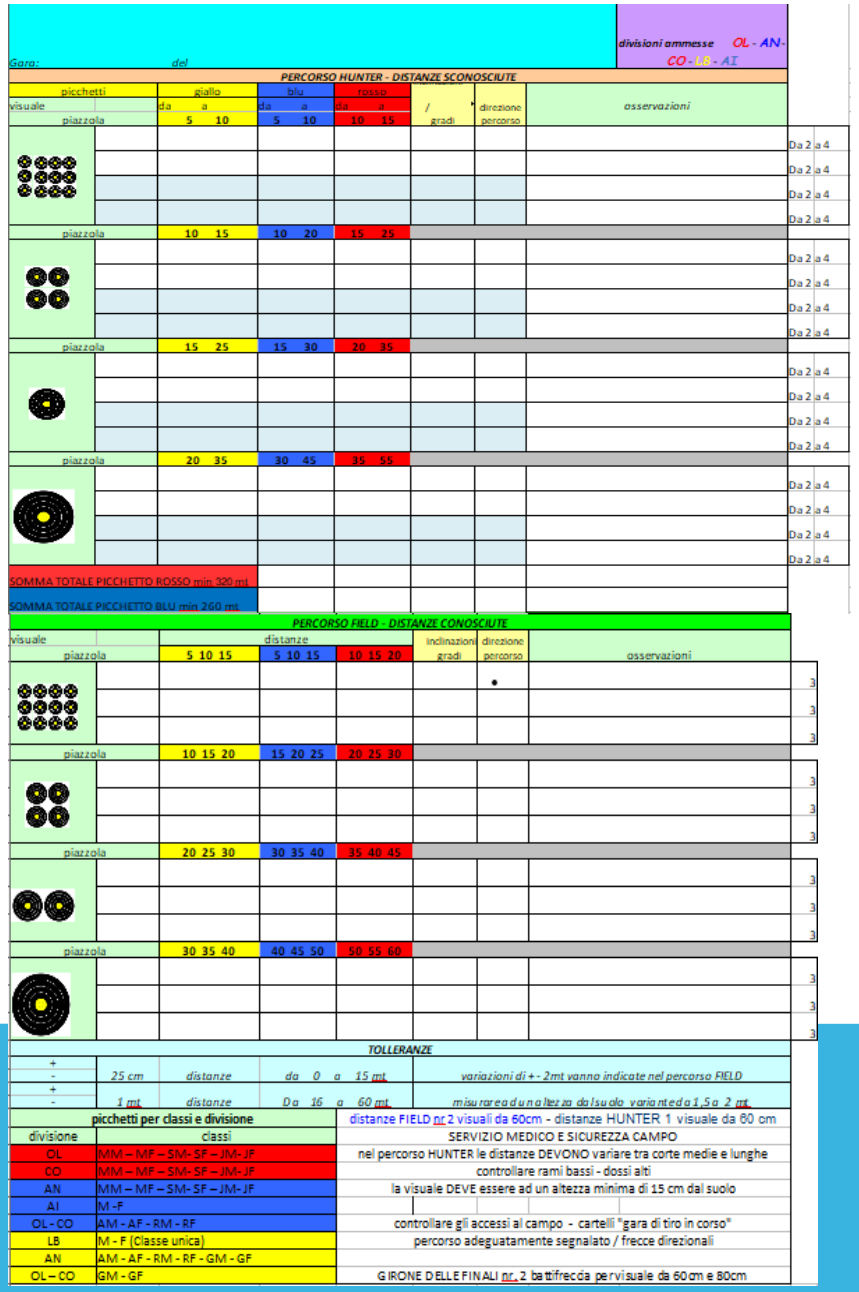
FINALI



Aprile 2024

Disposizione campo per le qualifiche

Qualifica: H&F 12+12, 3 frecce
in 3 minuti (Artt. 4.5.3.1 – 24.8)



Gara: del

divisioni ammesse OL - AN - CO - LB - AI

PERCORSO HUNTER - DISTANZE SCONOSCIUTE

visuale piazzola	picchetti giallo da a	blu da a	rosso da a	/ gradi	direzione percorso	osservazioni
	5 10	5 10	10 15			Da 2 a 4
piazzola	10 15	10 20	15 25			Da 2 a 4
piazzola	15 25	15 30	20 35			Da 2 a 4
piazzola	20 35	30 45	35 55			Da 2 a 4
SOMMA TOTALE PICCHETTO ROSSO min 320 mt						
SOMMA TOTALE PICCHETTO BLU min 260 mt						

