

GARE DI TIRO DI CAMPAGNA

DISPOSIZIONE DEI CAMPI

APPROFONDIMENTO

Rev.1.1 Aprile 2026

SOMMARIO

- Disposizione
- Gara di Qualifica
- Eliminatorie
- Semifinali
- Finali
- Squadre
- Squadre Miste

SOMMARIO

- **Disposizione**
- Gara di Qualifica
- Eliminatorie
- Semifinali
- Finali
- Squadre
- Squadre Miste

DISPOSIZIONE



Durante la verifica del percorso, anche se non è espressamente indicato nel RTT, controlliamo che vi sia un'adeguata alternanza tra tipologie e dimensione dei bersagli.



Se non previsto dalla società organizzatrice, cerchiamo di individuare percorsi alternativi che in caso di necessità si possa attraversare il campo in maniera sicura e veloce.

SOMMARIO

- Disposizione
- **Gara di Qualifica**
- Eliminatorie
- Semifinali
- Finali
- Squadre
- Squadre Miste

GARA DI QUALIFICA

Nel caso in cui il campo della qualifica debba essere utilizzato per disputare le Eliminatorie, è **fondamentale** verificare che:

- Ogni **sei** piazzole vi siano la presenza di tutte le tipologie di visuali Ø 20 (min 1 max 3), Ø 40 (min 1 max 3), Ø 60 (min 1 max 3), Ø 80 (min 1 max 3) e che vi sia una varietà tra distanze corte, medie e lunghe.
- Vi sia la possibilità di predisporre i tiri in sicurezza sia per chi tirerà dal picchetto **rosso** ce chi tirerà dal picchetto **blu**.

Questo ci permetterà di risparmiare del tempo durante il successivo controllo del campo delle Eliminatorie e di valutare in anticipo quali piazzole andranno modificate per la fase successiva.

Il controllo sulle sei piazzole va eseguito nel seguente modo:
Dalla 1 alla 6, dalla 2 alla 7, ….. dalla 19 alla 24, dalla 20 alla 1 ….. dalla 24 alla 5.

Ci sarà molto comodo utilizzare il foglio del controllo campo per poter fare la verifica anche in un secondo momento.

SOLO NEI CAMPIONATI ITALIANI O REGIONALI non è permessa la presenza di allenatori sui percorsi della qualificazione o delle fasi eliminatorie. Essi dovranno restare nelle zone delimitate così come definite dal Delegato Tecnico.
Per le gare interregionali, è consentita sia la loro presenza e quella di un accompagnatore, previo aver avvisato il responsabile dell'organizzazione e il giudice di gara assegnato alla competizione.

GARA DI QUALIFICA

SPAREGGI SOLO LA QUALIFICA

Ricordiamoci di far preparare in un area centrale del punto di ritrovo:

- per poter far disporre eventuali spareggi per gli individuali e a squadre miste, (consiglio due) battifreccia sul quale saranno montare visuale da Ø 80 e picchetto **rosso** posto a 60m, uno **blu** posto a 50m ed uno **giallo** posto a 40m. Oppure una «linea di tiro» sulla quale saranno posizionati picchetti **rosso**, **blu** e **giallo** e battifreccia posizionati a 40 m dal picchetto **giallo,** a 50 m dal picchetto **blu,** a 60 m del picchetto **rosso** sui quali saranno montare visuale da Ø 80.

- per poter far disporre eventuali spareggi per le squadre una «linea di tiro» sulla quale saranno posizionati picchetti **rosso** e **blu** e battifreccia posizionati a 50 m dal picchetto **blu,** a 60 m del picchetto **rosso** sui quali saranno montare visuale da Ø 80.

In ogni singolo spareggio gli atleti tirano contemporaneamente.
PRESTIAMO ATTENZIONE ALLA SICUREZZA.

SOMMARIO

- Disposizione
- Gara di Qualifica
- **Eliminatorie**
- Semifinali
- Finali
- Squadre
- Squadre Miste

ELIMINATORIE

Qui potremo avere due scenari in funzione di come la società organizzatrice avrà deciso di far disputare la fase Eliminatoria:

1. Troveremo una quantità di **campi da 6** piazzole sufficienti per far disputare questa fase nel minor tempo possibile;
2. Le Eliminatorie si svolgeranno su un **campo dove si è disputata la Qualifica** (soluzione preferibile).

