

GARE ALLA TARGA ALL' APERTO

Febbraio 2024

900 round (art. 32.6.3 RTT)

3 distanze

30 frecce per ogni distanza

10 volée da 3 frecce in 2 minuti. Possono essere previste serie di 6 frecce (in 4 minuti solo per la distanza massima – art.12.1 RTT)

Divisioni ammesse: **OL, CO, AN**

Visuale: 122 cm per tutti

Distanze: 60 – 50 – 40, la classe Allievi Arco Nudo e la classe Ragazzi Arco Olimpico e Compound tirerà a 40, 35 e 30 metri; la classe Ragazzi Arco Nudo e la classe Giovanissimi Arco Olimpico, Compound e Compound tirerà a 25, 20 e 15 metri

900 round (art. 32.6.3 RTT e Circ. 81/2023)

Distanze

Divisione: Classe	Distanza 1	Distanza 2	Distanza 3
CO: MM + MF +SM + SF + JM + JF + AM + AF **OL**: MM + MF +SM + SF + JM + JF + AM + AF **AN**: MM + MF +SM + SF + JM + JF	60	50	40
CO: RM + RF **OL**: RM + RF **AN**: AM + AF	40	35	30
CO: GM + GF **OL**: GM + GF **AN**: RM + RF + GM + GF	25	20	15

Tolleranza: a 60 metri ± 30 cm; a 50/40/30 metri ± 15 cm; a 25/18 metri ± 10 cm

1440 round (art. 32.6.1 RTT)

4 distanze

36 frecce per ogni distanza

6 volée da 6 frecce in 4 minuti o 12 volée da 3 frecce in 2 minuti
(solo per le 2 distanze più corte)

Divisioni ammesse: **OL, CO, AN**

Visuali: 122 cm alle 2 distanze maggiori e 80/80-6 alle due minori

Può essere tenuta in un solo giorno o in due giorni consecutivi (art.12.1.1 RTT)

Doppio 1440 round (art. 32.6.1 RTT): due gare 1440 round disputate consecutivamente, in due giorni consecutivi (art.12.1.2 RTT)

1440 round (art. 32.6.1 RTT)

Doppio 1440 round (art. 32.6.2 RTT)

Distanze

Divisione: Classe	Distanza 1	Distanza 2	Distanza 3	Distanza 4
CO + OL: JM + SM	90	70	50	30
CO + OL: JF + SF + AM + MM	70	60	50	30
CO + OL: AF + MF **AN**: MM + MF + JM + JF + SM + SF	60	50	40	30
CO + OL: RM + RF **AN**: AM + AF	50	40	30	20
CO + OL: GM + GF **AN**: RM + RF + GM + GF	30	25	20	15

Tolleranza: a 90/70/60 metri ± 30 cm; a 50/40/30 metri ± 15 cm; a 25/18 metri ± 10 cm

Le distanze possono essere disputate in ordine inverso

Tipi di gare

70m round (art.4.5.1.5 RTT)

72 frecce (2 serie da 36)

6 volée da 6 frecce in 4 minuti

Divisioni ammesse: **ARCO OLIMPICO**

Visuali: 122 cm

Dopo le 72 frecce è facoltativo lo svolgimento dell'Olympic Round individuale e a squadre (circ. 80/2018). **Se si svolge l'olympic round: si disputano a set** (si veda presentazione dedicata)

70m round (art. 4.5.1.5 RTT)

Distanze

Classe	Distanza 1
JM + JF + SM + SF	70
AM + AF + MM + MF	60
RM + RF	40
GM + GF	25

Tolleranza: a 70/60 metri ± 30 cm; a 40 metri ± 15 cm; a 25metri ± 10 cm

50m Compound round (art. 4.5.1.3 RTT)

72 frecce (2 serie da 36)

6 volée da 6 frecce in 4 minuti

Divisioni ammesse: **COMPOUND**

Visuali: 80 cm – ridotte con 6 zone di punteggio

Dopo le 72 frecce è facoltativo lo svolgimento del Compound Match Round individuale e a squadre (circ. 80/2018). **Se si svolge il Compound Match round: si disputano a punteggio** (si veda presentazione dedicata)

50m Compound round (art.4.5.1.3 bis RTT)

Classi ammesse: **RAGAZZI/GIOVANISSIMI**

Visuali: 122 cm/10 intero (Circ.Fed.n.13/2022 - Circ.Fed.n. 49/2022)

Classi ammesse: **RAGAZZI/GIOVANISSIMI**

Gare Fitarco Interregionali, Campionati Italiani e Regionali:

la classe Ragazzi tira alla distanza di 40m;

la classe Giovanissimi tira alla distanza di 25m.

Dopo le 72 frecce è facoltativo lo svolgimento del Compound Match Round individuale e a squadre (circ. 80/2018). **Se si svolge il Compound Match round: si disputano a punteggio** (si veda presentazione dedicata)

50m Compound round (art. 4.5.1.3 RTT)

Distanze

Classe	Distanza 1
JM + JF + SM + SF	50
AM + AF + MM + MF	50
RM + RF	40
GM + GF	25

Tolleranza: a 50/40 metri ± 15 cm; a 25 metri ± 10 cm

Tipi di gare

50m Round Arco Nudo (art. 4.5.1.7 RTT)

72 frecce (2 serie da 36)

6 volée da 6 frecce in 4 minuti

Divisioni ammesse: **ARCO NUDO**

Visuali: 122 cm

Dopo le 72 frecce è facoltativo lo svolgimento del Olimpic Round individuale e a squadre. **Se si svolge l'olympic round: si disputano a set.**
(circ. 9/2020)

50 m Round Arco Nudo (art. 4.5.1.7 RTT)

Distanze

Distanze gare WA recepite da Fitarco. (gare nazionali e internazionali)

Con tali distanze sono previsti record mondiali e europei

Classe	Distanza 1
JM + JF + SM + SF	50
AM + AF + MM + MF	50
RM + RF	50

Tolleranza: a 50metri ± 15 cm

50 m Round Arco Nudo (art.4.5.1.7)

Distanze

Distanze gare Fitarco (gare nazionali e interregionali)
Con tali distanze sono previsti Record Italiani

Classe	Distanza 1
JM + JF + SM + SF + MM + MF	50
AM + AF	40
RM + RF + GM + GF	25

Tolleranza: a 50/40 metri ± 15 cm; a 25 metri ± 10 cm

E' ammessa la partecipazione dell'Arco Nudo ai Campionati Italiani Tiro alla Targa all'aperto e ai Campionati Regionali Tiro alla Targa all'aperto.