PERCORSO FIELD - DISTANZE CONOSCIUTE

visuale piazzola	distanze 5 10 15	5 10 15	10 15 20	inclinazioni gradi	direzione percorso	osservazioni
					•	3
piazzola	10 15 20	15 20 25	20 25 30			3
piazzola	20 25 30	30 35 40	35 40 45			3
piazzola	30 35 40	40 45 50	50 55 60			3

TOLLERANZE

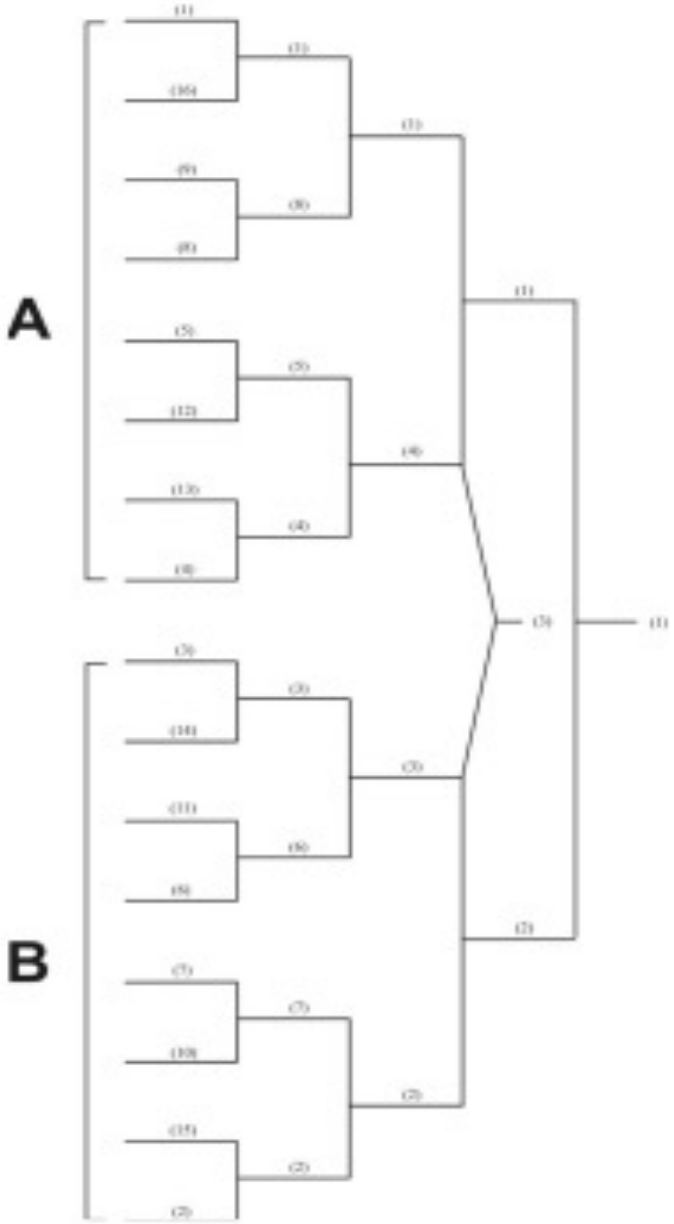
+ -	25 cm	distanze	da 0 a 15 mt.	variazioni di + - 2mt vanno indicate nel percorso FIELD
+ -	1 mt.	distanze	Da 16 a 60 mt.	misurare a d una altezza dal suolo variante da 1,5 a 2 mt.

picchetti per classi e divisione		distanze FIELD nr 2 visuali da 60cm - distanze HUNTER 1 visuale da 60 cm
divisione	classi	SERVIZIO MEDICO E SICUREZZA CAMPO
OL	MM – MF – SM- SF – JM- JF	nel percorso HUNTER le distanze DEVONO variare tra corte medie e lunghe
CO	MM – MF – SM- SF – JM- JF	controllare rami bassi - dossi alti
AN	MM – MF – SM- SF – JM- JF	la visuale DEVE essere ad un altezza minima di 15 cm dal suolo
AI	M -F	
OL - CO	AM - AF - RM - RF	controllare gli accessi al campo - cartelli "gara di tiro in corso"
LB	M - F (Classe unica)	percorso adeguatamente segnalato / frecce direzionali
AN	AM - AF - RM - RF - GM - GF	
OL – CO	GM - GF	GIRONE DELLE FINALI nr. 2 battifreccia per visuale da 60cm e 80cm