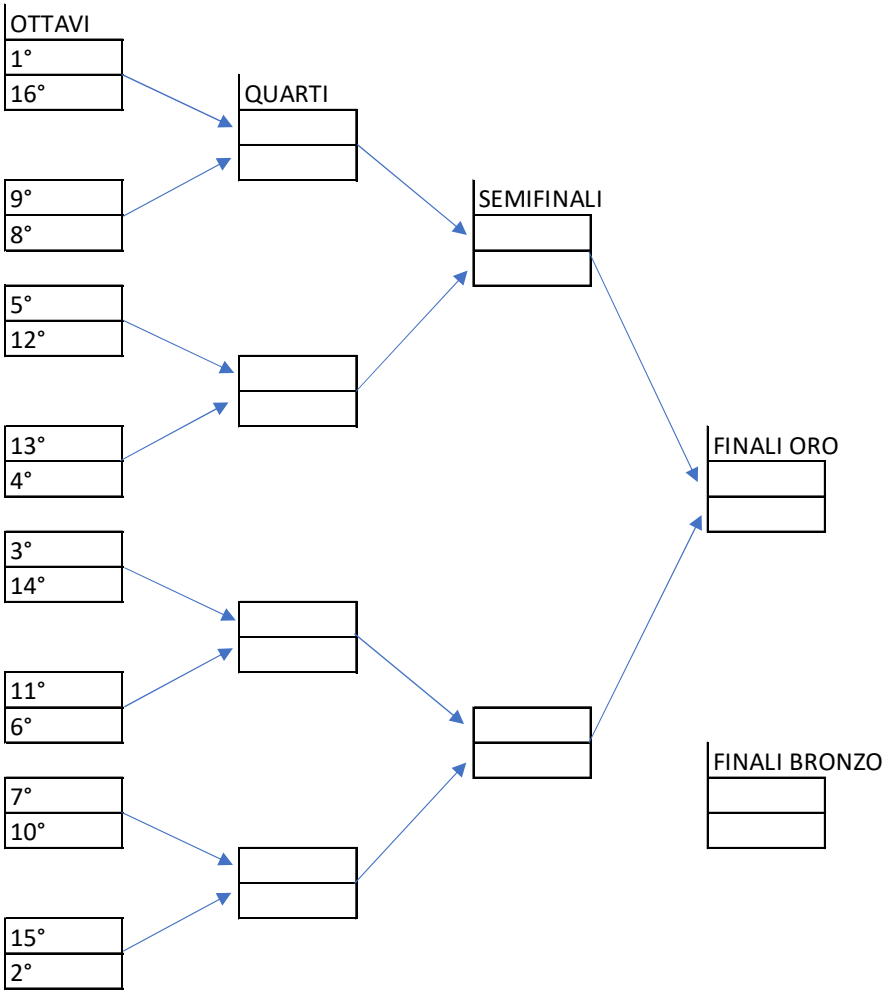
Non è permessa la presenza di allenatori sui percorsi della qualificazione o delle fasi eliminatorie. Essi dovranno restare nelle zone delimitate così come definite dal Delegato Tecnico.

DISPUTATE SU PIU' CAMPI



In questo caso ricordiamoci di procurarci più fogli per il controllo campo delle Eliminatorie..
Preferibile avere **4 campi** tracciati per il picchetto **rosso** e **2 campi** tracciati per il picchetto **blu.** Questo ci permetterà di rendere la gara veloce.
In tutti i campi ci saranno **6 piazzole** è **fondamentale** che vi siano la presenza di tutte le tipologie di visuali Ø 20 (min 1 max 3), Ø 40 (min 1 max 3), Ø 60 (min 1 max 3), Ø 80 (min 1 max 3).
Dopo aver fatto disputare gli **OTTAVI** su un campo si procederà a far ruotare i vincitori su un **altro campo** per potere far disputare i **QUARTI.**
Questo potrebbe far perdere un po' di tempo specialmente se i campi non sono attigui.