E' ammessa la partecipazione dell'Arco Istintivo e Longbow . Non è ammessa la partecipazione ai Campionati Italiani e Regionali di tiro alla targa all'aperto.
Nelle gare sopra specificate potrà essere utilizzato l'arco istintivo o l'arco longbow.
I risultati conseguiti da arcieri che utilizzano tali tipologie di arco saranno inseriti nella classifica della divisione Arco Nudo (stesse distanze e tipologia di visuali) (Circolare 10/2022)

Tipi di gare

70m Round Olimpico **50m Round Compound**

50m Round Arco Nudo

36 frecce

Stesse caratteristiche delle corrispondenti gare da 72 frecce

Devono obbligatoriamente essere seguite dagli scontri individuali (Art. 4.5.1.2 RTT)

70m Round Olimpico

50m Round Compound

Distanze

50m Round Arco Nudo

36 frecce

Olimpico Classe	Distanza 1
JM + JF + SM + SF	70
AM + AF + MM + MF	60
RM + RF	40
GM + GF	25

Compound Classe	Distanza 1
JM + JF + SM + SF	50
AM + AF + MM + MF	50
RM + RF	40
GM + GF	25

Tolleranza:
70/60 metri
± 30 cm;

50/40 metri
± 15 cm;

Arco Nudo Classe (WA recepito da Fitarco)	Distanza 1
JM + JF + SM + SF	50
AM + AF + MM + MF	50
RM + RF	50

Arco Nudo Classe (Fitarco)	Distanza 1
JM + JF + SM + SF + MM + MF	50
AM + AF	40
RM + RF + GM + GF	25

25 metri
± 10 cm

Tipi di gare

18 metri all'aperto (art. 4.5.2.4 RTT)
25 metri all'aperto (art. 4.5.2.4 RTT)
18+25 metri all'aperto (art. 4.5.2.4 RTT)

60 frecce (2 serie da 30) per ogni distanza

10 volée da 3 frecce in 2 minuti

Divisioni ammesse: **ARCO OLIMPICO, ARCO NUDO, COMPOUND**

Visuali: 40/60/80 cm singole e/o triple (VEDI Targhe Outdoor 2023)

Le norme di svolgimento da applicare saranno quelle previste dal vigente Regolamento Tecnico per le gare "al Chiuso 18m". Potranno dunque essere svolte gare 18m 60 frecce seguite o meno da scontri diretti. (circ. 92/2021)

Dopo le 60 frecce è facoltativo lo svolgimento del Match Round, individuale e a squadre. **Se si svolge Match Round per Arco Olimpico e Arco Nudo : si disputano a set. Se si svolge Match Round Compound : si disputano a punteggio** (circ. 92/2021)

18 metri all'aperto (art. 4.5.2.4)
25 metri all'aperto (art. 4.5.2.4) no nazionale

Distanze

Distanze gare Fitarco (gare nazionali e interregionali)
Con tali distanze sono previsti Record Italiani

NON potranno essere organizzate gare di questa tipologia nei mesi di maggio, giugno, luglio. (Circ 62/2022)

Classe	Distanza 18	Distanza 25
JM + JF + SM + SF + MM + MF	18	25
AM + AF	18	25
RM + RF + GM + GF	18	25

Tolleranza: 25/18 metri ± 10 cm

E' ammessa la partecipazione dell'Arco Nudo ai Campionati Italiani Tiro alla Targa all'aperto e ai Campionati Regionali Tiro alla Targa all'aperto.

Campionati Italiani e Regionali compresi:
Nelle gare sopra specificate potrà essere utilizzato l'arco istintivo o l'arco longbow.
I risultati conseguiti da arcieri che utilizzano tali tipologie di arco saranno inseriti nella classifica della divisione Arco Nudo (stessa tipologia di visuali).(Circolare 10/2022)

18+25 metri all'aperto (art.4.5.2.4)

Distanze

E' costituita da una gara a 18 metri e una gara a 25 metri da disputarsi in successione in uno o due giorni iniziando o dalla gara a 25 metri o da quella a 18 metri

Distanze gare Fitarco (gare interregionali) Circ. 62/2022
Con tali distanze sono previsti Record Italiani

NON potranno essere organizzate gare di questa tipologia nei mesi di maggio, giugno, luglio. (Circ 62/2022)

Classe	Distanza 18m	Distanza 25m
JM + JF + SM + SF + MM + MF	18	25
AM + AF	18	25
RM + RF + GM + GF	18	25

Tolleranza: 25/18 metri ± 10 cm

E' ammessa la partecipazione dell'Arco Nudo ai Campionati Italiani Tiro alla Targa all'aperto e ai Campionati Regionali Tiro alla Targa all'aperto.

Campionati Italiani e Regionali compresi:
Nelle gare sopra specificate potrà essere utilizzato l'arco istintivo o l'arco longbow.
I risultati conseguiti da arcieri che utilizzano tali tipologie di arco saranno inseriti nella classifica della divisione Arco Nudo (stessa tipologia di visuali).(Circolare 10/2022)

Tempi limite art. 13.4.1

TEMPI

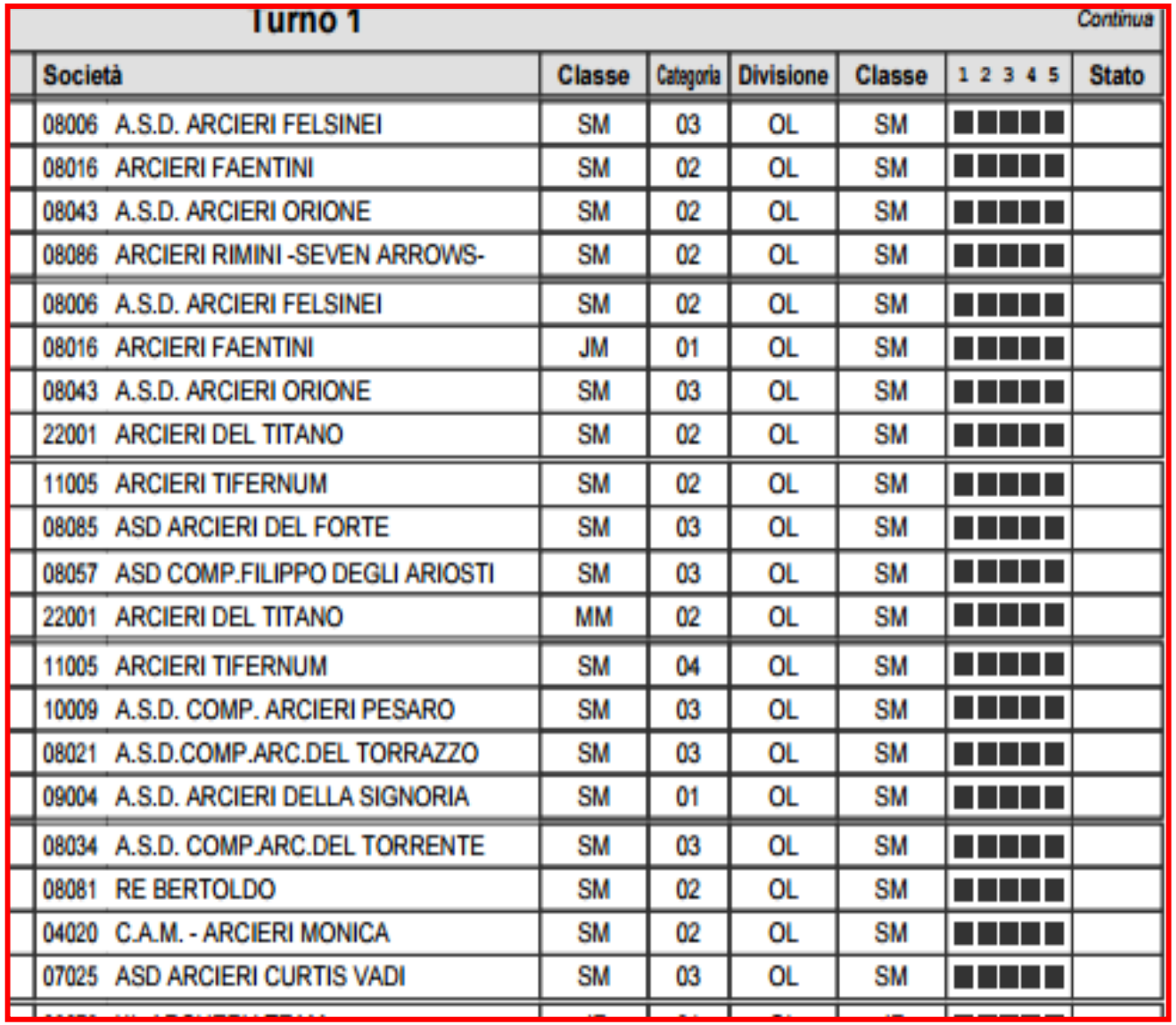
Il tempo totale concesso all'arciere per tirare una serie di frecce è determinato dal numero totale di frecce da tirare in ogni serie:

- agli Eventi validi per la Classifica Mondiale *(World Ranking Tournament)*:
  - venti (20) secondi per tirare una freccia negli incontri individuali a tiri alternati e per tutte le fasi a squadre e squadre miste, compresi i tiri di spareggio;
  - trenta (30) secondi per tirare una freccia nelle fasi individuali di Qualificazione, Olympic Round e Compound Match Round quando non si svolgono i tiri in modo alternato, compresi i tiri di spareggio;
  - nelle fasi individuali delle gare Para-Archery e negli Eventi validi per la Classifica Mondiale Para-Archery il tempo concesso per tirare una freccia sarà aumentato di 10 secondi rispetto a quanto sopra riportato.