INDIVIDUALI

Eliminatoria: Le Fasi Eliminatorie consistono in scontri testa-a-testa ai quali partecipano i migliori 16 arcieri classificati nella fase di Qualificazione. (Artt. 4.5.3.3.2 – Circ. 15/2024)
Le fasi eliminatorie si svolgono in base al diagramma degli scontri diretti previsti per 16 atleti (vedi diagramma in appendice – 16 atleti/squadre: sono permessi incontri senza avversario - bye). (Art. 4.5.3.3.3 – Circ. 15/2024)
Nelle fasi eliminatorie se gli atleti sono in un gruppo dove si disputano 2 incontri (4 atleti) allo stesso bersaglio
- si disputerà prima l'incontro o con l'atleta che ha conseguito la migliore posizione in classifica
- Se gli atleti appartengono alla stessa divisione ma di classi di età diverse, tirerà sempre prima la classe di età più grande. (Art. 4.5.3.3.5 – Circ. 15/2024)

Diagramma scontri diretti 4 (16 atleti/squadre, permessi bye)



Eliminatoria

L'eliminatoria si dovrà svolgere su un **percorso** sul quale gli atleti di quella **divisione non** abbiano **tirato** in precedenza.

Durante l'eliminatoria e le fasi successive i **punti dubbi** saranno valutati da un Giudice.

Durante l'eliminatoria le eventuali **infrazioni di tempo** comminate durante la fase di qualifica non hanno valore. (Art. 24.9)

Al termine della fase eliminatoria accederanno alla fase successiva i migliori 4 atleti, classificati per divisione e sesso.
In caso di **parità per l'ingresso alla fase successiva**, si disputerà uno spareggio che prevede una freccia nel tempo limite di 40 secondi. (Artt. 24.8 – 25.3.3.1)

Disposizione del campo per l'eliminatoria

ELIMINATORIE INDIVIDUALI

(ASSOLUTI Div/Sesso) - 6 Piazzole 3 Frecce in 2 minuti - Valutazione Frecce dubbie
GDG **S.O.** 40 sec

Gara:	*divisioni ammesse OL - AN – CO*

DISTANZE CONOSCIUTE

picchetti visuale	misure		inclinazioni / gradi	direzione percorso	*osservazioni*
piazzola	5 10 15	10 15 20			
					
piazzola	15 20 25	20 25 30			
					
piazzola	30 35 40	35 40 45			
					
piazzola	40 45 50	50 55 60			
					

TOLLERANZE

+ -	*25 cm*	*da 0 a 15 mt*	*variazioni di ±2mt vanno indicate nel percorso FIELD*
+ -	*1 mt*	*Da 16 a 60 mt*	*misurare ad un altezza dal suolo variante da 1,5 a 2 mt*

picchetti per classi e divisione	
divisione	classi qualificate
OL – CO	MM – MF – SM – SF – JM – JF
AN	MM – MF – SM – SF – JM – JF

controllare rami bassi - dossi alti
SERVIZIO MEDICO E SICUREZZA CAMPO
controllare gli accessi al campo - cartelli "gara di tiro in corso"
percorso adeguatamente segnalato / frecce direzionali
6 bersagli a distanze corte,medie,lunghe.

Disposizione del campo Semifinali

Ogni incontro delle Semi - finali e Finali sarà disputato su **4 bersagli** posti a distanze conosciute. Gli organizzatori potranno posizionare i bersagli a propria scelta tenendo in considerazione il luogo e le caratteristiche del terreno. Dovranno essere utilizzate visuali di tutte le dimensioni (20/40/60/80) poste a tutte le distanze previste (corte, medie, lunghe), variando l'ordine. (Art. 8.1.1.12)

Nelle Semifinali se gli arcieri tirano in un gruppo di quattro, la coppia formata dall'atleta con la migliore posizione in classifica tirerà per prima e l'altra coppia di tiratori tirerà per seconda su tutti i bersagli.. (Art. 4.5.3.3.7.1 – Circ. 15/2024)

Disposizione del campo Semifinali Individuali

SEMIFINALI

4 Atleti Div/Sesso 3 Frecce 2 Minuti Avviso 30 Sec **S.O.** 40 Sec

Gara:	*del*	*divisioni ammesse* OL - AN - CO - LB

PERCORSO FIELD - DISTANZE CONOSCIUTE

visuale				inclinazioni / gradi	direzione percorso	osservazioni
piazzola	5 10 15	5 10 15	10 15 20			
						
piazzola	10 15 20	15 20 25	20 25 30			
						
piazzola	20 25 30	30 35 40	35 40 45			
						
piazzola	30 35 40	40 45 50	50 55 60			
						

TOLLERANZE

+ / -	*25 cm*	*da 0 a 15 mt*	*variazioni di + - 2mt vanno indicate nel percorso FIELD*
+ / -	*1 mt*	*Da 16 a 60 mt*	*misurare ad un altezza dal suolo variante da 1,5 a 2 mt*

picchetti per classi e divisione		2 Visuali o 2 battifreccia per i 60 cm
divisione	classi	Devono essere utilizzate visuali di tutte le dimensioni
OL – CO	MM – MF – SM – SF – JM – JF	4 bersagli a distanze corte, medie e lunghe, variando l'ordine
AN	MM – MF – SM – SF – JM – JF	**Un bersaglio per ogni dimensione.**
LB	M – F (Classe unica)	Gli organizzatori decidono le distanze.