ELIMINATORIE



DISPUTATE SUL PERCORSO DELLA QUALIFICA



Se durante il controllo campo della Qualifica abbiamo conservato il foglio di controllo saremo più facilitati.
Ricordiamoci che tutto il percorso deve essere predisposto per avere picchetti **rossi** e picchetti **blu**.
E' **fondamentale** che ogni **sei** piazzole vi siano la presenza di tutte le tipologie di visuali Ø 20 (min 1 max 3), Ø 40 (min 1 max 3), Ø 60 (min 1 max 3), Ø 80 (min 1 max 3).
Ricordiamoci che per velocizzare la gara, agli **OTTAVI** le piazzole devono essere formate in gruppi da **quattro** e composta in modo tale che alla fine delle sei piazzole i vincitori:

- Piazzola ??? (A il 1° contro B il 16° - C 9° contro D 8°)
- Piazzola seguente (A il 5° contro B il 12° - C 13° contro D 4°)
- Piazzola seguente (A il 3° contro B il 14° - C 11° contro D 6°)
- Piazzola seguente (A il 7° contro B il 10° - C 15° contro D 2°)

si scontreranno tra loro per i **QUARTI** e tireranno in **due** per piazzola:

- Piazzola seguente (A il vincitore 1°/16° - B il vincitore 9°/8°)
- Piazzola seguente (A il vincitore 5°/12° - B il vincitore 13°/4°)
- Piazzola seguente (A il vincitore 3°/14° - B il vincitore 11°/6°)
- Piazzola seguente (A il vincitore 7°/10° - B il vincitore 15°/2°)

ELIMINATORIE

ESEMPIO OTTAVI

	piazzola	A	B	C	D
OLSM	1	1°	16°	9°	8°
OLSM	2	5°	12°	13°	4°
OLSM	3	3°	14°	11°	6°
OLSM	4	7°	10°	15°	2°
OLSF	5	1°	16°	9°	8°
OLSF	6	5°	12°	13°	4°
OLSF	7	3°	14°	11°	6°
OLSF	8	7°	10°	15°	2°
COSM	9	1°	16°	9°	8°
COSM	10	5°	12°	13°	4°
COSM	11	3°	14°	11°	6°
COSM	12	7°	10°	15°	2°
COSF	13	1°	16°	9°	8°
COSF	14	5°	12°	13°	4°
COSF	15	3°	14°	11°	6°
COSF	16	7°	10°	15°	2°
ANSM	17	1°	16°	9°	8°
ANSM	18	5°	12°	13°	4°
ANSM	19	3°	14°	11°	6°
ANSM	20	7°	10°	15°	2°
ANSF	21	1°	16°	9°	8°
ANSF	22	5°	12°	13°	4°
ANSF	23	3°	14°	11°	6°
ANSF	24	7°	10°	15°	2°

ESEMPIO QUARTI

	piazzola	A	B
ANSM	1	3°/14°	11°/6°
ANSM	2	7°/10	15°/2°
ANSF	3	1°/16	9°/8°
ANSF	4	5°/12°	13°/4°
ANSF	5	3°/14°	11°/6°
ANSF	6	7°/10	15°/2°
OLSM	7	1°/16	9°/8°
OLSM	8	5°/12°	13°/4°
OLSM	9	3°/14°	11°/6°
OLSM	10	7°/10	15°/2°
OLSF	11	1°/16	9°/8°
OLSF	12	5°/12°	13°/4°
OLSF	13	3°/14°	11°/6°
OLSF	14	7°/10	15°/2°
COSM	15	1°/16	9°/8°
COSM	16	5°/12°	13°/4°
COSM	17	3°/14°	11°/6°
COSM	18	7°/10	15°/2°
COSF	19	1°/16	9°/8°
COSF	20	5°/12°	13°/4°
COSF	21	3°/14°	11°/6°
COSF	22	7°/10	15°/2°
ANSM	23	1°/16	9°/8°
ANSM	24	5°/12°	13°/4°

SOMMARIO

- Disposizione
- Gara di Qualifica
- Eliminatorie
- **Semifinali**
- Finali
- Squadre
- Squadre Miste

SEMIFINALI

I bersagli delle **QUATTRO** piazzole delle semifinali dovranno essere utilizzate visuali di tutte le dimensioni (Ø20, Ø40, Ø60, Ø80) posti a tutte le distanze previste (corte, medie, lunghe), variando l'ordine.
Normalmente nei campi allestiti per le semifinali si entra in rotazione e quindi non è necessario partire dalla visuale più piccola per finire con quella più grande.