- **Per tutti gli altri eventi:**
  - venti (**20**) secondi per tirare una freccia nelle gare individuali a tiri alternati (30 secondi per il Para-Archery) e in tutte le fasi a squadre e squadre miste, compresi i tiri di spareggio;
  - quaranta (**40**) secondi per tirare una freccia nelle fasi individuali di Qualificazione, Olympic Round e Compound Match Round e Match Round Arco Nudo quando non si svolgono i tiri in modo alternato, compresi i tiri di spareggio. Gli organizzatori, previa indicazione sull'invito della gara, possono ridurre tale limite di tempo a 30 secondi. **Per tutte le gare di calendario Fitarco: il tempo concesso è <u>esclusivamente</u> 40 secondi.** (circ. 57/2023)

Controlli generali

Uniformità piazzole: stessa divisione e stessa classe, per un maggiore controllo all'interno del gruppo e la garanzia di pari condizioni di tiro (art.3.3 Reg. sportivo).



Turno 1 — Continua

	Società	Classe	Categoria	Divisione	Classe	1 2 3 4 5	Stato
08006	A.S.D. ARCIERI FELSINEI	SM	03	OL	SM	■■■■■	
08016	ARCIERI FAENTINI	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08043	A.S.D. ARCIERI ORIONE	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08086	ARCIERI RIMINI -SEVEN ARROWS-	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08006	A.S.D. ARCIERI FELSINEI	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08016	ARCIERI FAENTINI	JM	01	OL	SM	■■■■■	
08043	A.S.D. ARCIERI ORIONE	SM	03	OL	SM	■■■■■	
22001	ARCIERI DEL TITANO	SM	02	OL	SM	■■■■■	
11005	ARCIERI TIFERNUM	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08085	ASD ARCIERI DEL FORTE	SM	03	OL	SM	■■■■■	
08057	ASD COMP.FILIPPO DEGLI ARIOSTI	SM	03	OL	SM	■■■■■	
22001	ARCIERI DEL TITANO	MM	02	OL	SM	■■■■■	
11005	ARCIERI TIFERNUM	SM	04	OL	SM	■■■■■	
10009	A.S.D. COMP. ARCIERI PESARO	SM	03	OL	SM	■■■■■	
08021	A.S.D.COMP.ARC.DEL TORRAZZO	SM	03	OL	SM	■■■■■	
09004	A.S.D. ARCIERI DELLA SIGNORIA	SM	01	OL	SM	■■■■■	
08034	A.S.D. COMP.ARC.DEL TORRENTE	SM	03	OL	SM	■■■■■	
08081	RE BERTOLDO	SM	02	OL	SM	■■■■■	
04020	C.A.M. - ARCIERI MONICA	SM	02	OL	SM	■■■■■	
07025	ASD ARCIERI CURTIS VADI	SM	03	OL	SM	■■■■■	

Controlli generali

In ogni bersaglio gli atleti devono essere di società diverse (ove possibile). I marcatori devono comunque essere di due società diverse, altrimenti sarà necessario uno scorista esterno alla piazzola (art. 3.14.1.1 RTT).

Turno 1 *Continua*

Società		Classe	Categoria	Divisione	Classe	1 2 3 4 5	Stato
08006	A.S.D. ARCIERI FELSINEI	SM	03	OL	SM	■■■■■	
08016	ARCIERI FAENTINI	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08043	A.S.D. ARCIERI ORIONE	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08086	ARCIERI RIMINI -SEVEN ARROWS-	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08006	A.S.D. ARCIERI FELSINEI	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08016	ARCIERI FAENTINI	JM	01	OL	SM	■■■■■	
08043	A.S.D. ARCIERI ORIONE	SM	03	OL	SM	■■■■■	
22001	ARCIERI DEL TITANO	SM	02	OL	SM	■■■■■	
11005	ARCIERI TIFERNUM	SM	02	OL	SM	■■■■■	
08085	ASD ARCIERI DEL FORTE	SM	03	OL	SM	■■■■■	
08057	ASD COMP.FILIPPO DEGLI ARIOSTI	SM	03	OL	SM	■■■■■	
22001	ARCIERI DEL TITANO	MM	02	OL	SM	■■■■■	
11005	ARCIERI TIFERNUM	SM	04	OL	SM	■■■■■	
10009	A.S.D. COMP. ARCIERI PESARO	SM	03	OL	SM	■■■■■	
08021	A.S.D.COMP.ARC.DEL TORRAZZO	SM	03	OL	SM	■■■■■	
09004	A.S.D. ARCIERI DELLA SIGNORIA	SM	01	OL	SM	■■■■■	
08034	A.S.D. COMP.ARC.DEL TORRENTE	SM	03	OL	SM	■■■■■	
08081	RE BERTOLDO	SM	02	OL	SM	■■■■■	
04020	C.A.M. - ARCIERI MONICA	SM	02	OL	SM	■■■■■	
07025	ASD ARCIERI CURTIS VADI	SM	03	OL	SM	■■■■■	

Abbigliamento (art. 14 Reg. Sportivo)







Divisa di sociale rappresenta l'appartenenza ad una Società. Può essere di qualsiasi colore o più colori, o la completa tenuta bianca, ma deve recare ben visibili il nome e/o l'emblema della Società. (circ. 55/2023)







Sono ammessi: gonna o pantaloni, pantaloncini, maglietta con o senza maniche e scarpe ginniche.



Abbigliamento (art. 20.1.1 RTT)











Gli atleti devono indossare pantaloni lunghi o corti, vestiti, gonne o gonne pantalone a loro scelta **che non potranno essere più corti** della punta delle dita, tenendo le braccia e le mani tese lungo il corpo. Devono indossare maglie a maniche lunghe o corte, bluse o top che devono essere fissati sopra ciascuna spalla; tali capi di abbigliamento devono coprire la parte anteriore e posteriore del torso e, nell'atto del tendere l'arco, il punto vita. (circ. 57/2023)





Controllo atleti



Necessaria la piena uniformità degli atleti della stessa società.

Non sono ammessi:

Controllo atleti



torso nudo



piedi scalzi



jeans



Simboli religiosi

abbigliamento mimetico





simboli politici

simboli militari
(tranne atleti di gruppi sportivi militari).