FINALI

Nelle Finali i concorrenti che disputeranno l'incontro per la Medaglia di Bronzo tireranno su tutti i bersagli per primi seguiti dai concorrenti che disputeranno l'incontro per la Medaglia d'Oro. (Art. 4.5.3.3.7.1 – Circ. 15/2024)
Nelle fasi Finali, i tiratori meglio classificati tireranno dalla posizione di sinistra. (Art. 4.5.3.3.7.2 – Circ. 15/2024)

Ogni incontro delle semi - finali e finali sarà disputato su **4 bersagli** posti a distanze conosciute. Gli organizzatori potranno posizionare i bersagli a propria scelta tenendo in considerazione il luogo e le caratteristiche del terreno. Dovranno essere utilizzate visuali di tutte le dimensioni (20/40/60/80) poste a tutte le distanze previste (corte, medie, lunghe), variando l'ordine. (Art. 8.1.1.12)

I perdenti delle semifinali disputeranno lo scontro per il bronzo. I vincitori delle semifinali disputeranno lo scontro per l'oro. Gli atleti tireranno 3 frecce in 2 minuti. (Artt. 4.5.3.3.8.1 – Circ. 15/2024 - 24.8)

FINALI

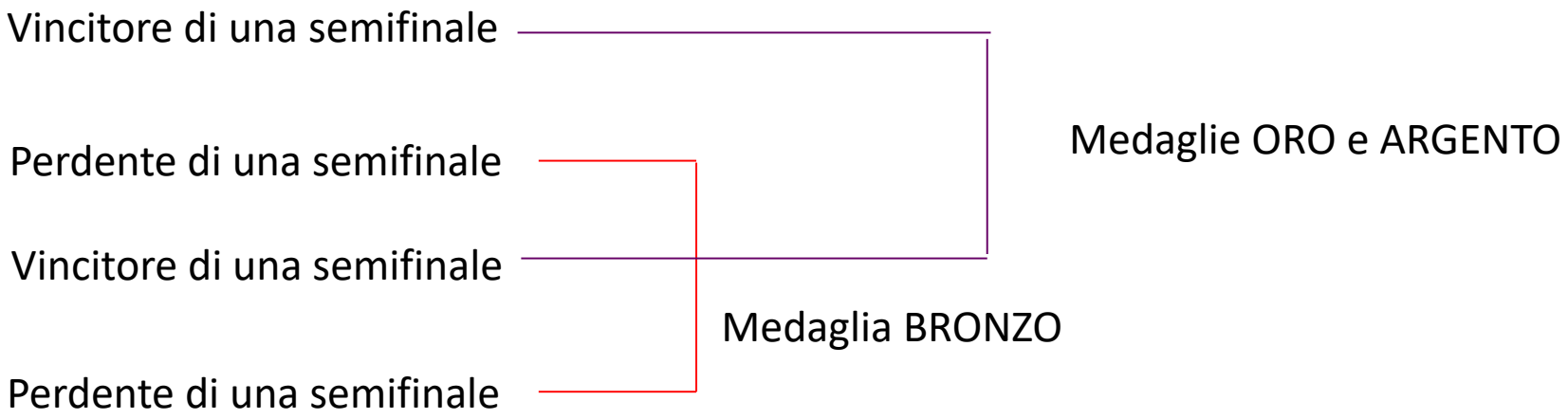
Quando un Arbitro (**Giudice di Gara**) **accompagna** un gruppo, sarà suo compito far iniziare ed arrestare i tiri verbalmente (“via” per indicare l’inizio dei tiri e “stop” per indicare che il tempo limite è scaduto).

Nelle gare Tiro di Campagna l'Arbitro (Giudice di Gara) mostrerà un **cartellino giallo** di avviso quando mancano 30 secondi allo scadere dei tre minuti del tempo limite concesso.
Quando i tiri sono **controllati da un Direttore dei Tiri**: il sistema che controlla il tempo mostrerà secondi rimasti e non sarà necessario per l’Arbitro (Giudice di Gara) mostrare il cartellino giallo.
Il **tempo avrà inizio** quando l’Atleta si trova al picchetto di tiro. (Vedi Art. 24.10)

Nelle fasi **Finali**, un Arbitro (Giudice di Gara) dovrà accompagnare o attendere al bersaglio ogni gruppo per il controllo dei punteggi.(Art. 25.1.2)

Il **tempo** limite è di due minuti durante le fasi eliminatorie. (Art. 24.8)

