

CORSO TECNICI DI PRIMO LIVELLO

REGOLAMENTI

Rev. Settembre 2025

SOMMARIO

- La fonte: i Regolamenti
- Rapporto Tecnico-Giudice di Gara
- Idoneità medico sportiva
- Il Fitarco Pass
- Classi e Categorie
- Gare
- Guasti e problemi medici
- Registrazione punteggi
- Materiale consentito e non

SOMMARIO

- La fonte: i Regolamenti
- Rapporto Tecnico-Giudice di Gara
- Idoneità medico sportiva
- Il Fitarco Pass
- Classi e Categorie
- Gare
- Guasti e problemi medici
- Registrazione punteggi
- Materiale consentito e non

LA FONTE: I REGOLAMENTI

Il nostro sport è disciplinato da numerosi regolamenti:

- Regolamento Tecnico di Tiro (suddiviso in 5 libri)
- Regolamento Sportivo
- Regolamento Organico
- Regolamento Ufficiali di Gara
- Regolamento Tecnici Federali
- Regolamento Sanitario
- Regolamento Docenti
- Regolamento Attuativo delle Classificazioni Mediche Nazionali

LA FONTE: I REGOLAMENTI

Il nostro sport è disciplinato da numerosi regolamenti:

- Regolamento Tecnico di Tiro (suddiviso in 5 libri)
- Regolamento Sportivo
- Regolamento Organico
- Regolamento Ufficiali di Gara
- Regolamento Tecnici Federali
- Regolamento Sanitario
- Regolamento Docenti
- Regolamento Attuativo delle Classificazioni Mediche Nazionali

Fondamentali per Tecnici Federali

LA FONTE: I REGOLAMENTI

Il nostro sport è disciplinato da numerosi regolamenti:

- Regolamento Tecnico di Tiro (suddiviso in 5 libri)
- Regolamento Sportivo
- Regolamento Organico
- Regolamento Ufficiali di Gara
- Regolamento Tecnici Federali
- Regolamento Sanitario
- Regolamento Docenti
- Regolamento Attuativo delle Classificazioni Mediche Nazionali

Fondamentali per Tecnici Federali

Tutti i regolamenti sono reperibili sul **sito web Fitarco** nella sezione «*Documenti*» quindi «*Carte Federali*»

SOMMARIO

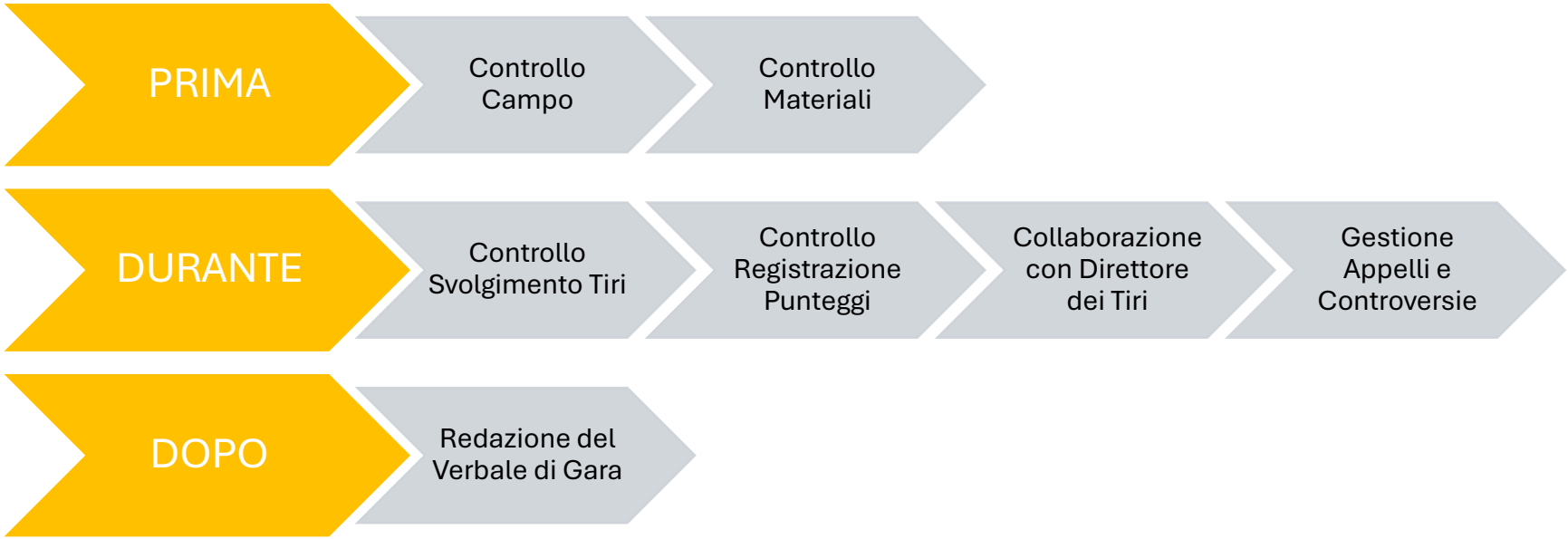
- La fonte: i Regolamenti
- **Rapporto Tecnico-Giudice di Gara**
- Idoneità medico sportiva
- Il Fitarco Pass
- Classi e Categorie
- Gare
- Guasti e problemi medici
- Registrazione punteggi
- Materiale consentito e non

RAPPORTO TECNICO-GDG

Art. 3.12 RTT Libro 2

*È **dovere** dei Giudici di Gara assicurare lo svolgimento della competizione in base alla **Costituzione e Regolamenti** ed in modo **imparziale***

Le funzioni del Giudice di Gara si attuano **prima**, **durante** e **dopo** una gara



RAPPORTO TECNICO-GDG

Art. 3.12 RTT Libro 2

PRIMA

Controllo Materiali

I GdG controllano **prima** della gara **ed in qualsiasi momento** durante la stessa il materiale che gli atleti utilizzano.

È **responsabilità del concorrente** usare un'attrezzatura conforme ai Regolamenti.

Il punteggio di qualsiasi concorrente che viene trovato ad usare materiali che contravvengono ai regolamenti WA, potrà essere **annullato**.

(Capitolo 11 RTT Libro 3)

Al **momento del controllo** è necessario mostrare, **oltre al materiale d'utilizzo**, anche tutto il **materiale di riserva** che si possiede

RAPPORTO TECNICO-GDG

Art. 7.1.1.2 bis RTT Libro 2 e Circ. Fed. 113/2023

DURANTE

Controllo
Svolgimento Tiri

Nelle gare di **Tiro alla Targa** è presente una **«Zona Tecnici»** nella quale:

- **Collocare i cannocchiali fissi** su cavalletto
- **Commentare con i propri atleti i risultati** e dare suggerimenti

Come funziona?

I tecnici avranno la possibilità di **accedere fino alla linea di attesa** per assistere il proprio atleta dopo che sia entrato sulla linea di tiro e **senza sostarvi dopo la fine dei tiri**

RAPPORTO TECNICO-GDG

Art. 7.1.1.2 bis RTT Libro 2 e Circ. Fed. 113/2023

DURANTE

Controllo
Svolgimento Tiri

Laddove non ci sia sufficiente spazio per predisporre la “zona dei tecnici” dietro lo spazio di seduta degli arcieri, i tecnici potranno assistere i propri atleti in **altra zona** purché **non** rechino **disturbo agli altri concorrenti**.

Il Giudice di Gara qualora rilevi comportamenti in violazione al comma precedente **potrà allontanare dal campo di gara il tecnico coinvolto**

RAPPORTO TECNICO-GDG

Art. 17.1.1 RTT Libro 3

DURANTE

Controllo Registrazione Punteggi

Un **errore sulla scheda di un punteggio** può essere corretto prima che le frecce vengano estratte dal bersaglio a condizione che tutti i concorrenti su quel bersaglio concordino con la correzione; la correzione dovrà essere **autenticata** ed essere **siglata da tutti i concorrenti su quel bersaglio**. Qualsiasi altra controversia riguardante la registrazione su una scheda di punteggio dovrà essere riferita ad un Giudice di Gara

18m-1	1	2	3	Pr.	Tot.	10	9
1	10	9	9	28	28	1	2
2	10	10	9	29	57	2	1
3	9	9	8	26	83		2
4	10	9	8	27	110	1	2
5	9	9	8	26	136		2
6	10	9	9	28	164	1	2
7	9	9	8	26	190		2
8	10	10	10	30	220	3	
9	10	9	8	27	247	1	1
10	10 ~~9~~	9	9	28	275	1	2
AL MR CB RP				Totale	275	10	16

Le **eventuali correzioni** dovranno essere effettuate con penne ad **inchiostro rosso**. *(Circ. Fed. 65/2006)*

RAPPORTO TECNICO-GDG

Art. 3.12 RTT Libro 2

DURANTE

Gestione Appelli e Controversie

I Giudici di Gara gestiscono ogni eventuale **controversia e appello** che può sorgere e, quando opportuno, la trasmettono alla **Giuria d'Appello**.

Prendono in considerazione reclami rilevanti o richieste da parte dei Capitani di Squadra e, laddove possibile, intraprendono azioni appropriate.

Si occupano delle questioni riguardo la **condotta dei tiri o del comportamento degli atleti**. Tali questioni saranno presentate al Giudice di Gara senza indugio e prima della cerimonia di premiazione.

La decisione del/i Giudice di Gara o della Giuria d'Appello, a seconda del caso, è definitiva.

FOCUS

Art. 3.13 RTT Libro 2

Giuria d'Appello

La **Giuria d'Appello (GdA)** è obbligatoria per le gare di calendario Internazionale e per i Campionati Italiani. È composta da **3 membri** che **non** possono essere atleti iscritti alla gara o Ufficiali di Gara e sono così distribuiti:

- **1 dirigente federale + 1 supplente**
- **2 tecnici federali + 2 supplenti**

Ricorsi

Alla GdA, quando presente, possono essere presentati **ricorsi** (o appelli).

L'**intenzione** scritta di presentare ricorso deve pervenire al coordinatore della Commissione Arbitrale entro **5 minuti**, mentre entro **15 minuti** deve essere presentato il **ricorso scritto alla GdA.**

Ricorrere alla GdA richiede il **pagamento di una tassa** il cui ammontare è stabilito annualmente dal Consiglio Federale.

Reclami

I **reclami** possono essere presentati in **ogni gara** al GdG il quale procederà ad allegre il reclamo scritto al verbale, trasmettendolo agli Uffici Federali di competenza ed alla Commissione Ufficiali di Gara.

SOMMARIO

- La fonte: i Regolamenti
- Rapporto Tecnico-Giudice di Gara
- **Idoneità medico sportiva**
- Il Fitarco Pass
- Classi e Categorie
- Gare
- Guasti e problemi medici
- Registrazione punteggi
- Materiale consentito e non

IDONEITÀ MEDICO SPORTIVA

Art. 27 RO e Circ. Fed. 30/2015

*Le Società sono tenute a far sottoporre i propri atleti a **visita medica**, al fine di farne accertare **l'idoneità all'attività sportiva***

I tesserati atleti, che partecipano a gare di **calendario sperimentale** e i ragazzi che prendono parte alle **fasi provinciali e regionali dei Giochi Sportivi Studenteschi (Campionati Studenteschi**), devono essere in possesso del certificato di idoneità alla pratica sportiva di **tipo non agonistico**.