Controllo atleti

Controllo comportamenti pericolosi

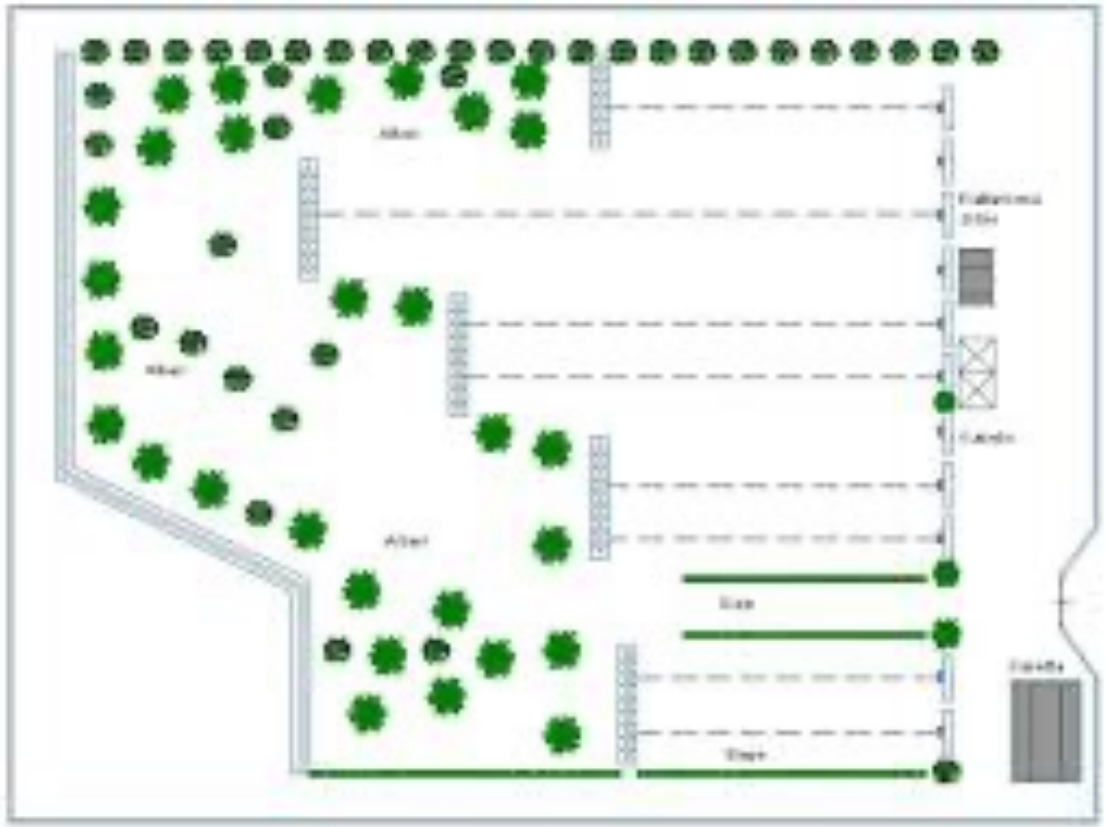




Controllo materiale (si veda presentazione dedicata)

Controllo del campo

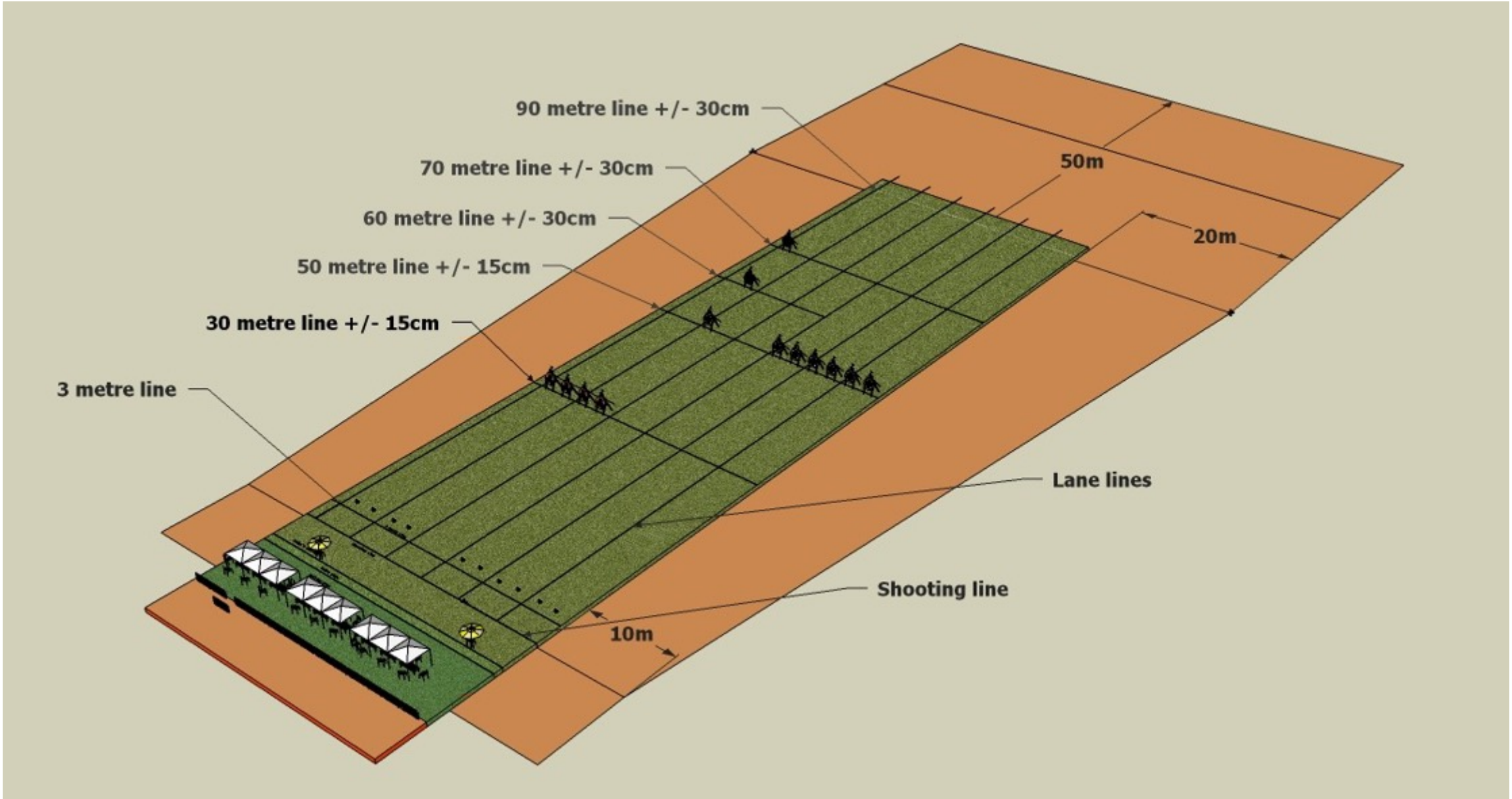
Priorità: **Sicurezza** (accessi e distanze dietro la linea di tiro, distanze laterali ecc.)