Griglie Finali



Disposizione del campo Finali Individuali

FINALI

4 Atleti Div/Sesso 3 Frecce 2 Minuti Avviso 30 Sec **S.O.** 40 Sec

Gara:	*del*	*divisioni ammesse* OL – AN – CO – LB

PERCORSO FIELD - DISTANZE CONOSCIUTE

visuale				inclinazioni	direzione	
piazzola	5 10 15	5 10 15	10 15 20	gradi	percorso	osservazioni
						
piazzola	10 15 20	15 20 25	20 25 30			
						
piazzola	20 25 30	30 35 40	35 40 45			
						
piazzola	30 35 40	40 45 50	50 55 60			
						

TOLLERANZE

+			
-	*25 cm*	*da 0 a 15 mt*	*variazioni di + - 2mt vanno indicate nel percorso FIELD*
+			
-	*1 mt*	*Da 16 a 60 mt*	*misurare ad un altezza dal suolo variante da 1,5 a 2 mt*

picchetti per classi e divisione		2 Visuali o 2 battifreccia per i 60 cm
divisione	classi	Devono essere utilizzate visuali di tutte le dimensioni
OL – CO	MM – MF – SM – SF – JM – JF	4 bersagli a distanze corte, medie e lunghe, variando l'ordine
AN	MM – MF – SM – SF – JM – JF	**Un bersaglio per ogni dimensione.**
LB	M – F (Classe unica)	

FINALI

Nelle fasi finali ogni classe e divisione formerà un gruppo che inizierà secondo il seguente ordine (Art. 4.5.3.4.1):

- **Arco Longbow Femminile**
- **Arco Longbow Maschile**
- **Arco Nudo Femminile**
- **Arco Nudo Maschile**
- **Ricurvo (Olimpico) Femminile**
- **Ricurvo (Olimpico) Maschile**
- **Compound Femminile**
- **Compound Maschile**

SCONTRI

Disposizione del campo Quarti e Semifinali a Squadre

Ad ogni bersaglio e in ogni fase di gara, la squadra tirerà un totale di 3 (tre) frecce, **1 (una) freccia per ciascun componente la squadra**. La squadra che ha ottenuto la posizione più alta in classifica, deciderà chi inizierà i tiri al primo bersaglio. In seguito, la squadra con il punteggio cumulativo più basso inizierà i tiri al bersaglio successivo. In caso le squadre siano in parità, tirerà per prima la squadra che ha iniziato i tiri nello stesso incontro. (Artt. 4.5.3.3.10 – Circ. 15/2024 – Art. 23.3.2)

I quarti di finale verranno disputati su quattro (4) **bersagli** tutti a distanze conosciute (Art. 4.5.3.3.8 – Circ. 15/2024).

Ciascuna squadra è composta da 3 atleti (uno per divisione: 1OL–1CO–1AN) divise in maschile e femminile. (Art. 4.5.1.3.2 – Circ. 15/2024 – Art. 4.5.3.3.10)

I **bersagli** dovranno essere disposti in un ordine che consenta la massima varietà e il miglior sfruttamento delle caratteristiche del terreno. (Art. 8.1.1.4)

Il **tempo** limite è di due minuti nelle fasi eliminatorie. (Art. 24.8)

SCONTRI SQUADRE

QUARTI DI FINALE SQUADRE

6 Piazzole 3 Frecce (1 per componente) in 2 minuti – Valutazione Frecce dubbie GDG **S.O.** 2 minuti

Gara: — *divisioni ammesse* OL - AN - CO

DISTANZE CONOSCIUTE

picchetti visuale	misure		inclinazioni / gradi	direzione percorso	*osservazioni*
piazzola	5 10 15	10 15 20			
					
piazzola	15 20 25	20 25 30			
					
piazzola	30 35 40	35 40 45			
					
piazzola	40 45 50	50 55 60			
					

TOLLERANZE

+ / -	25 cm	da 0 a 15 mt	variazioni di i ±2mt vanno indicate nel percorso FIELD
+ / -	1 mt	Da 16 a 60 mt	misurare ad un'altezza dal suolo variante da 1,5 a 2 mt

picchetti per classi e divisione	
divisione	classi qualificate
OL – CO	MM – MF – SM – SF – JM – JF
AN	MM – MF – SM – SF – JM – JF

controllare rami bassi - dossi alti

SERVIZIO MEDICO E SICUREZZA CAMPO

controllare gli accessi al campo · cartelli "gara di tiro in corso"

percorso adeguatamente segnalato / frecce direzionali

6 bersagli a distanze corte,medie,lunghe. Utilizzare tutte le visuali.