I tesserati atleti **non rientranti** tra quelli elencati al **precedente comma** e i tesserati che partecipano alle **fasi provinciali, regionali e nazionali del Trofeo Pinocchio**, devono essere in possesso della certificazione medica di idoneità alla pratica sportiva di **tipo agonistico** con validità biennale **(Tabella A)** come previsto dalle vigenti leggi in materia

L'età minima di accesso all'attività agonistica è **9 anni** tenendo in considerazione l'anno solare. Pertanto il **certificato di idoneità** all'attività sportiva **agonistica** può essere richiesto e rilasciato a partire dal 1° gennaio dell'anno in cui il tesserato compie 9 anni

(Art. 29.1 RO e Art. 2.1 RS)

IDONEITÀ MEDICO SPORTIVA

Art. 27 RO e Circ. Fed. 30/2015

Quando si **ottiene** il certificato

Il tesserato Atleta deve **consegnare la certificazione**, appena rilasciata, **alla propria Società** di appartenenza che provvederà a **registrarla all'interno della scheda di tesseramento** dell'Atleta e a custodirla nei propri archivi.

Quando **scad**e il certificato

Qualora la **data di scadenza del certificato** medico corrisponda allo svolgimento di una gara di calendario federale alla quale si intende partecipare, la stessa dovrà **coincidere**, **pena l'esclusione della competizione**, **con l'ultimo giorno** di gara previsto dal programma.

IDONEITÀ MEDICO SPORTIVA

Art. 27 RO e Circ. Fed. 30/2015

ATLETI	Partecipanti a gare di calendario Nazionale, Interregionale (e Giovanili) tutte le specialità, Trofeo Pinocchio **dai 9 anni**; ad eccezione delle gare Ski-Archery	Certificato Agonistico - Tabella A in alternativa Certificato Agonistico - Tabella B
	Gare di calendario Sperimentale, Giochi/Campionati Sportivi Studenteschi esclusa fase finale e Trofeo Pinocchio **sotto** i 9 anni (Pulcini)	Certificato NON Agonistico
	Atleti Gruppi Nazionali (non paralimpici)	Certificato Agonistico - Tabella A + ecg dopo sforzo + spirometria in alternativa Certificato Agonistico - Tabella B
	Atleti con disabilità e Atleti Gruppi Nazionali Para-Archery	Certificato Agonistico - Tabella A D.M. 4 marzo 1993
	Atleti Ski-Archery	Certificato Agonistico -Tabella B
TECNICI	Tutte le qualifiche	Certificato NON Agonistico
ALTRI TESSERATI	Dirigenti sociale, federali centrali o periferici (solo se ricoprono esclusivamente tale carica)	Esenti da certificazione medica
	Partecipanti alla sola attività di tiro sul campo sociale	Certificato NON Agonistico

SOMMARIO

- La fonte: i Regolamenti
- Rapporto Tecnico-Giudice di Gara
- Idoneità medico sportiva
- **Il Fitarco Pass**
- Classi e Categorie
- Gare
- Guasti e problemi medici
- Registrazione punteggi
- Materiale consentito e non

IL FITARCO PASS

Art. 9 RS

*Il FITARCO PASS è il **documento** che certifica la **possibilità di accesso** del tesserato all'attività agonistica e **non** agonistica della FITARCO*

Certifica:

- L'appartenenza dell'Atleta ad una specifica Categoria di merito;
- L'idoneità sportiva dell'Atleta a svolgere attività agonistica o non agonistica;
- L'esistenza di eventuali sanzioni disciplinari in essere, squalifiche o inibizioni

Contiene:

- I dati anagrafici dell'atleta e la sua fotografia
- La sua società d'appartenenza
- Il numero di tessera
- Gli estremi del certificato medico con data di scadenza
- La Classe e la Categoria di merito

IL FITARCO PASS

Art. 9 RS

La veridicità dei dati del FITARCO Pass è sotto la completa responsabilità del tesserato e della società d'appartenenza

Quando va esibito?

All'atto dell'accreditamento ad ogni gara di Calendario Federale e ogni qualvolta un Ufficiale di Gara ne faccia richiesta, deve essere esibito il Fitarco Pass **aggiornato**. (i.e. foto, Categoria di Merito, sanzioni disciplinari, ogni dato modificato)

Come va esibito?

Potrà essere esibito o in modalità cartacea o tramite dispositivo elettronico portatile (tablet, smartphone, ecc.) purché **aggiornato** e chiaramente leggibile. **Non saranno accettate dichiarazioni sostitutive.** (Circ. Fed. 59/2017)

IL FITARCO PASS

Art. 9 RS

La Società **non è obbligata** ad accettare la partecipazione alla gara da essa organizzata di un Atleta che **non** presenta il FITARCO Pass nei modi previsti

La **compilazione errata** del FITARCO Pass relativa a certificazione di idoneità sportiva o l'omissione della registrazione di sanzioni disciplinari comporta il **deferimento** automatico agli organi di giustizia federali per l'atleta e per la Società di appartenenza e **sanzioni** nella misura prevista dal Regolamento di Giustizia.

SOMMARIO

- La fonte: i Regolamenti
- Rapporto Tecnico-Giudice di Gara
- Idoneità medico sportiva
- Il Fitarco Pass
- **Classi e Categorie**
- Gare
- Guasti e problemi medici
- Registrazione punteggi
- Materiale consentito e non

CLASSI E CATEGORIE

Art. 2 e 4 RS

La **FITARCO**, conformemente a quanto disposto dall'art.30 del Regolamento Organico, riconosce per atleti agonisti, ad **eccezione** dello **Ski Archery** e del **3D**, le seguenti **Classi** in relazione all'età del tesseramento:

- **Giovanissimi**: dal 1° gennaio dell'anno in cui il tesserato compie 9 anni fino al 31 dicembre dell'anno in cui compie 12 anni *(Under 15 WA)*
- **Ragazzi**: fino al 31 dicembre dell'anno in cui il tesserato compie 14 anni *(Under 15 WA)*
- **Allievi**: fino al 31 dicembre dell'anno in cui il tesserato compie 17 anni *(Under 18 WA)*
- **Juniores**: fino al 31 dicembre dell'anno in cui il tesserato compie 20 anni *(Under 21 WA)*
- **Seniores**: fino al 31 dicembre dell'anno in cui il tesserato compie 49 anni *(Men/Women WA)*
- **Master**: dal 1° gennaio dell'anno in cui il tesserato compie 50 anni *(50+ WA)*

CLASSI E CATEGORIE

Art. 2 e 4 RS

… ad **eccezione** dello **Ski Archery** e del **3D**…

Per il 3D riconosce le seguenti classi:

- **Under 20**: fino al 31 dicembre dell'anno in cui il tesserato compie 20 anni;
- **Over 20**: dal 1° gennaio dell'anno in cui il tesserato compie 21 anni

Per lo Ski Archery riconosce le seguenti Classi:

- **Allievi**: fino al 31 ottobre dell'anno in cui l'atleta compie 16 anni
- **Juniores**: fino al 31 ottobre dell'anno in cui l'atleta compie 21 anni
- **Seniores "A"**: fino al 31 ottobre dell'anno in cui l'atleta compie 35 anni
- **Seniores "B"**: fino al 31 ottobre dell'anno in cui l'atleta compie 50 anni
- **Master**: dal 1° novembre dell'anno in cui l'atleta compie 50 anni in poi

CLASSI E CATEGORIE

Art. 2 e 4 RS

Gli atleti agonisti **possono partecipare** a gare nella **Classe immediatamente superiore** a quella di appartenenza; a tal fine la **Classe seniores** deve essere considerata **superiore** alla **Classe Master**

Alla **Classe Ragazzi** è **consentito** gareggiare anche nella **Classe Juniores**

La partecipazione a gare nella Classe superiore **non** comporta il passaggio definitivo a detta Classe

I tesserati di età **inferiore a 9 anni**, non appartenenti alla classe giovanissimi, sono tesserati nella **Classe pulcini** e possono svolgere **esclusivamente attività sportiva sperimentale/promozionale**

Essi possono partecipare esclusivamente alle fasi Comunali, Provinciali e Regionali dei Giochi della Gioventù e **non possono partecipare in Classi diverse** da quella di appartenenza

La classe di gara può essere modificata solo se fatta richiesta **entro e non oltre** l'atto dell'accreditamento (Circ. Fed. 17/2016)

CLASSI E CATEGORIE

Art. 2 e 4 RS

Per le **Classi Master, Seniores, Juniores, Allievi e Ragazzi** sono previste **quattro** **Categorie di merito** per ciascuna delle discipline di tiro alla targa all'aperto, al chiuso e tiro di campagna

Per la **Classe Giovanissimi** è prevista **solo la quarta** Categoria

Per le **gare 3D** è prevista **solo la quarta** categoria **tranne che per le divisioni LB e AI** (Circ. Fed. 43/2014)

Come si acquisiscono?

Quarta Categoria: classificandosi per almeno 2 volte tra i primi 60 classificati di una divisione

Terza, Seconda e Prima Categoria: raggiungendo i punteggi minimi previsti dal Regolamento Sportivo

CLASSI E CATEGORIE

Art. 2 e 4 RS

Una volta **conseguita in una divisione** (indifferentemente dalla tipologia della gara) la categoria di merito si intende acquisita **anche per le altre divisioni**

L'appartenenza alla **4ª categoria** è il **requisito minimo** per la partecipazione alle gare dei **Calendari Internazionali e Nazionali FITARCO**

SOMMARIO

- La fonte: i Regolamenti
- Rapporto Tecnico-Giudice di Gara
- Idoneità medico sportiva
- Il Fitarco Pass
- Classi e Categorie
- **Gare**
- Guasti e problemi medici
- Registrazione punteggi
- Materiale consentito e non

FOCUS

Anticipo e Ritardo alle Gare

Quando bisogna arrivare

Essere sul luogo della gara almeno 30 minuti prima dell'inizio tiri è il requisito minimo perché la propria iscrizione permanga.