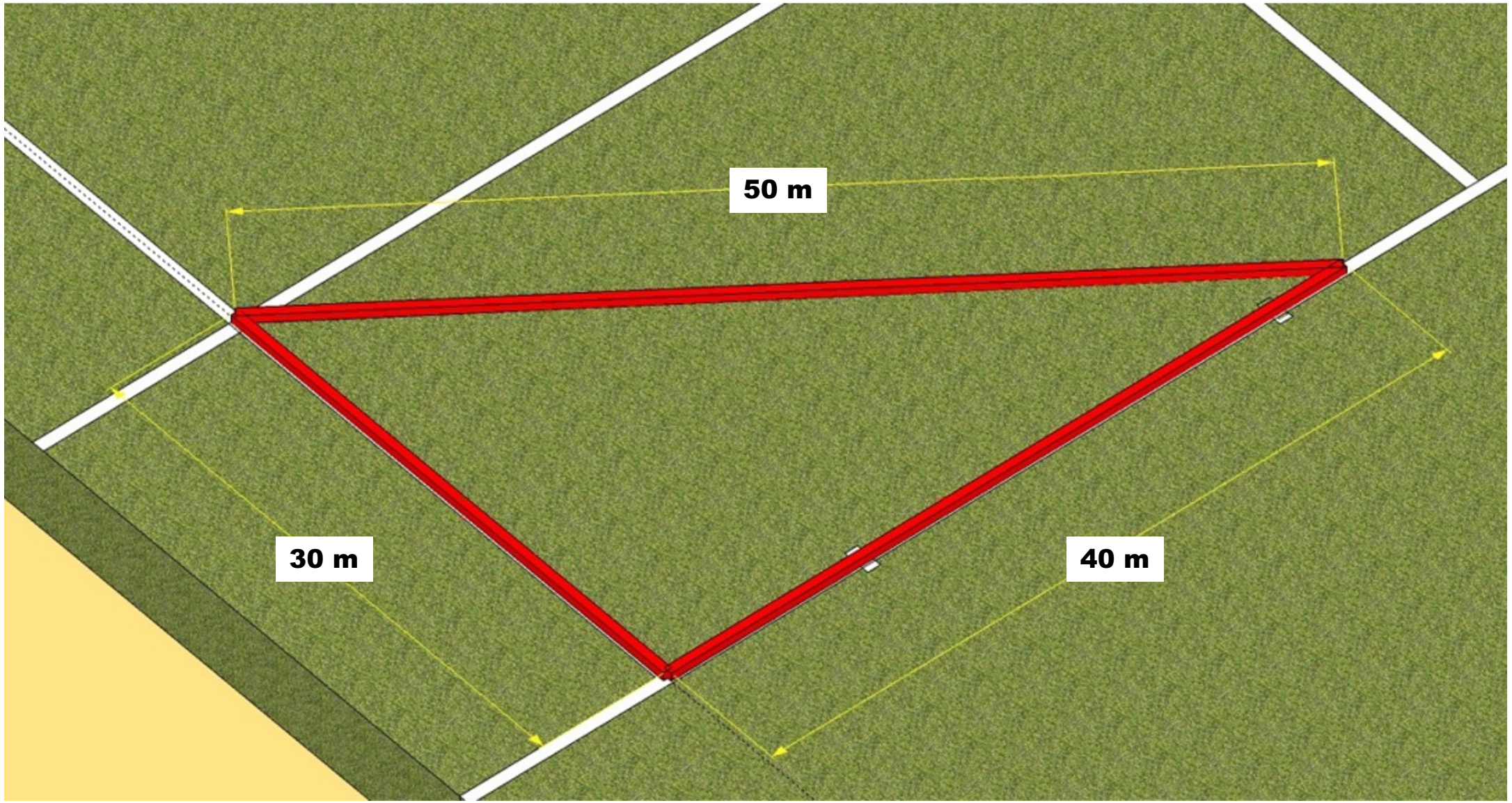


Controllo del campo

Distanze dei bersagli in tolleranza

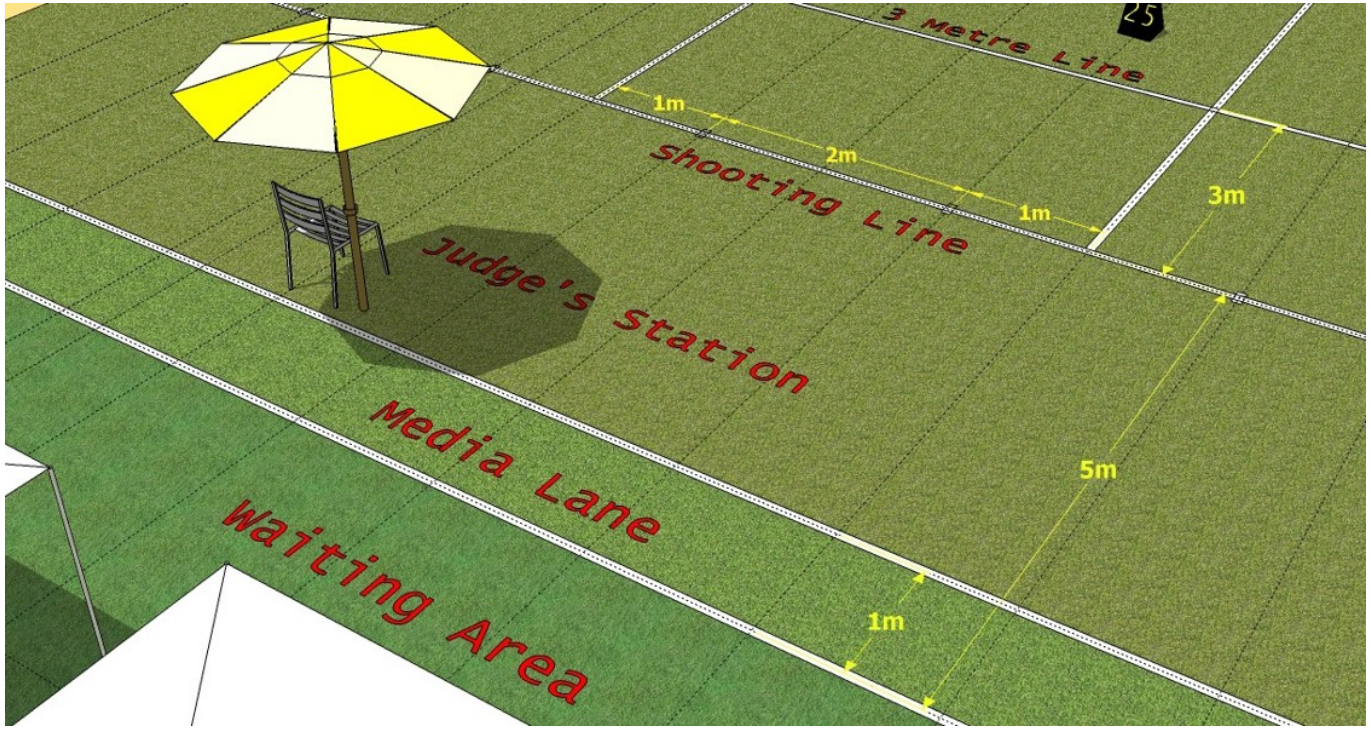


Squadratura del campo



Controllo del campo

Presenza e corretta distanza delle linee:



LINEA DEI 3 (TRE) METRI: Davanti alla linea di tiro e **parallelamente** a questa, dovrà essere tracciata una “linea dei 3 metri”. La “linea dei 3 metri” deve essere tracciata a 3 (tre) metri dalla linea di tiro in direzione della linea dei bersagli. La distanza deve essere misurata dal centro della linea di tiro al bordo esterno (verso i bersagli) della linea dei 3 metri. È ammessa una tolleranza di ± **5cm**. Per tracciare la “linea dei 3 metri” dovrà essere utilizzata una banda/fascia/striscia di materiale adatto allo scopo, di larghezza compresa tra 4 e 6 cm, oppure una corda. La banda (fascia/striscia o corda) deve essere saldamente fissata a terra e non dovrà causare problemi di sicurezza. In alternativa, la linea potrà essere dipinta direttamente sul terreno. (Circ.25/2023)