CONSENTITO GUASTO TECNICO E INCIDENTE MEDICO

6 bersagli (Obbligatorio almeno uno per dimensione)

Semifinali

Le Semifinali verranno disputate su quattro (4) **bersagli** supplementari per la fase delle semifinali (per la procedura di tiro vedere le finali individuali).
Al primo bersaglio, la squadra che ha ottenuto la migliore posizione in classifica decide chi inizia i tiri. Ai bersagli successivi, la squadra con il punteggio cumulativo più basso tirerà per prima. Se le squadre sono in parità, la squadra che ha iniziato l'incontro tirerà per prima. (Art. 4.5.3.3.10.1 – Circ. 15/2024)

Le squadre tirano **(1) una freccia per atleta in 2 minuti**. (Art. 24.8)

Alle Semifinali accedono le **migliori 4** squadre classificate di ogni classe. (Art. 4.5.3.3.10 – Circ. 15/2024)

Al termine le squadre vincenti si incontreranno nella finale per la Medaglia d'Oro e perdenti per la Medaglia di Bronzo.

Semifinali e finali

Nelle **Semifinali**, quando un Arbitro (**Giudice di Gara**) accompagna un gruppo, sarà suo compito far iniziare ed arrestare i tiri verbalmente ("via" per indicare l'inizio dei tiri e "stop" per indicare che il tempo limite è scaduto).

Nelle gare Tiro di Campagna l'Arbitro (Giudice di Gara) mostrerà un **cartellino giallo** di avviso quando mancano 30 secondi allo scadere dei tre minuti del tempo limite concesso.
Quando **i tiri sono controllati da un Direttore dei Tiri**: il sistema che controlla il tempo mostrerà i secondi rimasti e non sarà necessario per l'Arbitro (Giudice di Gara) mostrare il cartellino giallo. (Art. 24.10)

Nelle fasi **Finali**, un Arbitro (Giudice di Gara) dovrà accompagnare o attendere al bersaglio ogni gruppo per il controllo dei punteggi. (Art. 25.1.2)

SEMIFINALI SQUADRE

2 squadre 3 Frecce a squadra (1 per componente) 2 Minuti Avviso 30 Sec **S.O.** 2 minuti

Gara:	*del*	*divisioni ammesse* OL – AN – CO

PERCORSO FIELD - DISTANZE CONOSCIUTE

visuale piazzola	5 10 15	10 15 20	inclinazioni / gradi	direzione percorso	osservazioni
					
piazzola	15 20 25	20 25 30			
					
piazzola	30 35 40	35 40 45			
					
piazzola	40 45 50	50 55 60			
					

TOLLERANZE

+ / -	*25 cm*	*da 0 a 15 mt*	*variazionidi ± 2mt vanno indicate nel percorso FIELD*
+ / -	*1 mt*	*Da 16 a 60 mt*	*misurare ad un'altezza dal suolo variante da 1,5 a 2 mt*

picchetti per classi e divisione		2 Visuali o 2 battifreccia per i 60 cm e gli 80 cm
divisione	classi	Uso di tutte visuali x dimensioni:distanze corte/medie/lunghe.
OL – CO	MM – MF – SM – SF – JM – JF	**Un bersaglio per ogni dimensione.**
AN	MM – MF – SM – SF – JM – JF	Gli organizzatori decidono le distanze.
		I tiri verranno gestiti dal GdG. Inizieranno dal picchetto rosso.

Finali

Le Finali verranno **disputate** su quattro (4) bersagli supplementari per la fase delle semifinali (per la procedura di tiro vedere le finali individuali). (Art. 4.5.3.3.10.1 – Circ. 15/2024)
Al primo bersaglio, la squadra che ha ottenuto la migliore posizione in classifica decide chi inizia i tiri. Ai bersagli successivi, la squadra con il punteggio cumulativo più basso tirerà per prima. Se le squadre sono in parità, la squadra che ha iniziato l'incontro tirerà per prima. (Art. 4.5.3.3.10.1 – Circ. 15/2024)

Nelle fasi Finali dovranno essere disposti due (2) **battifreccia** uno di fianco all'altro con visuali da 60 cm o 80 cm. (Art. 8.1.1.4)

Finali

Non è concesso alcun **tempo supplementare** per guasti all'attrezzatura o per trattamenti di problemi medici imprevisti. Nella gara a Squadre gli altri componenti della squadra nel frattempo possono tirare. (Art. 24.6)

Il **tempo** inizierà ad essere cronometrato quando tutti gli atleti si trovano al picchetto rosso; in quest'ultimo caso gli atleti tireranno uno alla volta ed inizierà l'atleta che deve tirare dal picchetto rosso. Il tempo concesso sarà 2 minuti. (Artt. 24.8 - 24.11)