L'iscrizione anche se accompagnata dalla relativa tassa, **perde ogni validità se l'atleta non si presenta minimo 30 minuti** prima dell'orario previsto per l'inizio gara; la tassa sarà incamerata e **il posto potrà essere assegnato ad altro atleta.** (Art. 8.4 RS)

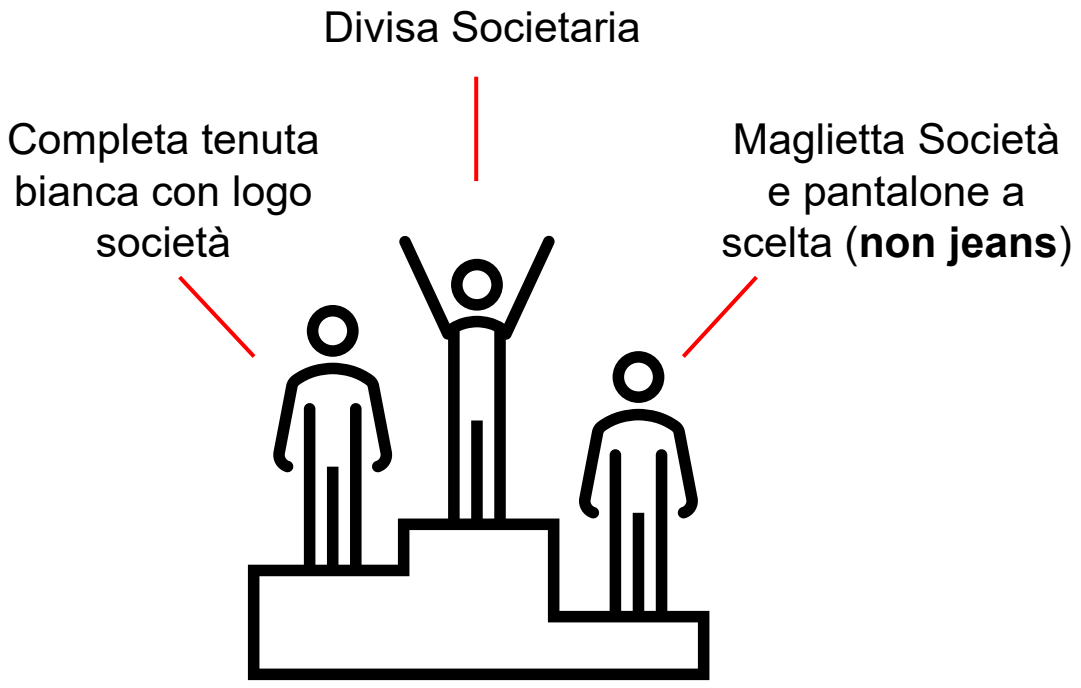
Cosa succede se si arriva in ritardo

Un arciere che arrivi **dopo l'inizio dei tiri** sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Presidente della Giuria arbitrale, o il suo vice, ritenga che il suo **ritardo** sia dovuto a **circostanze indipendenti dalla sua volontà**. In questo caso egli **potrà recuperare** le frecce non scoccate dopo che sia terminata la distanza in corso in quel momento, tuttavia **non in numero superiore a 12 frecce**. (Art. 13.8 RTT Libro 3)

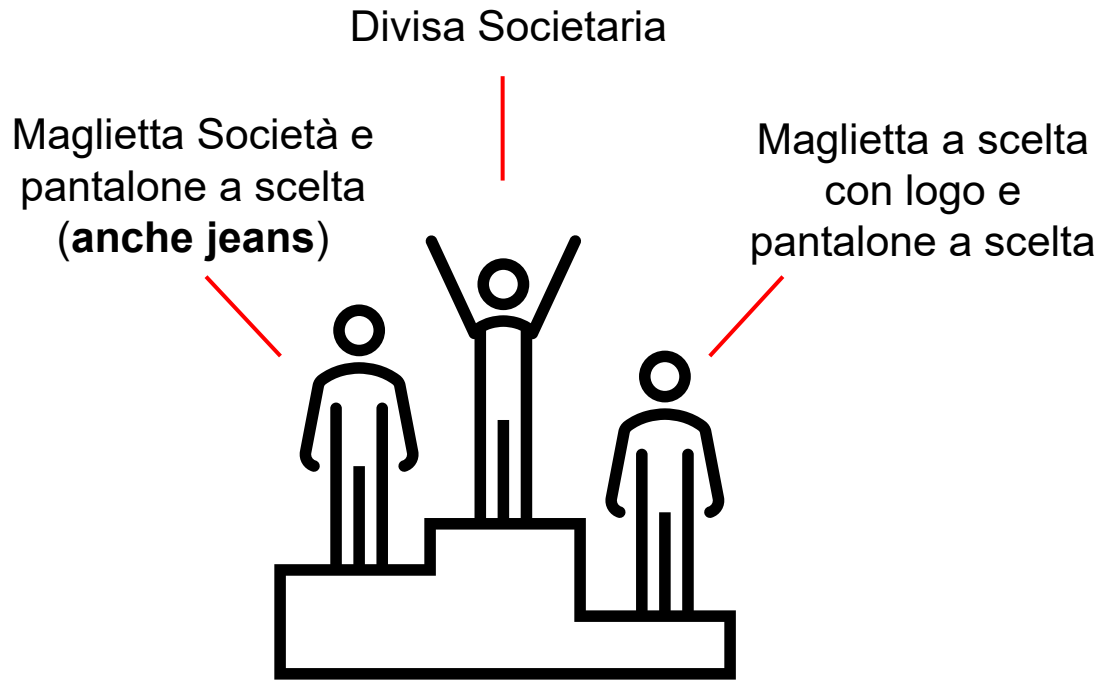
FOCUS

Abbigliamento di Gara

Gare Tiro alla Targa



Gare Campagna e 3D



FOCUS

Circ. Fed. 55/2023 e 82/2023

Abbigliamento di Gara

Gare Tiro alla Targa

La squadra deve essere **completamente uniforme**, sia per quanto riguarda la maglia che per i pantaloni

Possono salire a podio **uno o due** componenti **solo** per le **gare** che si svolgono **su più turni**

Gare Campagna e 3D

La squadra deve essere **uniforme** per quanto riguarda la **maglia**, i pantaloni possono essere a scelta

La squadra può salire a podio **solo se presenti tutti** e tre gli atleti

GARE TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

Art. 4.5.1 RTT Libro 2 e 32.6 RTT Libro 5

900 Round

Gara su 3 distanze	Visuali da122 cm	10 serie da 3 frecce per distanza	2 min	OL, AN, CO LB e AI classifica AN*

Possono essere previste cinque **serie di 6 frecce** in **4 minuti** solo per la **distanza massima** (Art.12.1 RTT Libro 3)

* Ad esclusione dei Campionati Regionali ed Italiani (Circ. Fed. 10/2022)

GARE TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

Art. 4.5.1 RTT Libro 2 e 32.6 RTT Libro 5

900 Round

Divisioni e Classi	Dist. 1	Dist. 2	Dist. 3
OL, CO S/M/J/A; M/F **AN** S/M/J; M/F	60	50	40
OL,CO R; M/F **AN** A; M/F	40	35	30
OL, CO G; M/F **AN** R/G; M/F	25	20	15

GARE TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

Art. 4.5.1 RTT Libro 2 e 32.6 RTT Libro 5

1440 Round

Gara su 4 distanze Due lunghe e due corte	Visuali da 122 cm (Distanze Lunghe) e da 80-80/6 cm (Distanze Corte)	6 serie da 6 frecce per distanza	4'	OL, AN, CO LB e AI classifica AN*

* Ad esclusione dei Campionati Regionali ed Italiani (Circ. Fed. 10/2022)

GARE TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

Art. 4.5.1 RTT Libro 2 e 32.6 RTT Libro 5

1440 Round

Possono essere previste dodici **serie di 3 frecce** in **2 minuti** solo per le **distanze corte**

Può essere tenuta in **un giorno** o in **due giorni** consecutivi (Art.12.1.1 RTT Libro 3)

Le **distanze** possono essere disputate in **ordine inverso**

Gara Doppio 1440 Round: due gare 1440 Round disputate in due giorni consecutivi

GARE TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

Art. 4.5.1 RTT Libro 2 e 32.6 RTT Libro 5

1440 Round

Divisioni e Classi	Dist. 1	Dist. 2	Dist. 3	Dist. 4
OL, CO S/J/; M	90	70	50	30
OL, CO S/J/; F **OL, CO** A/M; M	70	60	50	30
OL, CO A/M; F **AN** S/M; M/F	60	50	40	30
OL, CO R; M/F **AN** A; M/F	50	40	30	20
OL, CO G; M/F **AN** R/G; M/F	30	25	20	15

GARE TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

Art. 4.5.1 RTT Libro 2 e 32.6 RTT Libro 5

Gara 72 Frecce

Gara su 1 distanza

Visuali da 122 cm
Visuali da 80/6 cm

12 serie da 6 frecce
Serie da 3 frecce agli scontri

4'

OL, AN, CO
LB e AI classifica AN*

* Ad esclusione dei Campionati Regionali ed Italiani (Circ. Fed. 10/2022)

GARE TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

Art. 4.5.1 RTT Libro 2 e 32.6 RTT Libro 5

Gara 72 Frecce

Le **gare 72 frecce** possono **non** essere seguite da scontri diretti. Qualora si disputino, le divisioni **OL** e **AN** seguono la modalità a **Set**, mentre la divisione **CO** la modalità del **punteggio cumulativo**

Nel **50 m Compound Round**, le Classi **Ragazzi e Giovanissimi** tirano su visuali da **122 cm** conteggiando come **10 solo l'anello interno**. La parte restante di giallo sarà conteggiata come 9

Le gare 72 frecce Arco Nudo si disputano alle distanze riportate in tabella per quanto riguarda le gare Nazionali ed Interregionali (Circ. Fed. 24/2021). Il regolamento WA prevede la sola distanza di 50 m (Circ. Fed. 9/2020)

GARE TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

Art. 4.5.1 RTT Libro 2 e 32.6 RTT Libro 5

Gara 72 Frecce

Divisioni e Classi	Visuale	Dist. 1
OL S/J; M/F	122 cm	70
OL M/A; M/F	122 cm	60
OL R; M/F	122 cm	40
OL G; M/F	122 cm	25
CO S/M/J/A; M/F **AN** S/M/J; M/F	80/6 cm 122 cm	50
CO R; M/F **AN** A; M/F	122 cm	40
CO G; M/F **AN** R/G; M/F	122 cm	25

GARE TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

Art. 4.5.1 RTT Libro 2 e 32.6 RTT Libro 5

Gara 36 Frecce

Gara su 1 distanza	Visuali da 122 cm Visuali da 80/6 cm	6 serie da 6 frecce Serie da 3 frecce agli scontri	4'	OL, AN, CO LB e AI classifica AN*

Le **gare 36 Frecce** devono essere **obbligatoriamente** seguite da scontri diretti

* Ad esclusione dei Campionati Regionali ed Italiani (Circ. Fed. 10/2022)

GARE TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

Art. 4.5.2 RTT Libro 2 e 32.8 RTT Libro 5

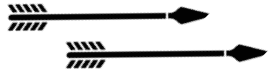
Gare 18 e 25 m



Gara su 1 distanza



Visuali da 40/60 cm
(Singole o Triple)
Visuali da 80 cm



20 serie da 3 frecce



2’



OL, AN, CO
LB e AI classifica AN*

* Campionati Regionali ed Italiani inclusi (Circ. Fed. 10/2022)

GARE TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

Art. 4.5.2 RTT Libro 2 e 32.8 RTT Libro 5

Gare 18 e 25 m

Le **divisioni OL e AN** possono utilizzare visuali singole o triple sia verticali che triangolari

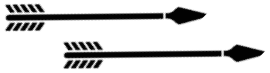
La **divisione CO** può usare esclusivamente visuali triple verticali

Divisioni e Classi	Visuale	Dist. 1
OL, AN, CO S/M/J/A/R; M/F	40 cm	18
OL, AN, CO G; M/F	60 cm	18
OL, AN, CO S/M/J/A/R; M/F	60 cm	25
OL, AN, CO G; M/F	80 cm	25

GARE TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

Art. 4.5.2 RTT Libro 2 e 32.8 RTT Libro 5

Gara Combinata (25+18)

				
Gara su 2 distanze	Visuali da 40/60 cm (Singole o Triple) Visuali da 80 cm	20 serie da 3 frecce a 25 m 20 serie da 3 frecce a 18 m	2’	OL, AN, CO LB e AI classifica AN*

* Campionati Regionali ed Italiani inclusi (Circ. Fed. 10/2022)

GARE TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

Art. 4.5.2 RTT Libro 2 e 32.8 RTT Libro 5

Gara Combinata (25+18)

Le **divisioni OL e AN** possono utilizzare visuali singole o triple sia verticali che triangolari

La **divisione CO** può usare esclusivamente visuali triple verticali

La gara combinata può essere disputata in **un solo giorno** o in **due giorni** consecutivi.
Si può iniziare o dai 25 o dai 18 metri.