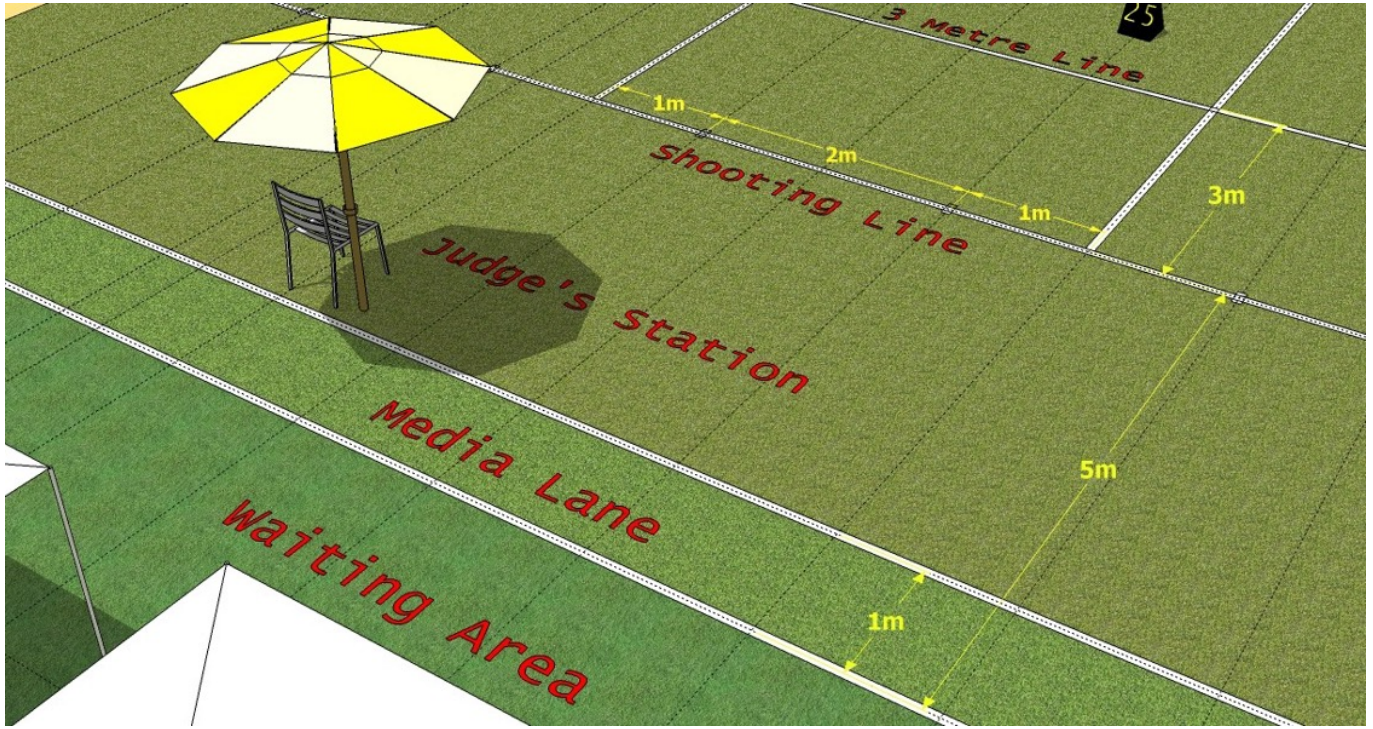
LINEA DI ATTESA: Sarà tracciata una linea di attesa almeno **5** (cinque) metri nel tiro alla targa all’aperto dietro la linea di tiro. Nelle gare a carattere interregionale tale distanza potrà essere ridotta a **3** metri nel tiro alla targa all’aperto. (Art. 7.1.1.2)

Controllo del campo

Presenza e corretta distanza delle linee:

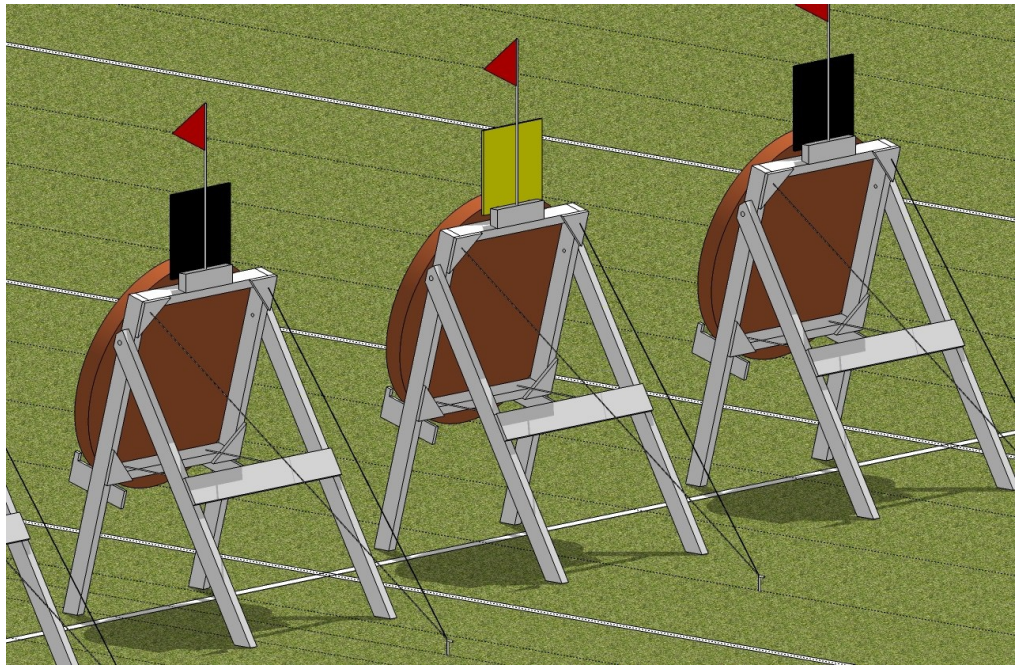
LINEA DEI MEDIA: Sarà tracciata una linea per i media ad un metro dalla linea di attesa (davanti). (Art 7.1.1.2)

LINEA DEL METRO: Per le fasi a squadre dovrà essere segnata una linea chiaramente visibile ad un (1) metro dietro la linea di tiro. Tale linea dovrà avere una larghezza di almeno tre (3) cm. (Art. 7.1.1.13)

