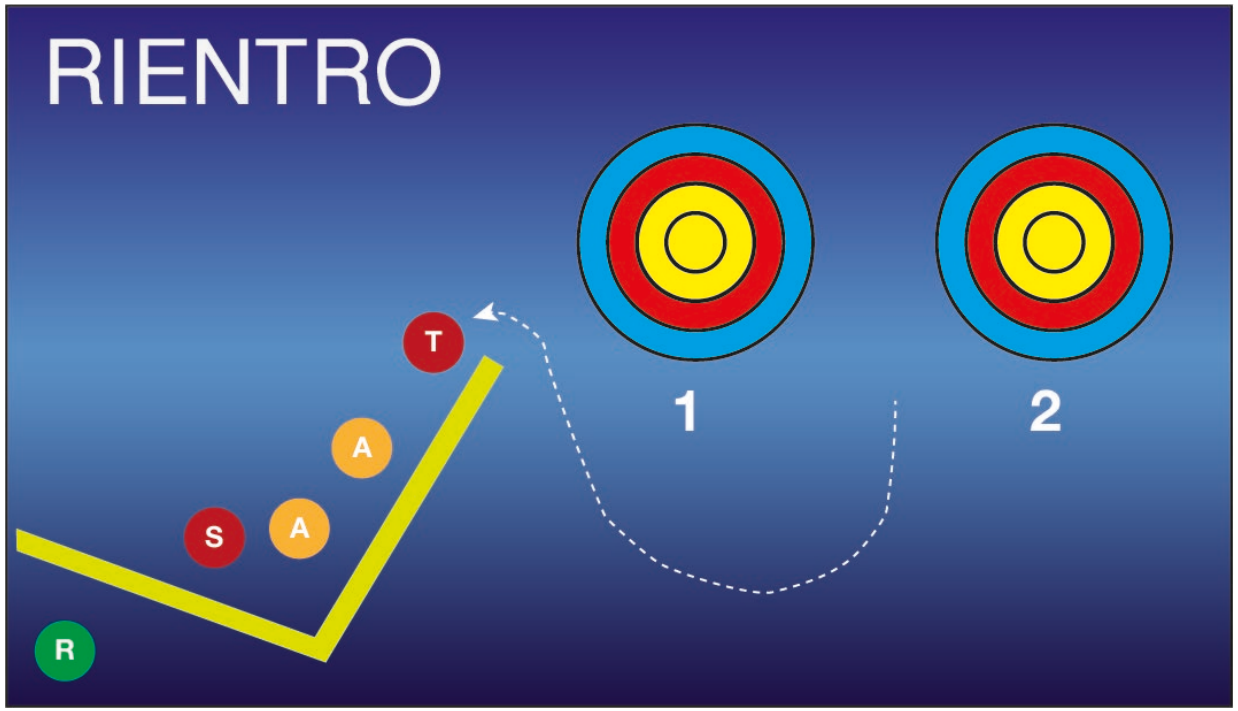
# Procedura di scoring:

Prima di tornare al blind il **Giudice di Targa** valuterà la condizione delle visuali e ne richiederà la sostituzione se necessario.



# Procedura di scoring:

Il **Giudice alla Targa** è il *primo ad uscire quando si va ai bersagli, e l'ultimo a rientrare quando si torna* ai blind.



# Procedura di scoring:

Al termine dello scoring, risolte eventuali problematiche, dopo aver verificato che i punteggi inseriti all'ultima volèe/set sono corretti, gli **Agenti** spuntano le frecce, le estraggono e le consegnano ai **Runner,** e firmeranno gli score.

Gli score compilati devono essere firmati dagli Agenti, che così facendo concordano con i totali e il risultato dello scontro, in presenza del **Giudice alla Targa** che firmerà lo score.



# Procedura di scoring:



**L’intera procedura deve essere condotta in maniera fluida ma senza fretta. È essenziale assicurarsi che non ci sia spazio per errori nei risultati inseriti, prima che il Giudice Scorista torni al blind.**

# Riferimenti regolamentari:

Regolamento Tecnico di Tiro Libro 3 artt.13.2.1 e 13.3.1 (nomina degli Agenti)

Regolamento Tecnico di Tiro Libro 3 artt.14.1.6 (procedura di scoring)

Manuale Giudici di Gara artt. 5.5, 5.6 e 5.7 (procedura di scoring)