Divisioni e Classi	Visuale	Dist. 1
OL, AN, CO S/M/J/A/R; M/F	40 cm	18
OL, AN, CO G; M/F	60 cm	18
OL, AN, CO S/M/J/A/R; M/F	60 cm	25
OL, AN, CO G; M/F	80 cm	25

GARE TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

Art. 4.5.2.4 RTT Libro 2 e Circ. Fed. 62/2022

Gare 18m, 25m e 25+18 all'aperto

Gara su 1 o 2 distanze

Visuali da 40/60 cm
(Singole o Triple)
Visuali da 80 cm

20 serie da 3 frecce
18 m o 25 m o 18 e 25 m

2'

OL, AN, CO
LB e AI classifica AN*

* Campionati Regionali ed Italiani inclusi (Circ. Fed. 10/2022)

GARE TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

Art. 4.5.2.4 RTT Libro 2 e Circ. Fed. 62/2022

Gare 18m, 25m e 25+18 all'aperto

Sarà possibile svolgere gare ''18 metri all'aperto'' Internazionale, Nazionale, ed Interregionale

Sarà possibile svolgere gare "25m all'aperto" e "25+18m all'aperto" interregionali.
Tutte queste tipologie di gare **NON** possono essere organizzate nei mesi di **maggio, giugno e luglio**. (Circ. Fed. 62/2022)

I **punteggi** ottenuti in queste gare **saranno omologati**, nel rispetto dell'art.7.5 del Regolamento Sportivo, e **validi** ai fini della qualificazione ai **Campionati Italiani Indoor**, del conseguimento di Record Italiani e, secondo il caso, di Record Europei e Mondiali. (Circ. Fed. 92/2021)

GARE TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

Art. 4.5.2.4 RTT Libro 2 e Circ. Fed. 62/2022

Gare 18m, 25m e 25+18 all'aperto

Divisioni e Classi	Visuale	Dist. 1
OL, AN, CO S/M/J/A/R; M/F	40 cm	18
OL, AN, CO G; M/F	60 cm	18
OL, AN, CO S/M/J/A/R; M/F	60 cm	25
OL, AN, CO G; M/F	80 cm	25

GARE TIRO DI CAMPAGNA

Art. 4.5.3 RTT Libro 2

Gare 12+12 e 24+24

Gara su 12 (24) distanze sconosciute e 12 (24) distanze conosciute

Visuali da 20/40/60/80 cm (Singole o Triple)

24 (48) serie da 3 frecce

3’

OL, AN, CO, LB e **AI** (Circ. Fed. 36/2013)

La **gara Tiro di Campagna** si svolge su un percorso di 24 o 48 piazzole con distanze **conosciute** e **sconosciute**.

La dimensione della visuale è legata alla distanza a cui viene posta

La **gara 24+24** si svolge su **due giorni consecutivi**, il primo giorno su distanze sconosciute, il secondo su distanze conosciute

GARE TIRO DI CAMPAGNA

Art. 4.5.3 RTT Libro 2

Gare 12+12 e 24+24

Divisioni e Classi	Picchetto
OL G; M/F **AN** A/R/G; M/F **CO** G M/F **LB** M/F	Giallo
OL A/R; M/F **AN** S/M/J; M/F **CO** A/R; M/F **AI** M/F	Blu
OL S/M/J; M/F **CO** S/M/J; M/F	Rosso

GARE TIRO DI CAMPAGNA

Art. 4.5.3 RTT Libro 2

Gare 12+12 e 24+24

Distanze Sconosciute

N. piazzole	Diametro	Giallo	Blu	Rosso
2-4	Ø 20	5 – 10	5 – 10	10 - 15
2-4	Ø 40	10 – 15	10 – 20	15 - 25
2-4	Ø 60	15 – 25	15 – 30	20 - 35
2-4	Ø 80	20 – 35	30 – 45	35 – 55

Distanze Conosciute

N. piazzole	Diametro	Giallo	Blu	Rosso
3	Ø 20	5 – 10 – 15	5 – 10 – 15	10 - 15 – 20
3	Ø 40	10 - 15 – 20	15 – 20 – 25	20 - 25 – 30
3	Ø 60	20 – 25 - 30	30 – 35 – 40	35 - 40 – 45
3	Ø 80	30 – 35 – 40	40 – 45 – 50	50 - 55 – 60

GARE 3D

Art. 4.5.6 RTT Libro 2

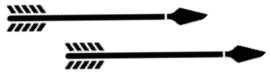
Gare 3D



Gara su 24 distanze sconosciute



Sagome animali 3D



24 serie da 2 frecce



2’



AN, CO, LB e AI

La **gara 3D** si svolge su un percorso di 24 piazzole con solo distanze **sconosciute**

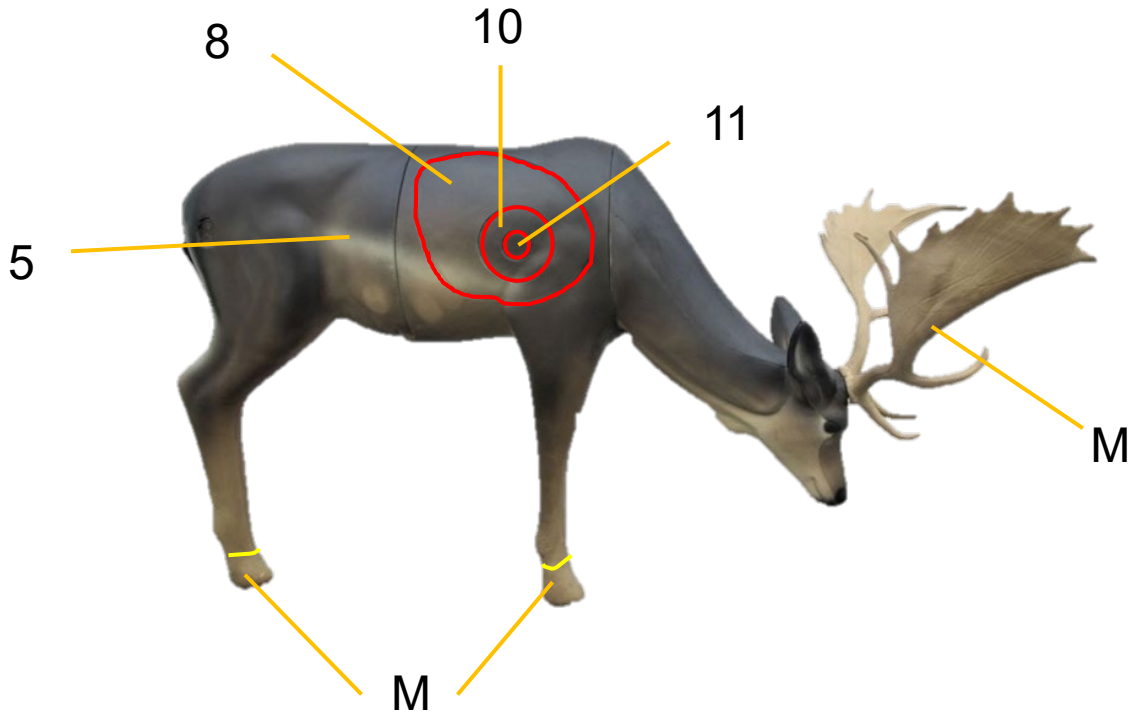
Sui percorsi devono essere sistemate sagome di diversa dimensione poste ad una **distanza adeguata alla loro grandezza**

Divisioni	Distanze	Picchetto
AN AI LB M/F	Da 5 a 30 m	Blu
CO M/F	Da 5 a 45 m	Rosso

Art. 4.5.6 RTT Libro 2

Gare 3D

La **sagoma** dell'animale è divisa in **quattro zone di punteggio**: 11, 10, 8 e 5. Una freccia che tocca la linea che divide due zone di punteggio o la linea esterna dell'area di punteggio, sarà registrata con il **punteggio più alto**.



FOCUS

Fasi di gara Campagna e 3D

Gare Campagna

		
Gara di Qualifica	3 frecce	3 minuti
Scontri Individuali	3 frecce	2 minuti
Scontri a Squadre	3 frecce	2 minuti
Scontri a Squadre Miste	4 frecce	2 minuti e 40''

Squadre Campagna: 1 OL; 1 AN e 1 CO

Squadre 3D: 1 CO; 1 LB; 1 AI o AN

Squadre Miste: 1 atleta maschile e 1 femminile della stessa divisone

Gare 3D

		
Gara di Qualifica	2 frecce	2 minuti
Scontri Individuali	**2 frecce**	1 minuto e 30''
Scontri a Squadre	3 frecce	2 minuti
Scontri a Squadre Miste	4 frecce	2 minuti e 40''

Nelle gare 3D è consentito tirare, in tutte le fasi di gara, due frecce per bersaglio (Art. 23.3.1 RTT Libro 4)

FOCUS

Accesso Tecnici ed Accompagnatori

Gare Campagna e 3D Interregionali

Potranno chiedere al responsabile della Commissione di Garanzia o **al Giudice di Gara designato** di accedere ai campi di gara al seguito dei partecipanti, coloro che rivestano l'incarico di **Tecnici** (…) Detti Tecnici **non potranno oltrepassare il picchetto "Stop"** prima che le frecce siano state registrate. (Art. 13.4 RS)

Sui percorsi delle gare Tiro di Campagna e 3D di **calendario federale** a carattere **Interregionale**, **potranno accedere accompagnatori**, in numero ragionevolmente limitato, **purché regolarmente tesserati alla Fitarco** tramite un'Associazione Sportiva. (Circ. Fed. 39/2016)

Gare Campagna e 3D Nazionali

Non è permessa la presenza di allenatori sui percorsi della **qualificazione** o delle **fasi eliminatorie**. Essi dovranno restare nelle zone delimitate così come definite dal Delegato Tecnico.

È **permessa la presenza** di allenatori sul campo delle **fasi Finali** ma dovranno rimanere nella zona a loro riservata definita dal Delegato Tecnico. Il Presidente della Giuria di Gara, prima dell'inizio della sessione di gara, potrà autorizzare l'allenatore ad accedere nella zona dei tiri per fare ombra all'atleta. (Art. 23.7 RTT Libro 4)

FOCUS

Tecnici, Assistenti ed Agenti per Atleti Para

Cap. 21 RTT Libro 3
App. 2 RTT Libro 3

L'Assistente

Deve essere **autorizzato dalla classificazione e tesserato Fitarco**

Può svolgere anche funzioni da Tecnico (possono anche essere presenti entrambi)

Può svolgere le sue funzioni **sia in fase di qualifica che durante gli scontri**

Può aiutare l'atleta **in ogni** sua **operazione**, anche settaggi e/o regolazioni, in ogni momento

Deve indossare lo **stesso numero di gara** e la **stessa divisa** dell'atleta

L'Agente

Come per gli atleti normodotati

Deve indossare lo **stesso numero di gara** e la **stessa divisa** dell'atleta

Gli atleti Para hanno sempre la possibilità di avere sia un Agente che un Tecnico

L'Assistente per gli atleti Visually Impaired: lo Spotter

Gli atleti VI hanno diritto ad uno Spotter, cioè una persona che dica loro dove hanno impattato le frecce e li informi di qualsiasi problema di sicurezza

Può **accompagnare** l'atleta **fino al paglione**

Può svolgere **anche le funzioni di Agente** e dovrà indossare sempre lo stesso numero di gara dell'atleta che assiste nonché la stessa uniforme

Durante gli **scontri individuali** è concesso uno **Spotter** o un Tecnico, ma **non entrambi**
Deve stare **un metro dietro la linea di tiro**

Lo Spotter ha un ruolo leggermente diverso dall'Assistente: dovrà tornare dietro la linea di attesa quando l'atleta ha finito di tirare e non può regolare il mirino tattile se non tra una volée e l'altra

GUASTI E PROBLEMI MEDICI

Art. 12.2.3 RTT Libro 3

Gare Tiro alla Targa

Nel caso di un **guasto all'attrezzatura** (durante la fase di qualificazione) **verificato da un Giudice di Gara** o per trattamento di **problemi medici verificati da personale medico**, potrà essere concesso tempo supplementare per effettuare le necessarie riparazioni o cambio dell'attrezzatura o per determinare il problema medico e decidere se il concorrente può continuare la gara senza assistenza.