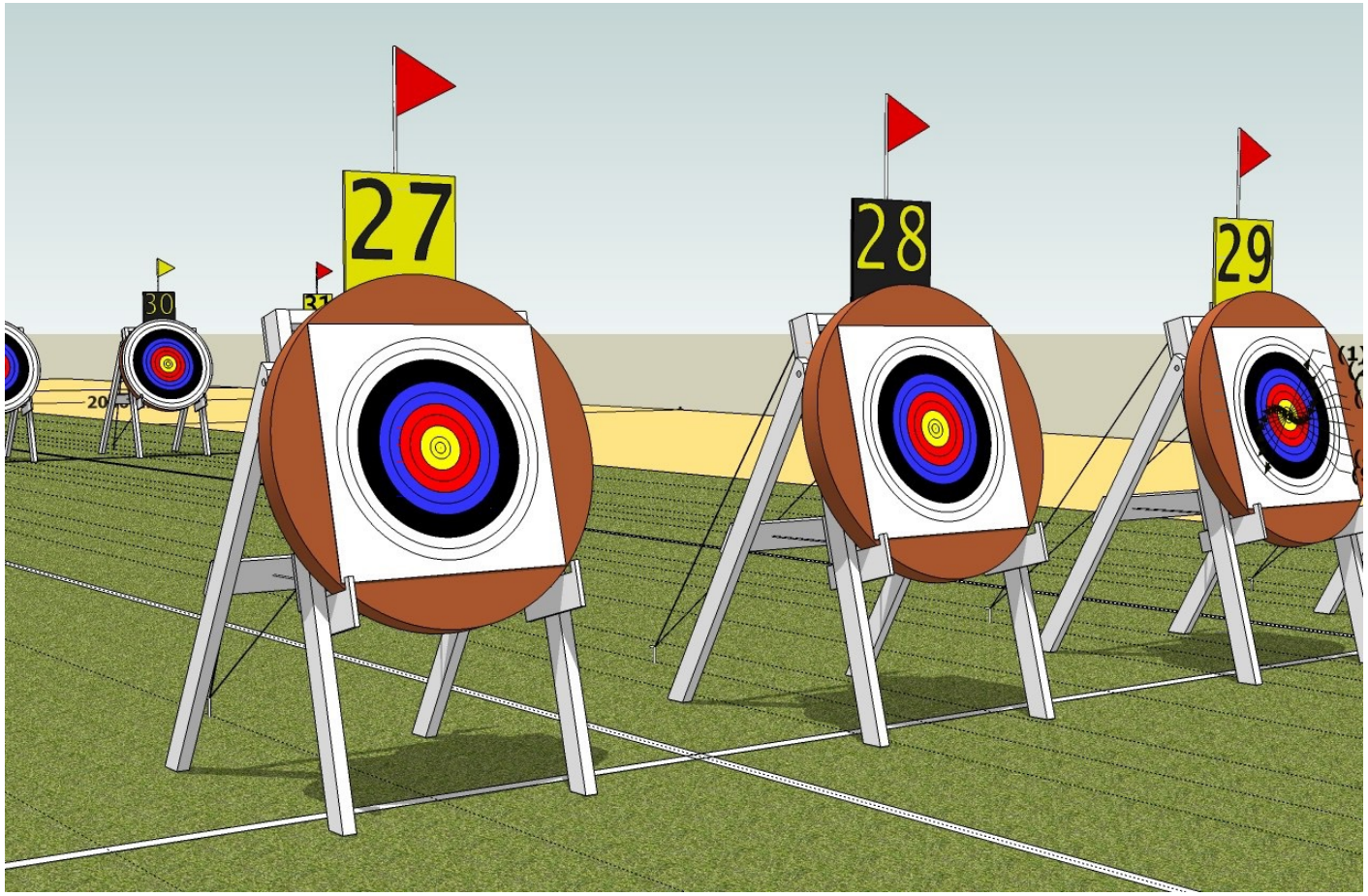


ZONA TECNICI: Gare Fitarco Interregionali: dovrà essere prevista una “zona dei tecnici” dietro lo spazio di seduta degli atleti, dove collocare i cannocchiali fissi su cavalletto e dove commentare con i propri atleti i risultati e dare suggerimenti o quant’altro ritengano necessario. I tecnici avranno la possibilità di accedere fino alla linea di attesa per assistere il proprio atleta dopo che sia entrato sulla linea di tiro e senza sostarvi dopo la fine dei tiri; non potranno comunque esprimersi a voce alta e/o arrecare disturbo agli atleti, in particolare sulla linea di attesa; Il Giudice di Gara qualora rilevi comportamenti in violazione al comma precedente potrà allontanare dal campo di gara il tecnico coinvolto. (Art 7.1.1.2 bis)

Controllo del campo



Stabilità paglioni (fissaggio al cavalletto e controventatura)





Controllo del campo

Posizione del DDT (visuale piena della linea di tiro) e funzionamento centralina: capacità di gestione di situazioni particolari, ad es. i recuperi, presenza di segnalatori manuali in caso di guasto elettrico.



Definizione della gara all'aperto: circ. 27/2015

Definizione WA "gare all'aperto"

Per essere considerata "gara all'aperto", gli Atleti devono essere soggetti ad almeno due dei seguenti tre fattori: pioggia, vento, sole.

Di seguito riportiamo alcuni esempi:

- gli Atleti tirano attraverso una finestra (dall'interno verso l'esterno): non sono soggetti a pioggia, vento, sole (0 fattori)
- gli Atleti tirano sotto una tettoia/pensilina: sono soggetti solo al vento (né piaggia né sole - 1 fattore)
- gli Atleti tirano in uno stadio/campo sportivo chiuso in modo stabile su tutti i lati/perimetro ma con la copertura superiore orizzontale aperta: sono soggetti a pioggia e sole (non al vento – 2 fattori) a meno che non tirino sotto una parziale copertura (0 fattori)
- gli Atleti tirano protetti dal vento (teli, muri): sono soggetti a pioggia e sole (non al vento – 2 fattori)
- gli Atleti tirano in uno stadio/arena/struttura sportiva e possono essere soggetti sia al sole che alla pioggia (e possibilmente al vento) (2 fattori)
- gli atleti tirano in uno stadio/struttura sportiva aperta ma sono sotto una parziale copertura (tutti o alcuni): non sono soggetti pioggia, vento, sole (0 fattori)

In ogni caso, dovranno essere valutati e considerati fatti e circostanze per controllare che gli Atleti possano essere soggetti ad almeno 2 dei 3 fattori citati in premessa.

Tutto quanto sopra non deve essere inteso come suggerimento per erigere protezioni (tenda/muri) come protezione dal vento.

Cosa fare in caso di…



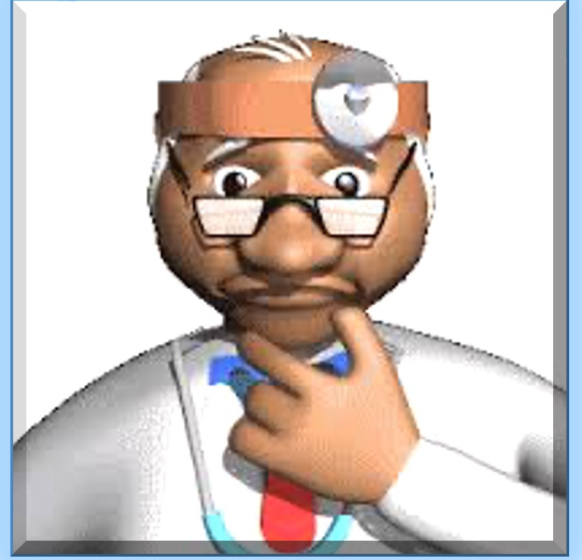
<u>Guasto all'attrezzatura</u> durante la fase di qualificazione (art.12.2.3 RTT)

- L'atleta deve richiamare l'attenzione del GdG e arretrare di un passo dalla linea di tiro.
- Verificato da un Arbitro (Giudice di Gara), potrà essere concesso tempo supplementare per effettuare le necessarie riparazioni o cambio dell'attrezzatura.
- Il concorrente recupererà le frecce non appena possibile ed entro il tempo concesso o il numero di frecce da recuperare è massimo 15minuti (rispettando l'ordine ed i regolari tempi di tiro) o due serie di 6 frecce nelle gare tiro alla targa all'aperto, o tre serie di 3 frecce nelle gare Indoor, a seconda di cosa si verifichi prima.

ATTENZIONE:

- durante le fasi finali degli Olympic/Compound Round non sarà concesso alcun tempo supplementare (art.12.2.6 RTT).
- è possibile cambiare/aggiustare l'attrezzatura e tornare a tirare se il tempo lo consente.
- nel caso di gara a squadre gli altri componenti possono tirare nel frattempo.