Su ogni piazzola ci sarà un picchetto **blu** o un picchetto **rosso**, posti ad una distanza conosciuta. In questo caso bisognerà per questioni di sicurezza lasciare una piazzola vuota tra uno scontro e il successivo. **Ogni concorrente tirerà** tutte le sue frecce sul **bersaglio di sinistra o di destra** a seconda della griglia delle fasi finali.
Ci saranno

- Due visuali **triple** da Ø20 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø40 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø60 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- **Due** battifreccia sui quali saranno montate una visuale da Ø80 un battifreccia per il concorrente che tira a sinistra, uno per quello che tira a destra.

E' permessa la presenza di allenatori sul campo delle fasi Finali ma dovranno rimanere nella zona a loro riservata definita dal Delegato Tecnico. Il Presidente della Giuria di Gara, prima dell'inizio della sessione di gara, potrà autorizzare l'allenatore ad accedere nella zona dei tiri per fare ombra all'atleta.

SOMMARIO

- Disposizione
- Gara di Qualifica
- Eliminatorie
- Semifinali
- **Finali**
- Squadre
- Squadre Miste

FINALI

Nelle finali i bersagli delle **QUATTRO** piazzole delle saranno posti a distanze conosciute e dovranno essere utilizzate visuali di tutte le dimensioni (Ø20, Ø40, Ø60, Ø80) posti a tutte le distanze previste (corte, medie, lunghe), variando l'ordine.
E' consuetudine disporre il campo delle finali partendo dal bersaglio Ø20 per finire con quello Ø80 questo permetterà in caso di spareggio di farlo disputare su un bersaglio posto alle distanze più lunghe.

Su ogni piazzola ci sarà un picchetto **blu** **o** un picchetto **rosso**, posti ad una distanza conosciuta. Normalmente gli arcieri entrano in campo a chiamata. **Ogni concorrente tirerà** tutte le sue frecce sul **bersaglio di sinistra o di destra** a seconda della griglia delle fasi finali.
Ci saranno

- Due visuali **triple** da Ø20 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø40 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø60 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- **Due** battifreccia sui quali saranno montate una visuale da Ø80 un battifreccia per il concorrente che tira a sinistra, uno per quello che tira a destra.

In questo caso anche non è espressamente scritto sul RTT lo scontro terminerà sul bersaglio con visuale da Ø80.

E' permessa la presenza di allenatori sul campo delle fasi Finali ma dovranno rimanere nella zona a loro riservata definita dal Delegato Tecnico. Il Presidente della Giuria di Gara, prima dell'inizio della sessione di gara, potrà autorizzare l'allenatore ad accedere nella zona dei tiri per fare ombra all'atleta.

SOMMARIO

- Disposizione
- Gara di Qualifica
- Eliminatorie
- Semifinali
- Finali
- **Squadre**
- Squadre Miste

SQUADRE QUARTI e SEMIFINALI

I bersagli delle **QUATTRO** piazzole dei quarti e delle semifinali dovranno essere utilizzate visuali di tutte le dimensioni (Ø20, Ø40, Ø60, Ø80) posti a tutte le distanze previste (corte, medie, lunghe), variando l'ordine.
Normalmente nei campi allestiti per i quarti e-9 le semifinali si entra in rotazione e quindi non è necessario partire dalla visuale più piccola per finire con quella più grande.

Su ogni piazzola ci sarà un picchetto **blu** e un picchetto **rosso**, posti ad una distanza conosciuta. In questo caso bisognerà per questioni di sicurezza lasciare una piazzola vuota tra uno scontro e il successivo. **Ogni squadra tirerà** tutte le sue frecce sul **bersaglio di sinistra o di destra** a seconda della griglia delle fasi finali.
Ci saranno

- Due visuali **triple** da Ø20 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø40 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø60 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- **Due** battifreccia sui quali saranno montate una visuale da Ø80 un battifreccia per la squadra che tira a sinistra, uno per quella che tira a destra;

SQUADRE QUARTI e SEMIFINALI

Nella competizione a squadre è consentita una discussione tra i componenti della squadra e/o con il loro allenatore presente sul campo.
Un Allenatore che accompagna la Squadra può andare con essa al picchetto di tiro, può anche dare suggerimenti ma dovrà restare dietro la squadra quando questa andrà alla sagoma/bersaglio per segnare i punti. Quando è prevista un'apposita area per gli allenatori, questi dovranno rimanere in tale area mentre sono in corso i tiri.