In ogni caso, il tempo concesso o il numero di frecce da recuperare è massimo 15 minuti (rispettando l'ordine ed i regolari tempi di tiro) o due serie di 6 frecce nelle gare tiro alla targa all'aperto, o tre serie di 3 frecce nelle gare Indoor, **a seconda di cosa si verifichi prima**.

GUASTI E PROBLEMI MEDICI

Art. 12.2.3 RTT Libro 3

Gare Tiro alla Targa

Se un vostro atleta è interessato da un guasto o da un problema medico:

1. Fategli fare un **passo indietro** dalla linea di tiro
2. Attirate **l'attenzione del Giudice di Gara** e/o del personale sanitario



In caso di guasto, il Giudice di Gara procederà con la verifica dello stesso e appena è possibile il concorrente recupererà il numero di frecce necessarie sotto la sua supervisione



In caso di problema medico, il personale sanitario valuterà l'accaduto decretando se il concorrente è in grado di proseguire la competizione oppure no

GUASTI E PROBLEMI MEDICI

Art. 24.5 RTT Libro 4

Gare Campagna e 3D

In caso di **guasti all'attrezzatura**, l'ordine di tiro potrà essere variato temporaneamente. **In nessun caso possono essere consentiti più di trenta (30) minuti per riparare l'attrezzatura.**

Gli altri atleti del gruppo devono tirare e registrare i punteggi prima di consentire il sorpasso a gruppi seguenti.

Se la **riparazione** avviene **entro il limite di tempo**, il concorrente **può tirare** le frecce che gli mancano su quel bersaglio. Se la **riparazione** avviene **oltre il tempo limite**, l'arciere può raggiungere il suo gruppo ma **perderà il numero di frecce** che il gruppo nel frattempo ha tirato. Nel caso in cui un concorrente non possa continuare i tiri per **problemi medici** imprevisti sorti dopo l'inizio della gara, si applicherà la **medesima regola**.

GUASTI E PROBLEMI MEDICI

Art. 24.5 RTT Libro 4

Gare Campagna e 3D

Se un vostro atleta è interessato da un guasto o da un problema medico, attirate **l'attenzione del Giudice di Gara** e/o del personale sanitario



In caso di guasto, il Giudice di Gara procederà con la verifica dello stesso e farà partire il cronometro per monitorare i 30 minuti di tempo a disposizione



In caso di problema medico, il personale sanitario valuterà l'accaduto decretando se il concorrente è in grado di proseguire la competizione oppure no.
Anche in questo caso il GdG terrà monitorati i 30 minuti a disposizione

Nelle gare di **Calendario Nazionale** (o Campionati) **verrete raggiunti** dal vostro atleta nella apposita area in modo da poter fornire supporto (Circ. Fed. 98/2013)

GUASTI E PROBLEMI MEDICI



Nelle **gare Campagna e 3D**, durante la gara **non** sono ammessi tiri di prova né sui percorsi né fuori.



Nelle **fasi Eliminatorie** e nelle **Fasi Finali** di **tutte le tipologie di gara non** è concesso alcun tempo supplementare per guasti all'attrezzatura o per trattamenti di problemi medici imprevisti.

Rimbalzi

Art. 14.2.6.1 RTT Libro 3

Gare Tiro alla Targa

Una freccia che colpisce il battifreccia e poi **rimbalza** o che vi **rimane penzolante**, otterrà in caso di rimbalzo un punteggio corrispondente al suo punto di impatto con il bersaglio, **sempre che tutti i fori** di freccia **siano stati contrassegnati** e che si possa identificare un foro o un segno non marcato e nel caso in cui rimane penzolante, otterrà un punteggio corrispondente alla sua posizione sul bersaglio.

In caso di presenza di **più fori non smarcati**, verrà attribuito il **punteggio inferiore**

Sempre che non si riscontri una prova concreta relativa al punteggio corretto da attribuire a detta freccia (Art. 14.2.7 RTT Libro 3)

Rimbalzi

Art. 14.2.6.1 RTT Libro 3

Gare Tiro alla Targa

Quando si verifica un rimbalzo o se una freccia rimane penzolante:

1. **Tutti gli arcieri** di quel determinato battifreccia, dovranno interrompere i tiri e chiamare un Giudice di Gara

2. **Quando tutti** gli arcieri che si trovano sulla linea di tiro per quella serie **hanno terminato di tirare**, **l'arciere** la cui freccia è rimbalzata o che è penzolante, **si recherà al bersaglio** accompagnato da **Giudice di Gara**, il quale valuterà il punto di impatto della freccia rimbalzata o determinerà il valore della freccia penzolante, **ne annoterà il valore e segnerà il foro**

3. **Una volta che il campo** è nuovamente **libero**, il Direttore dei Tiri darà il segnale per la ripresa dei tiri per i concorrenti del bersaglio dove si è verificato il rimbalzo o dove la freccia è rimasta penzolante che procederanno al recupero delle frecce mancanti

Rimbalzi

Art. 25.2.2 RTT Libro 4

Gare Campagna e 3D

Cosa fare nel caso in cui una freccia **rimbalzi** o **attraversi completamente** il bersaglio o **attraversi il bersaglio rimanendovi infissa ma non visibile** sulla parte frontale del bersaglio

- **Se tutti** gli arcieri di quel gruppo **concordano potranno concordare sul valore** di quella freccia
- Nelle **gare Tiro di Campagna** se **non** sono d'accordo sul valore della freccia, verrà allora assegnato il punteggio corrispondente al **foro di freccia non marcato** di valore **inferiore** rilevato sulla visuale.
- Nelle **gare 3D** se **non** sono d'accordo la freccia sarà registrata con **cinque (5) punti**
- Nelle gare 3D, una freccia che dopo aver toccato la sagoma senza rimanervi infissa cambia direzione (e atterra oltre o lateralmente, non davanti, alla sagoma) sarà registrata come non andata a bersaglio

FOCUS

Una freccia non si ritira mai

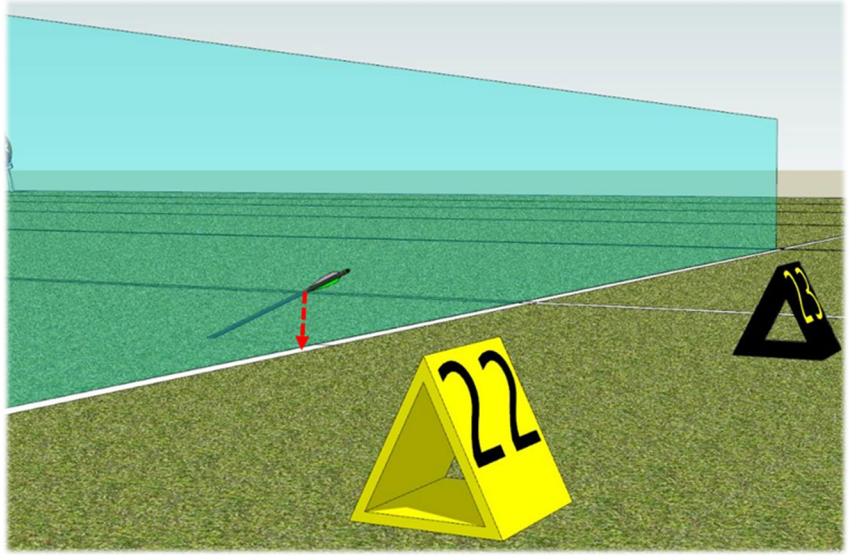
Art. 12.5 RTT Libro 3

Gare Tiro alla Targa

In nessun caso una freccia potrà essere tirata una seconda volta

Una freccia può essere considerata come **non tirata** se:

- La freccia cade dall'arco o è impropriamente tirata e una **parte dell'asta** risulta essere **entro** la zona tra la linea di tiro a la **linea dei 3 metri**, purché la freccia non sia rimbalzata
- La visuale o il supporto si rovesciano



Una freccia non si ritira mai

Art. 12.5 RTT Libro 3

Gare Campagna e 3D

In nessun caso una freccia potrà essere tirata una seconda volta

Una freccia può essere considerata **non tirata** se:

- Cade dall'arco e l'arciere la **può toccare con l'arco**, o, in caso di pendenza, sarebbe stato in grado di toccarla con l'arco nel suo primo punto di impatto, **senza spostare i piedi** dalla loro posizione, in relazione alla posizione di tiro, e a condizione che la freccia non sia rimbalzata
- La visuale, il supporto battifreccia o la sagoma 3D si rovescia

SOMMARIO

- La fonte: i Regolamenti
- Rapporto Tecnico-Giudice di Gara
- Idoneità medico sportiva
- Il Fitarco Pass
- Classi e Categorie
- Gare
- Guasti e problemi medici
- **Registrazione punteggi**
- Materiale consentito e non

REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.2.2 RTT Libro 3

Se vengono trovate nei bersagli o sul terreno vicino ad essi o nelle corsie di tiro **più frecce rispetto al numero consentito** appartenenti allo stesso arciere (o componente la squadra) verranno **registrate soltanto** le tre (o sei a seconda del caso) con **punteggio inferiore**. Se si riscontrasse un caso di recidiva, gli arcieri o le squadre potranno essere squalificati



REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3

Nel **Tiro alla Targa al Chiuso**, nel caso in cui vengano utilizzate **visuali triple**, le frecce possono essere tirate in un **qualsiasi ordine**, ma se **più di una** freccia viene tirata **nello stesso singolo bersaglio** (della visuale tripla), entrambe (o tutte) le frecce saranno considerate come facenti parte della stessa serie ma **verrà registrata solo la freccia con il minor punteggio**. L'altra freccia, o le altre, nello stesso bersaglio (della visuale tripla), sarà registrata/e come non andata/e a bersaglio (M - Miss).