Cosa fare in caso di…



Problemi medici (art. 12.2.3 RTT)

- L'atleta deve richiamare l'attenzione del GdG e arretrare di un passo dalla linea di tiro.
- verificati da personale medico potrà essere concesso tempo supplementare per determinare il problema medico e decidere se il concorrente può continuare la gara senza assistenza.
- Il concorrente recupererà le frecce non appena possibile ed entro il tempo concesso o il numero di frecce da recuperare è massimo 15minuti (rispettando l'ordine ed i regolari tempi di tiro) o due serie di 6 frecce nelle gare tiro alla targa all'aperto, o tre serie di 3 frecce nelle gare Indoor, a seconda di cosa si verifichi prima.

ATTENZIONE:

- durante le fasi finali degli Olympic/Compound Round non sarà concesso alcun tempo supplementare (art. 12.2.6 RTT).
- Nel caso di gara a squadre gli altri componenti possono tirare nel frattempo.

Cosa fare in caso di…



Arciere in ritardo (art. 13.8 RTT)

Un arciere che arrivi dopo l'inizio dei tiri sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Presidente della Giuria arbitrale, o il suo vice, ritenga che il suo ritardo sia dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà. In questo caso egli potrà recuperare le frecce non scoccate dopo che sia terminata la distanza in corso in quel momento, tuttavia non in numero superiore a 12 frecce. Nelle fasi dell'Olympic Round, del Compound Match Round e del Match Round nel Tiro alla Targa al Chiuso, in caso di tiri alternati, quando uno dei due concorrenti/squadre non è presente quando viene stabilito l'ordine di tiro o quando un concorrente/squadra non è presente all'inizio dell'incontro (nel caso in cui i concorrenti/squadre tirano simultaneamente) viene definito forfeit. Il concorrente/squadra presente quando viene stabilito l'ordine di tiro o che è presente al bersaglio assegnato all'inizio dell'incontro, sarà dichiarato vincitore dell'incontro.

ATTENZIONE:

non è concesso di recuperare le frecce dei tiri di prova.

Cosa fare in caso di…



<u>Sospensione dei tiri durante una serie</u> (art.13.7.1 e 13.7.2 RTT)

Nella prova individuale dell'Olympic Round, del Compound Match Round (e Match Round Arco Nudo) e del Match Round nel Tiro alla Targa al Chiuso saranno concessi quaranta (40) secondi per ciascuna freccia (20 secondi in caso di tiri alternati)

Nella prova a squadre, nel caso in cui vengano sospesi i tiri e nel caso i cui il totale del tempo rimanente sul cronometro sia più di venti (20) secondi per ciascuna freccia non tirata dalla squadra, come riscontrato dal Direttore dei Tiri o dall'Arbitro (Giudice di Gara), i tiri ricominceranno dal tempo indicato dal cronometro. Diversamente, la squadra avrà a disposizione venti (20) secondi per tirare ogni freccia restante. In ogni caso, i tiri ricominceranno dalla linea di tiro.

Cosa fare in caso di…



Ammonizione

Primo grado: **verbale** Si comunica al tecnico o all'accompagnatore il Comportamento non conforme dell'atleta.

Secondo grado: **scritto** Si riporta sul verbale il comportamento scorretto, indicando nome, società di appartenenza, posizione di tiro e collocazione temporale dell'accaduto.

Cosa fare in caso di…



<u>Rimbalzo/freccia penzolante</u> (art. 14.2.6 RTT)

- Tutti gli arcieri del battifreccia devono interrompere i tiri e chiamare il GdG.

- Quando il turno di tiro DELLE ALTRE PIAZZOLE è finito, l'arciere la cui freccia è rimbalzata/penzolante va al bersaglio con il GdG, che determina il valore della freccia (punteggio inferiore tra i buchi non smarcati nella zona punti, sempre che non si riscontri una prova concreta relativa al punteggio corretto da attribuire a detta freccia, o valore della freccia colpita, se è possibile identificarla), smarca l'eventuale foro, FA RECUPERARE LE FRECCE MANCANTI ALLA PIAZZOLA e successivamente partecipa alla registrazione del punteggio.

- Nel caso in cui la tabella ufficiale di registrazione dei punteggi sia in prossimità del bersaglio e l'annotazione sia stata fatta su di essa, il Giudice di Gara non parteciperà alla successiva registrazione dei punteggi.

Cosa fare in caso di…

<u>Attraversamento del bersaglio da parte di una freccia</u> (art.14.2.6.2 RTT)

- che colpisce il battifreccia e lo attraversa completamente, sarà registrata con il punteggio relativo alla posizione del foro sul bersaglio, purché tutti i fori siano stati segnati e possa essere identificato un foro non marcato.

- In tutti i casi in cui le frecce conficcate non sono visibili sulla superficie, i relativi punteggi dovranno essere registrati da un GdG.



Valutazione dei punteggi



- Verificare di non avere degli impedimenti, ad es. rimuovendo tutto ciò che può essere di impaccio o che possa andare ad urtare le frecce durante la valutazione (giacche troppo ingombranti, cappelli, gli oggetti intorno al collo ecc.)

- Allontanare gli arcieri in modo da avere uno spazio sufficiente per poter muoversi senza difficoltà, tale da non urtare o toccare inavvertitamente il supporto battifreccia, le frecce o il bersaglio.

- Controllare la freccia da entrambe i lati.

- Dichiarare in modo ben comprensibile il valore della freccia e subito allontanarsi dal bersaglio. Una spiegazione tecnica della valutazione può essere fornita se richiesta, ma tale da non generare polemiche o discussioni

Valutazione dei punteggi

- Il punteggio di una freccia sarà registrato in base alla posizione dell'asta sulla superficie del bersaglio. Nel caso che l'asta di una freccia tocchi due colori o tocchi una delle linee di divisione delle zone di punteggio, a tale freccia verrà attribuito il valore più alto delle due zone interessate. (art. 14.2 RTT)



- Ricordiamoci che non c'è linea tra nero e blu (art. 7.2.2.1 RTT)
- Qualora manchi un frammento di una visuale comprendente una linea di divisione oppure la zona in cui si incontrano due colori, oppure se la linea di divisione è spostata da una freccia, si terrà conto di una linea circolare immaginaria per giudicare il valore di qualsiasi freccia che possa colpire detta parte. (art. 14.2.3 RTT)
- Una freccia scoccata prima o dopo il tempo specificato, o fuori sequenza in caso di tiri alternati, sarà considerata come facente parte di quella serie e comporterà al concorrente o alla squadra l'annullamento del punteggio più alto conseguito in quella serie che sarà registrato come Miss (M). (art. 12.2.1 RTT)
- Se vengono trovate nei bersagli o sul terreno vicino ad essi o nelle corsie di tiro più frecce rispetto al numero consentito appartenenti allo stesso arciere (o componente la squadra) verranno registrate soltanto le tre (o sei a seconda del caso) con punteggio inferiore. Se si riscontrasse un caso di recidiva, gli arcieri o le squadre potranno essere squalificati. (art. 14.2.2 RTT)

NB.: Gli atleti sono tenuti a segnalare al Giudice di gara il numero di frecce non impattate sul paglione.

Valutazione dei punteggi



- che colpisce un bersaglio diverso da quello cui è assegnato l'arciere, sarà considerata come parte di quella serie e sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss). (art. 14.2.6.6)

- Per valutare la freccia più vicina al centro in caso di spareggio, portarsi presso il primo bersaglio, prendere la misurazione (con un compasso), fare lo stesso al secondo bersaglio e dare velocemente l'esito dello shoot-off.

- **È sconsigliato** ritornare più e più volte sui bersagli a misurare, per non dare l'immagine di un GdG non in grado di prendere una decisione. Se le distanze sono così vicine da lasciarvi nel dubbio, si dichiara la parità e si procede con un altro spareggio.


FINE
18
19
20
23
21
24
25
26
27
28
29
30
31
33
32
35
36
2
1
3
2
1
3