Se per qualsiasi ragione vengono **interrotti i tiri** durante gli incontri a squadre, l'Arbitro (Giudice di Gara) fermerà il cronometro e, appena i tiri possono riprendere, lo farà ripartire con il tempo rimasto. (Art. 24.12)

FINALI SQUADRE

2 squadre 3 Frecce a squadra (1 per componente) 2 Minuti Avviso 30 Sec **S.O.** 2 minuti

Gara: del						divisioni ammesse OL - AN - CO
PERCORSO FIELD - DISTANZE CONOSCIUTE						
visuale						
piazzola	5 10 15	10 15 20	inclinazioni gradi	direzione percorso	osservazioni	
						
piazzola	15 20 25	20 25 30				
						
piazzola	30 35 40	35 40 45				
						
piazzola	40 45 50	50 55 60				
						

TOLLERANZE			
+ / -	25 cm	da 0 a 15 mt	variazioni di + - 2mt vanno indicate nel percorso FIELD
+ / -	1 mt	Da 16 a 60 mt	misurare ad un altezza dal suolo variante da 1,5 a 2 mt

picchetti per classi e divisione		
divisione	classi	2 Visuali o 2 battifreccia per i 60 cm e gli 80 cm
OL – CO	MM – MF – SM – SF – JM – JF	Devono essere utilizzate visuali di tutte le dimensioni, distanze corte, medie e lunghe.
AN	MM – MF – SM -SF – JM – JF	**Un bersaglio per ogni dimensione.**
		I tiri verranno gestiti dal GdG. Inizieranno dal picchetto rosso.

MIXED TEAM

Disposizione del campo Eliminatorie Semifinali e Finali del Mixed Team

Nelle Fasi Eliminatorie le migliori otto (8) squadre miste disputeranno i quarti di finale su un percorso di quattro (4) bersagli posizionati a distanze conosciute.(Art. 4.5.3.3.11.4 – Circ. 15/2024)
La Squadra Mista è composta da un atleta della classe maschile ed uno femminile della stessa divisione.
Le migliori quattro (4) squadre disputeranno, in ogni categoria, disputeranno incontri (semi-finali). (Art. 4.5.3.3.11.5 – Circ. 15/2024)
Entrambi gli incontri per l'assegnazione delle medaglie vengono disputati su quattro (4) bersagli supplementari. (Art. 4.5.3.3.11.5.1 – Circ. 15/2024)

In ciascun incontro, ogni **atleta** della squadra mista tirerà **due frecce**.

Gli arcieri tireranno **2 (due) frecce ciascuno concorrente**. La squadra che ha ottenuto la migliore posizione in classifica, deciderà chi inizierà i tiri al primo bersaglio. In seguito, la squadra con il punteggio cumulativo più basso inizierà i tiri al bersaglio successivo. In caso le squadre siano in parità, tirerà per prima la squadra che ha iniziato l'incontro. I concorrenti dovranno alternarsi al tiro dopo ogni freccia (Art. 23.3.3)

Il **tempo** limite per la Squadra Mista è di 160 secondi per tirare 4 frecce. (Art. 24.8)

Negli incontri a Squadre Miste quando si utilizzano visuali da **20 cm** con disposizione 2x2, ogni squadra tirerà una freccia su ogni visuale. (Art. 8.1.1.12.1)

Eliminatorie - Semifinali - Finali

La **procedura** degli **scontri** controllati da un Arbitro (Giudice di Gara) è (Art. 24.13.1):

- entrambe le squadre inizieranno l'incontro dietro il picchetto di tiro;
- il primo atleta prenderà posizione al picchetto quando l'Arbitro (Giudice di Gara) darà il segnale di inizio incontro;
- gli atleti si alterneranno dopo ogni freccia tirata;
- al picchetto potrà esserci solo un atleta appartenente a ciascuna squadra;
- entrambe le squadre tireranno contemporaneamente.

Nelle fasi Finali, un Arbitro (Giudice di Gara) dovrà accompagnare o attendere al bersaglio ogni gruppo per il controllo dei punteggi. (Art. 25.1.2)

Eliminatorie - Semifinali - Finali

La **procedura** degli **scontri** controllati da contasecondi elettronici (fasi Finali) (Art. 24.13.2):

- i componenti di ciascuna squadra si alterneranno dopo ogni tiro; in ogni fase della rotazione quindi tireranno una freccia; il primo atleta prenderà posizione al picchetto quando l'Arbitro (Giudice di Gara) darà il segnale di inizio incontro;
- appena la prima squadra ha terminato di tirare le sue due frecce e l'atleta esce dal picchetto, il contasecondi della squadra viene fermato mostrando il tempo rimanente;
- quando l'atleta lascia il picchetto, viene fatto partire il contasecondi della seconda squadra ed il primo atleta della squadra può avvicinarsi per iniziare a tirare;
- questa procedura viene ripetuta finché entrambe le squadre hanno tirato quattro frecce o è scaduto il tempo a loro disposizione;
- la squadra che ha tirato per prima nel match, inizierà a tirare la freccia di spareggio e le squadre si alterneranno dopo ogni tiro.