REGISTRAZIONE PUNTEGGI

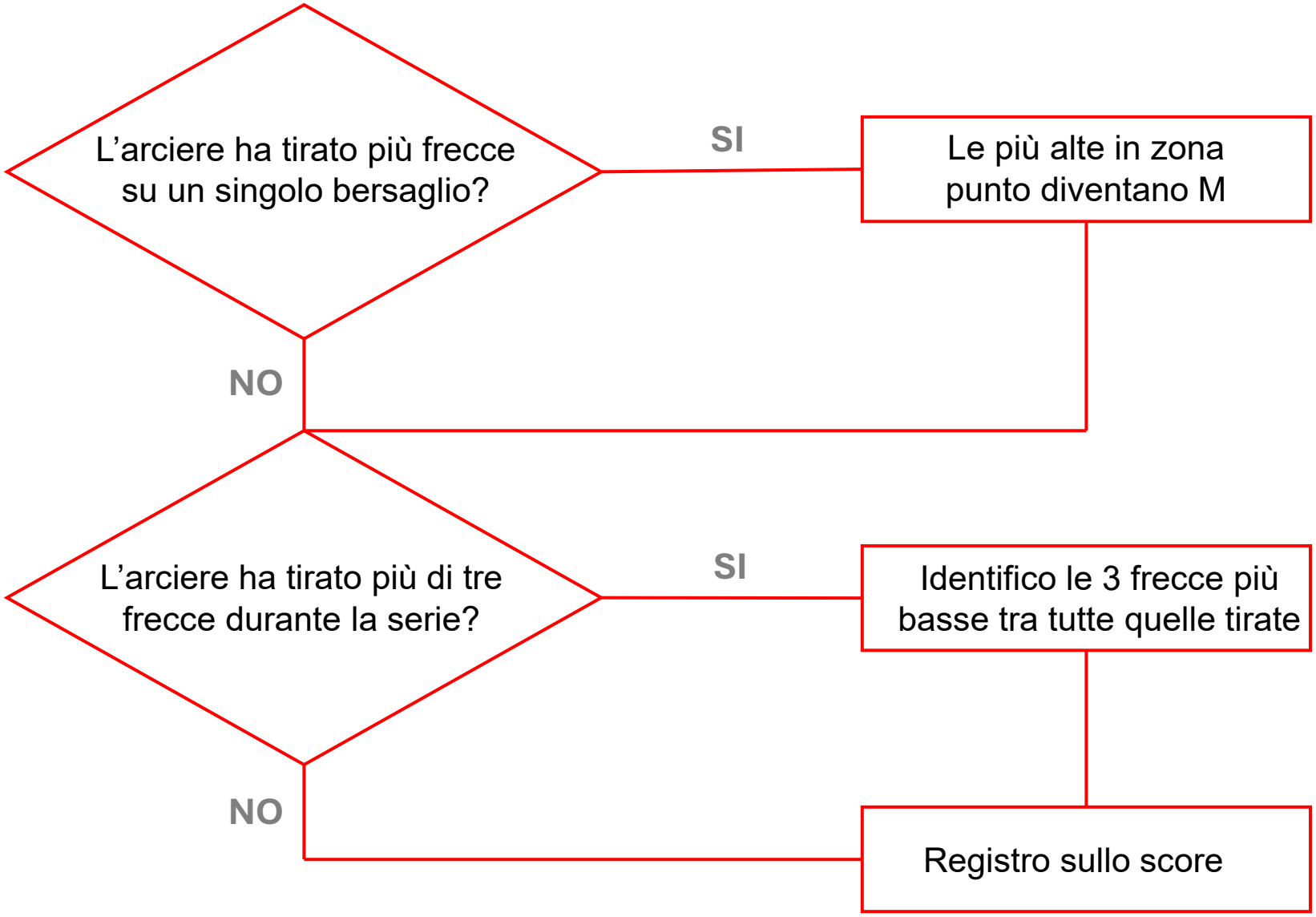
14.2.2.1 RTT Libro 3

Nel **Compound Match Round a Squadre** le frecce possono essere tirate in **qualsiasi ordine** ma se **più di 3 frecce** (2 per le Squadre Miste) vengono tirate sulla stessa visuale, saranno conteggiate come facenti parte di quella serie e **solo le 3** frecce (2 per le Squadre Miste) **con il valore più basso saranno registrate**. L'altra freccia o frecce infisse nella stessa visuale saranno registrate come non andata/e a bersaglio (M - Miss)



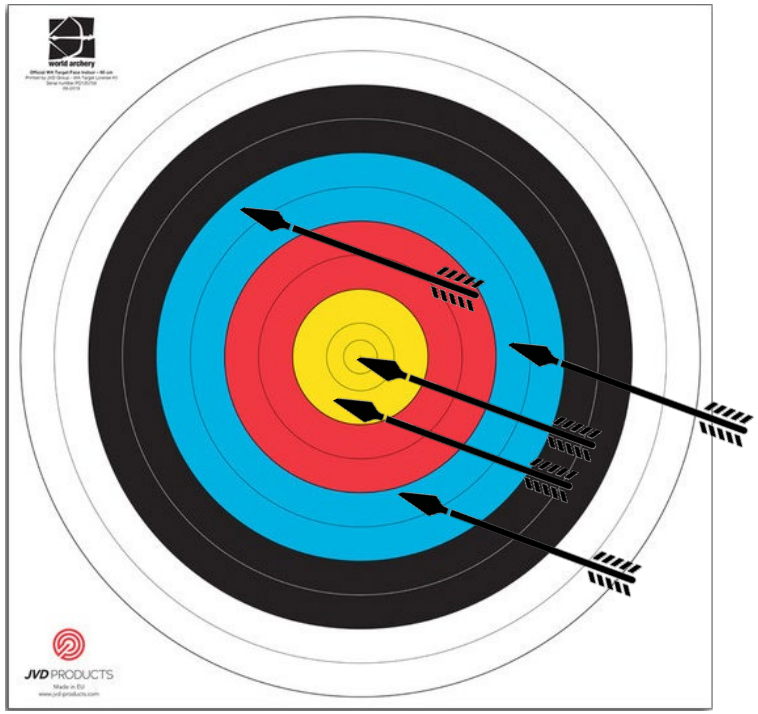
REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3 e 14.2.2.1 RTT Libro 3



REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3



5 10 9 6 6

REGISTRAZIONE PUNTEGGI

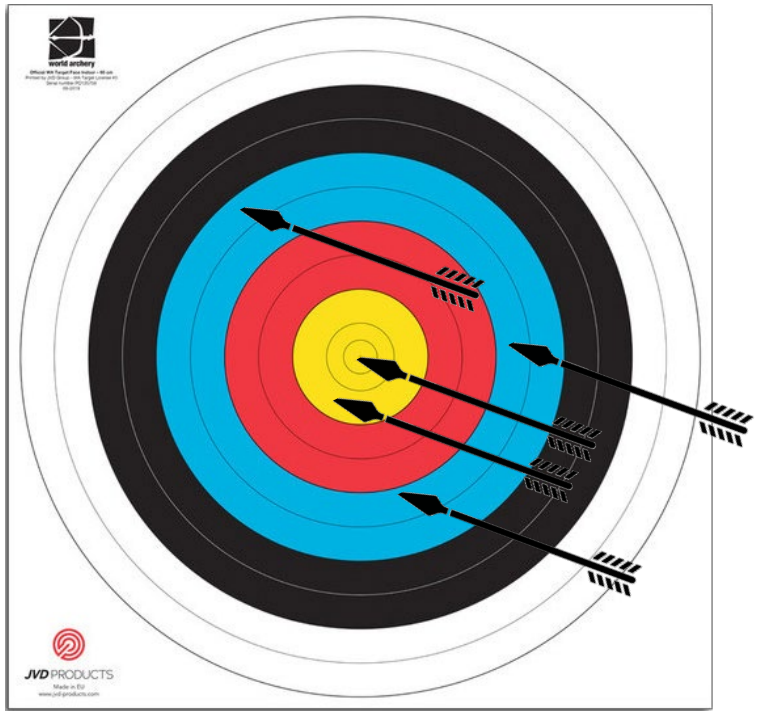
Art. 14.1.6 RTT Libro 3

L'arciere ha tirato più frecce su un singolo bersaglio?

NO

L'arciere ha tirato più di tre frecce durante la serie?

SI → Identifico le 3 frecce più basse tra tutte quelle tirate → 10 9 **6 6 5**



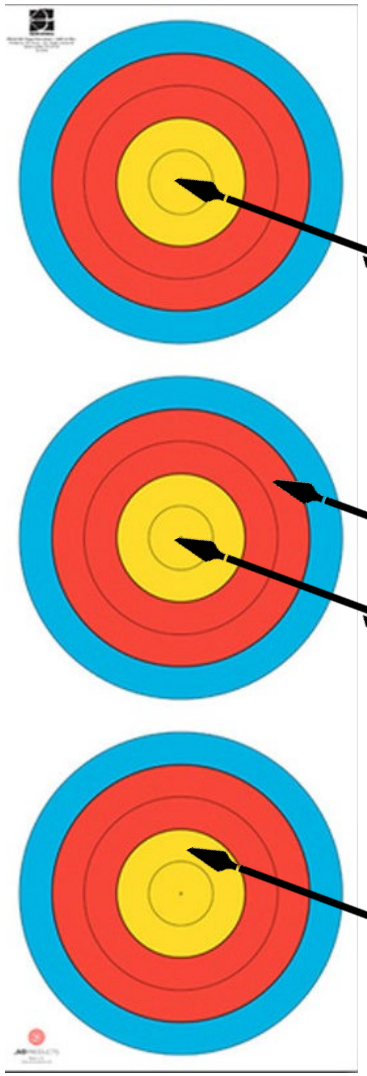
5 10 9 6 6

Registro sullo score

8	6	6	5	17	207

REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3



10

10 7

9

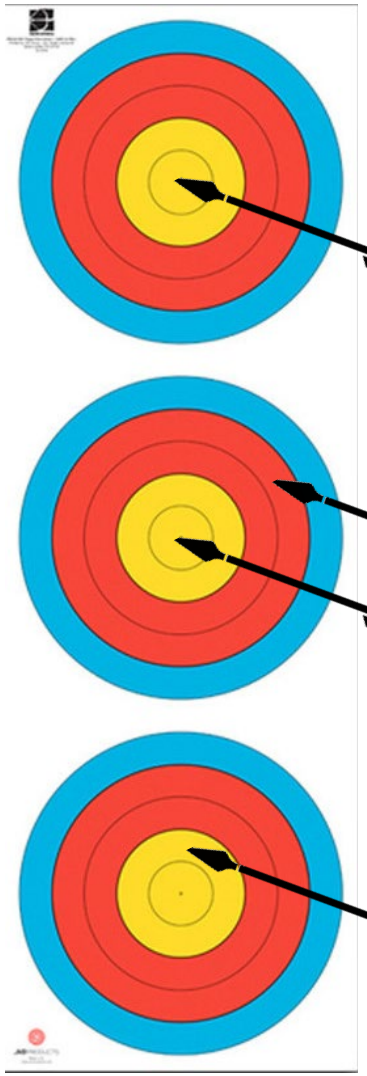
REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3

L'arciere ha tirato più frecce su un singolo bersaglio?