Un allenatore di una squadra femminile *(Seniores)*/maschile *(Seniores)*/Under 21 *(Juniores)* non può accompagnare un'altra squadra della stessa Associazione Membro.
Non deve esserci comunicazione tra gli allenatori delle squadre maschili e femminili della stessa Associazione Membro durante le fasi Finali.

SQUADRE FINALI

Nelle finali i bersagli delle **QUATTRO** piazzole delle saranno posti a distanze conosciute e dovranno essere utilizzate visuali di tutte le dimensioni (Ø20, Ø40, Ø60, Ø80) posti a tutte le distanze previste (corte, medie, lunghe), variando l'ordine.
E' consuetudine disporre il campo delle finali partendo dal bersaglio Ø20 per finire con quello Ø80 questo permetterà in caso di spareggio di farlo disputare su un bersaglio posto alle distanze più lunghe.

Nella competizione a squadre è consentita una discussione tra i componenti della squadra e/o con il loro allenatore presente sul campo. Un Allenatore che accompagna la Squadra può andare con essa al picchetto di tiro, può anche dare suggerimenti ma dovrà restare dietro la squadra quando questa andrà alla sagoma/bersaglio per segnare i punti. Quando è prevista un'apposita area per gli allenatori, questi dovranno rimanere in tale area mentre sono in corso i tiri.

Anche in questo caso non è espressamente scritto sul RTT lo scontro terminerà sul bersaglio con visuale da Ø80.

SOMMARIO

- Disposizione
- Gara di Qualifica
- Eliminatorie
- Semifinali
- Finali
- Squadre
- **Squadre Miste**

SQUADRE MISTE SEMIFINALI

Un campo con **4 piazzole.** Qui potremo avere due scenari in funzione di come la società organizzatrice avrà deciso di far disputare queste fasi:

1. **Una linea di tiro** sulla quale gli arcieri della squadra si alterneranno al tiro. In questo caso ogni scontro a squadre potrà essere posizionato su tutte le 4 piazzole contemporaneamente.
2. Su ogni piazzola ci sarà un picchetto **blu** o un picchetto **rosso** a seconda della divisione/classe impegnate nello scontro, posti ad una distanza conosciuta. In questo caso bisognerà per questioni di sicurezza lasciare una piazzola vuota tra uno scontro e il successivo.

Entrambe le squadre tireranno **contemporaneamente**.

Ogni squadra tirerà tutte le sue frecce sul **bersaglio di sinistra o di destra** a seconda della griglia delle fasi finali.

Ci saranno

- Due visuali **con 2 bersagli da Ø20** sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø40 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø60 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- **Due** battifreccia sui quali saranno montate una visuale da Ø80 un battifreccia per la squadra che tira a sinistra, uno per quella che tira a destra;

Gli atleti si alterneranno dopo ogni freccia tirata.

SQUADRE MISTE FINALI



Un campo con **4 piazzole** ogni piazzola ci sarà un picchetto **blu** o un picchetto **rosso** a seconda della divisione/classe impegnate nello scontro, posti ad una distanza conosciuta.
Entrambe le squadre tireranno **contemporaneamente**.
Ogni squadra tirerà tutte le sue frecce sul **bersaglio di sinistra o di destra** a seconda della griglia delle fasi finali.
Gli atleti si alterneranno dopo ogni freccia tirata.
Ci saranno

- Due visuali **con 2 bersagli da Ø20** sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø40 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- Due visuali da Ø60 sullo stesso battifreccia uno a sinistra, l'altro a destra;
- **Due** battifreccia sui quali saranno montate una visuale da Ø80 un battifreccia per la squadra che tira a sinistra, uno per quella che tira a destra;

Anche in questo caso non è espressamente scritto sul RTT lo scontro terminerà sul bersaglio con visuale da Ø80.
Normalmente sul campo si disputerà uno scontro alla volta.



GRAZIE PER L'ATTENZIONE!

FINE