QUARTI DI FINALE MIXED TEAM

4 Atleti, 4 Frecce a squadra (2 per componente) 160 secondi Avviso 30 Sec
S.O. 80 secondi

Gara:	del	OL - AN - CO – LB

PERCORSO FIELD - DISTANZE CONOSCIUTE

visuale piazzola				inclinazioni / gradi	direzione percorso	osservazioni
						
piazzola	10 15 20	15 20 25	20 25 30			
						
piazzola	20 25 30	30 35 40	35 40 45			
						
piazzola	30 35 40	40 45 50	50 55 60			
						

TOLLERANZE

+ / -	25 cm	da	0	a 15 mt	variazioni di ± 2mt vanno indicate nel percorso FIELD
+ / -	1 mt	Da	16	a 60 mt	misurare dal suolo ad h variante da 1,5 a 2 mt

picchetti x classi/divisione		2 Visuali o 2 battifreccia per i 60 cm e 80 cm
divisione	classi	Uso di tutte visuali x dimensioni:distanze corte/medie/lunghe.
OL – CO	MM-MF-SM-SF-JM-JF	**Un bersaglio per ogni dimensione.**
AN	MM-MF-SM-SF-JM-JF	Gli organizzatori decidono le distanze.
LB	M – F (Classe unica)	I tiri verranno gestiti dal GdG. Inizieranno dal picchetto rosso.

SEMIFINALI MIXED TEAM

4 Atleti, 4 Frecce a squadra (2 per componente) 160 secondi Avviso 30 Sec **S.O.** 80 secondi

Gara:	del	*divisioni ammesse* OL - AN - CO – LB

PERCORSO FIELD - DISTANZE CONOSCIUTE

visuale piazzola				inclinazioni / gradi	direzione percorso	osservazioni
	5 10 15	5 10 15	10 15 20			
						
piazzola	10 15 20	15 20 25	20 25 30			
						
piazzola	20 25 30	30 35 40	35 40 45			
						
piazzola	30 35 40	40 45 50	50 55 60			
						

TOLLERANZE

+ / -	*25 cm*	*da 0 a 15 mt*	*variazioni di ± 2mt vanno indicate nel percorso FIELD*
+ / -	*1 mt*	*Da 16 a 60 mt*	*misurare dal suolo ad h variante da 1,5 a 2 mt*

picchetti x classi/divisione		2 Visuali o 2 battifreccia per i 60 cm e 80 cm
divisione	classi	Uso di tutte visuali x dimensioni:distanze corte/medie/lunghe.
OL – CO	MM-MF-SM-SF-JM-JF	**Un bersaglio per ogni dimensione.**
AN	MM-MF-SM-SF-JM-JF	Gli organizzatori decidono le distanze.
LB	M – F (Classe unica)	I tiri verranno gestiti dal GdG. Inizieranno dal picchetto rosso.

FINALI MIXED TEAM

4 Atleti, 4 Frecce a squadra (2 per componente) 80 secondi Avviso 30 Sec
S.O. 80 secondi

Gara:	del					*divisioni ammesse* OL - AN - CO – LB
PERCORSO FIELD - DISTANZE CONOSCIUTE						
visuale				Inclinazioni	direzione	
piazzola	5 10 15	5 10 15	10 15 20	/ gradi	percorso	osservazioni
						
piazzola	10 15 20	15 20 25	20 25 30			
						
piazzola	20 25 30	30 35 40	35 40 45			
						
piazzola	30 35 40	40 45 50	50 55 60			
						
TOLLERANZE						
+ -	*25 cm*	*da 0 a 15 mt*				*variazioni di ± 2mt vanno indicate nel percorso FIELD*
+ -	*1 mt*	*Da 16 a 60 mt*				*misurare dal suolo ad h variente da 1,5 a 2 mt*

picchetti per classi e divisione	
divisione	classi
OL – CO	MM-MF-SM-SF-JM-JF
AN	MM-MF-SM-SF-JM-JF
LB	M – F (Classe unica)

2 Visuali o 2 battifreccia per i 60 cm e 80 cm
Uso di tutte visuali x dimensioni:distanze corte/medie/lunghe.
Un bersaglio per ogni dimensione.
I tiri verranno gestiti dal GdG. Inizieranno dal picchetto rosso.

GRAZIE PER L'ATTENZIONE