SI

Le più alte in zona punto diventano M



10

M ~~10~~ 7

9

REGISTRAZIONE PUNTEGGI

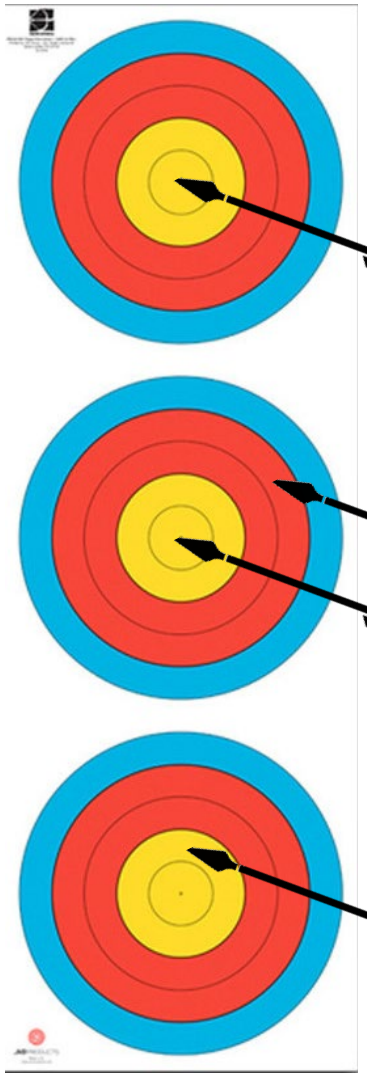
Art. 14.1.6 RTT Libro 3

L'arciere ha tirato più di tre frecce durante la serie?

SI

Identifico le 3 frecce più basse tra tutte quelle tirate

10 | 9 7 M



10

M

~~10~~ 7

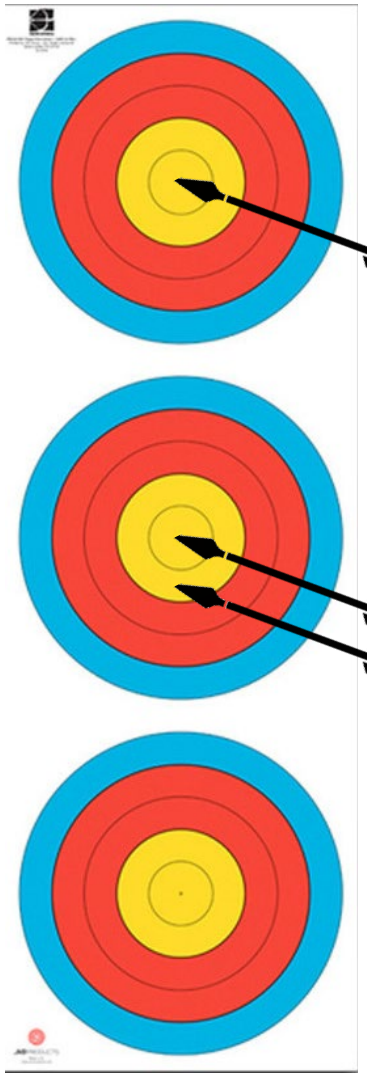
9

Registro sullo score

5	9	7	M	16	126
6	10	9	9	28	154

REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3



10

10 9

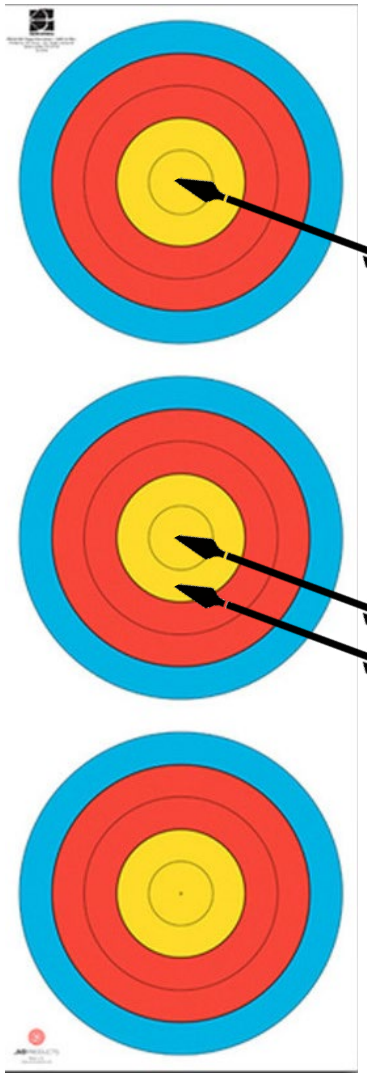
REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3

L'arciere ha tirato più frecce su un singolo bersaglio?

SI

Le più alte in zona punto diventano M



10

M

~~10~~ 9

REGISTRAZIONE PUNTEGGI

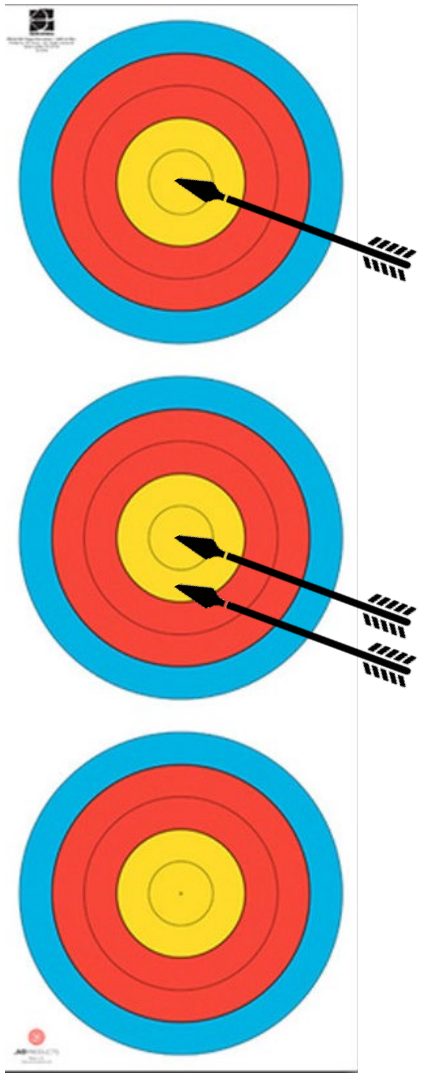
Art. 14.1.6 RTT Libro 3

L'arciere ha tirato più di tre frecce durante la serie?

NO

Registro sullo score

10 9 M



10

M

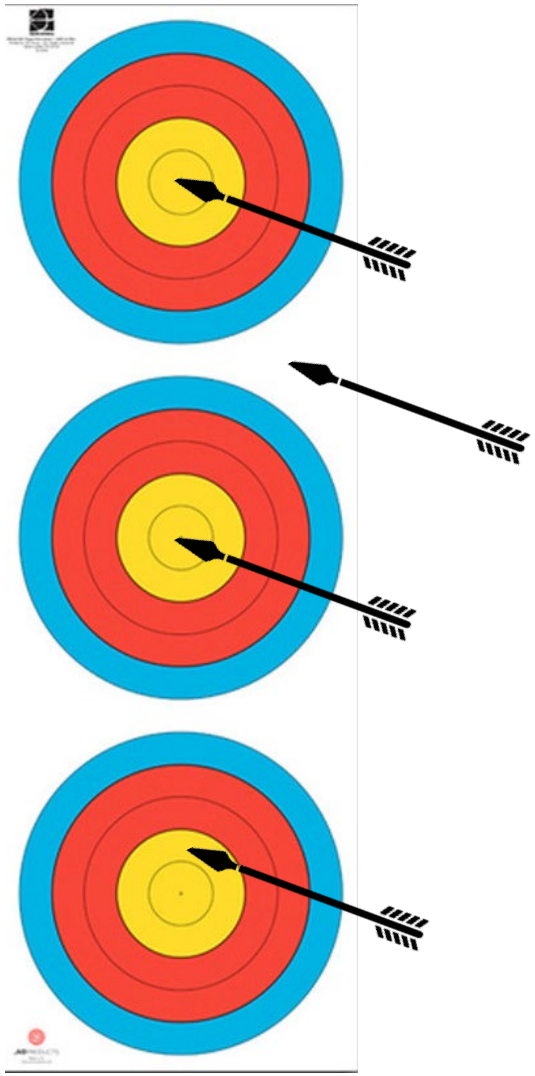
~~10~~ 9

Registro sullo score

2	10	9	M	19	47

REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3



10

10 M

9

REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3

L'arciere ha tirato più frecce su un singolo bersaglio?

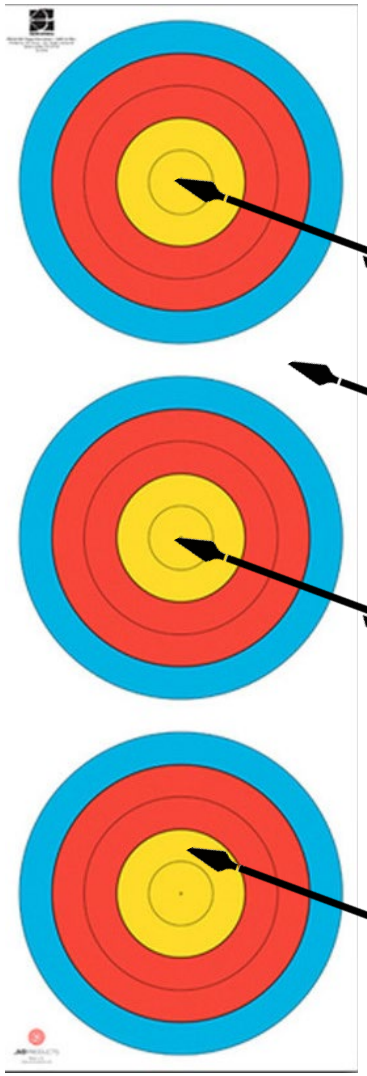
NO

L'arciere ha tirato più di tre frecce durante la serie?

SI

Identifico le 3 frecce più basse tra tutte quelle tirate

10 | 10 9 M



10

10 M

9

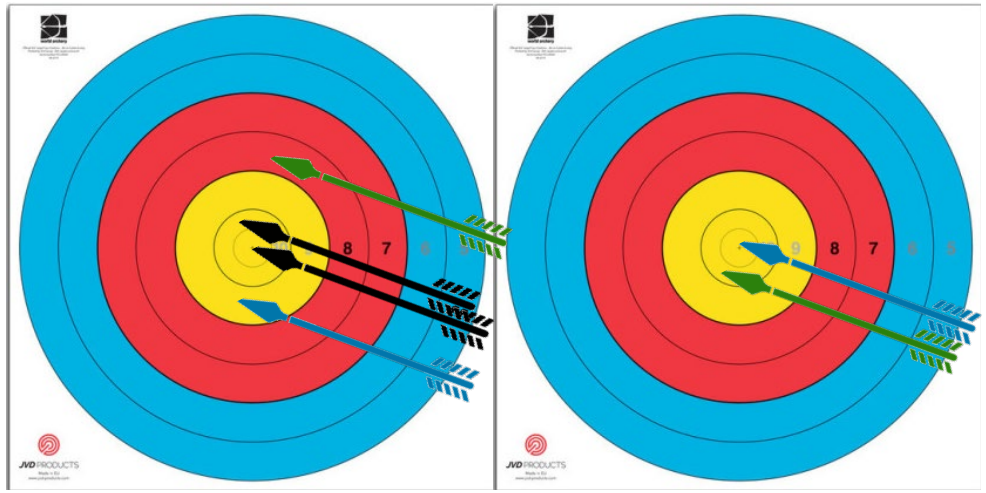
Registro sullo score

2	10	9	M	19	47

REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3

10 10 9 8 10 10



REGISTRAZIONE PUNTEGGI

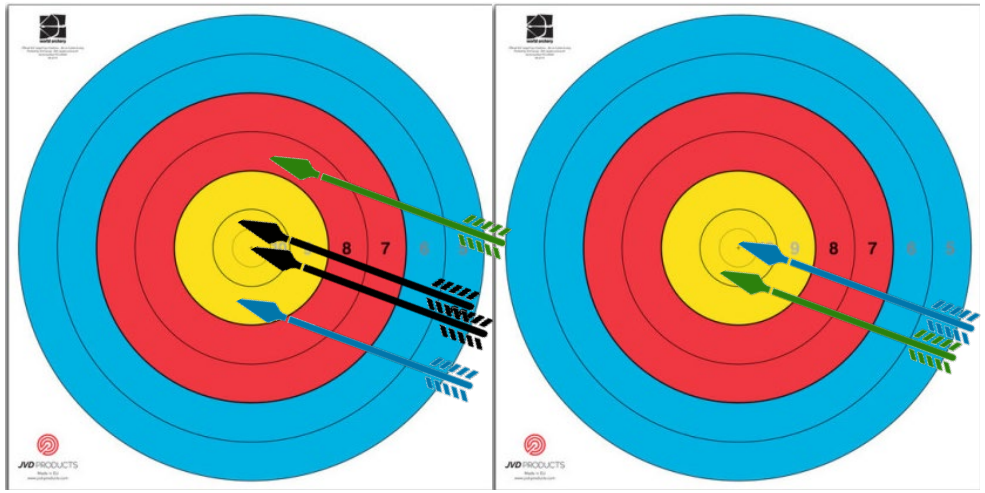
Art. 14.1.6 RTT Libro 3

La squadra ha tirato più frecce su un singolo bersaglio?

SI

Le più alte in zona punto diventano M

M ~~10~~ 10 9 8 10 10



REGISTRAZIONE PUNTEGGI

Art. 14.1.6 RTT Libro 3

La squadra ha tirato più di sei frecce durante la serie?

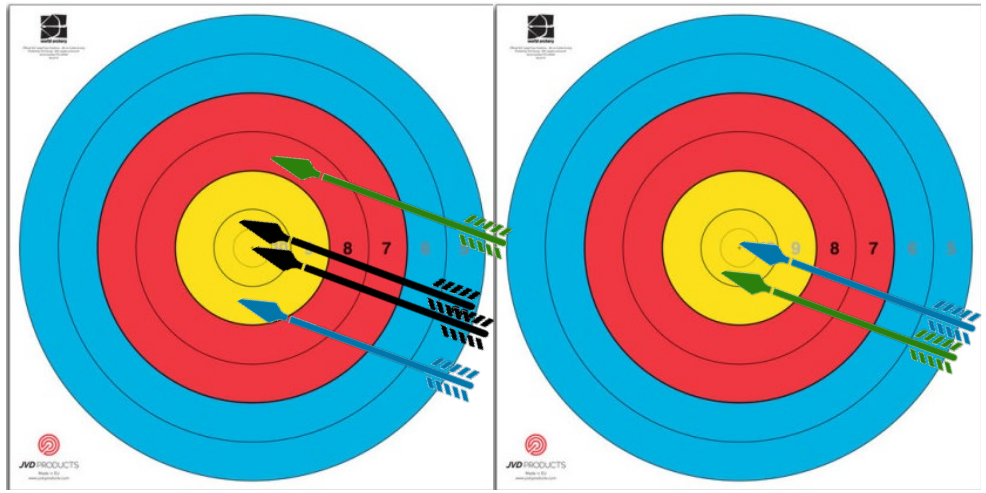
NO

Registro sullo score

10	10	10	9	8	M	

M

~~10~~ 10 9 8 10 10



Registro sullo score

4	10	10	10	9	8	M	47	163

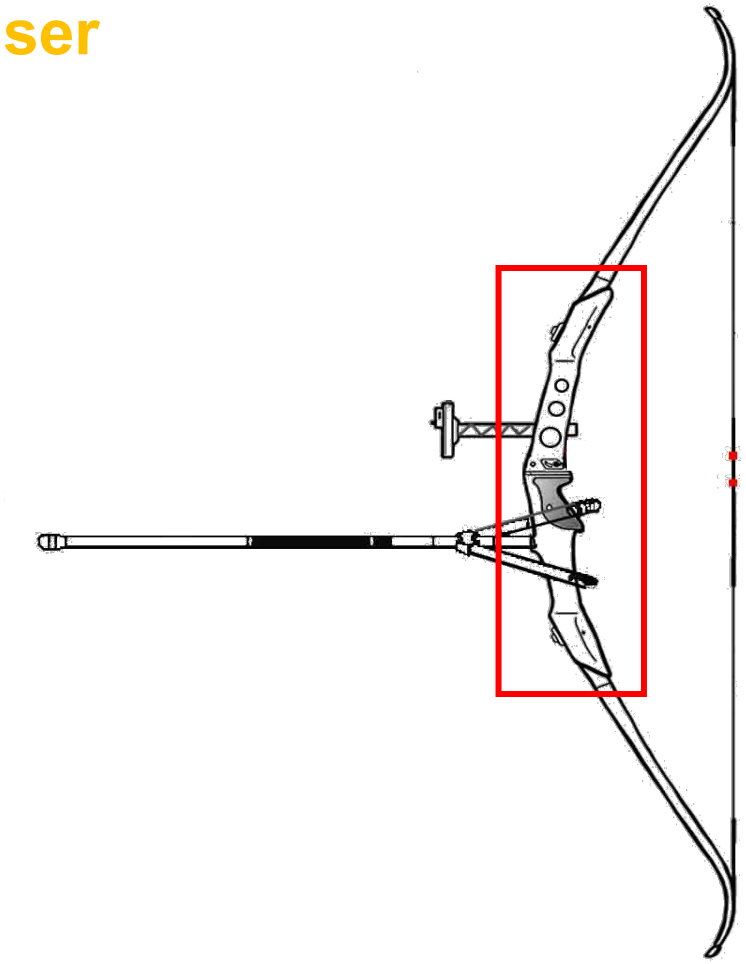
SOMMARIO

- La fonte: i Regolamenti
- Rapporto Tecnico-Giudice di Gara
- Idoneità medico sportiva
- Il Fitarco Pass
- Classi e Categorie
- Gare
- Guasti e problemi medici
- Registrazione punteggi
- **Materiale consentito e non**

DIVISIONE ARCO OLIMPICO

Art. 11.1 RTT Libro 3

Riser



SÌ

Riser multicolore e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore ed inferiore o sul riser

Un indicatore d'allungo, acustico, tattile e/o visivo

Un supporto per la freccia che può essere regolabile ed avere più di un supporto verticale.

Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile

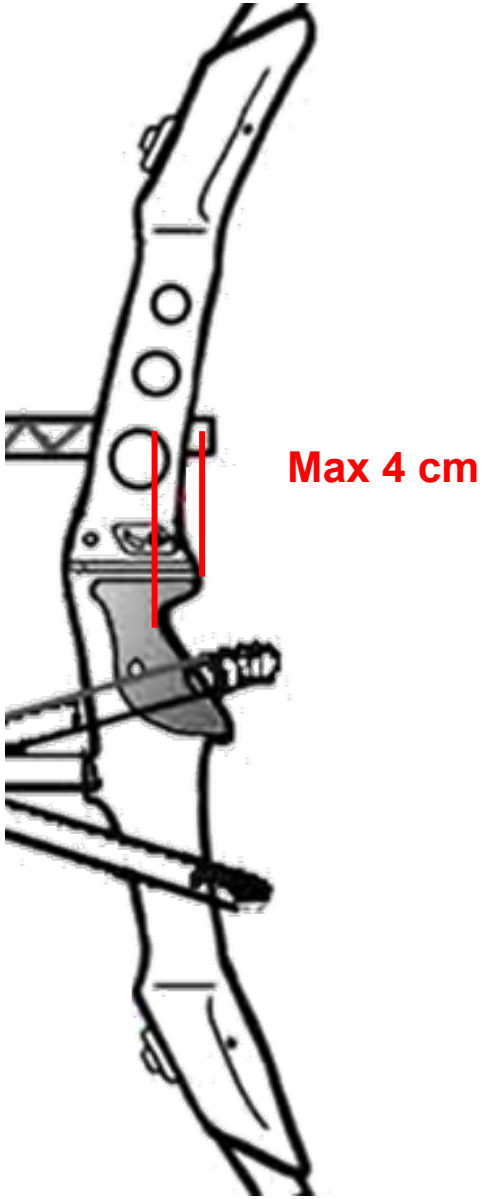
NO

Nessun dispositivo elettrico o elettronico e nessun aiuto supplementare nella mira.

DIVISIONE ARCO OLIMPICO

Art. 11.1 RTT Libro 3

Riser

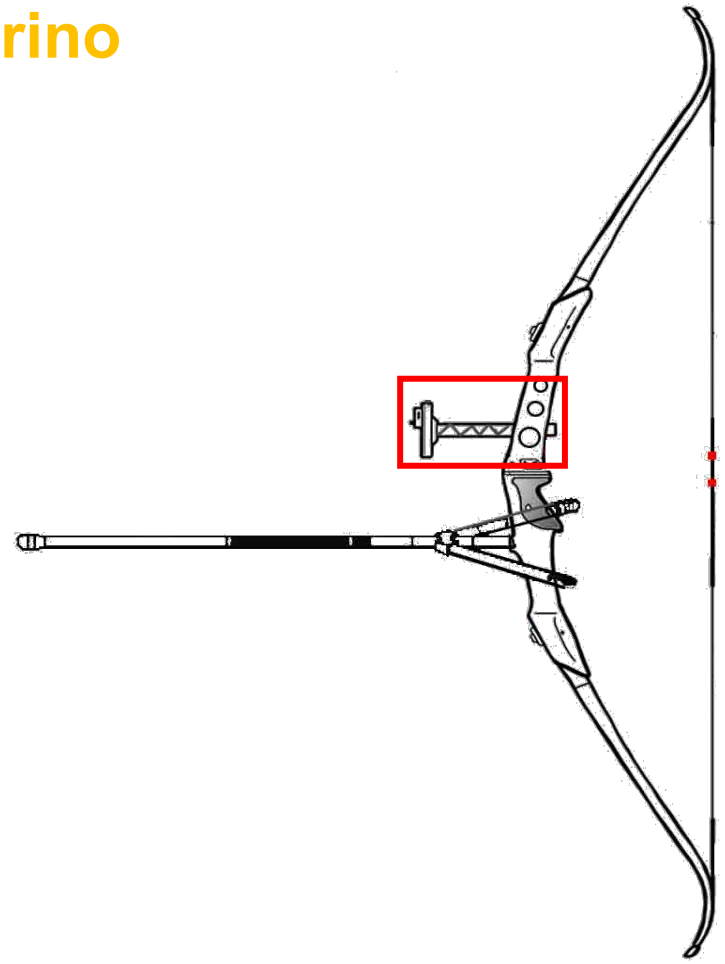


Il **reggispinta** (bottone ammortizzatore, rest) **non dovrà essere arretrato oltre 4 cm** (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco

DIVISIONE ARCO OLIMPICO

Art. 11.1 RTT Libro 3

Mirino



SÌ Si potrà montare una piastrina e/o un nastro con i segni delle distanze come guida per la marcatura

NO Più di un mirino

Prisma, lenti o altri dispositivi di ingrandimento o di livellamento, o dispositivi elettrici o elettronici

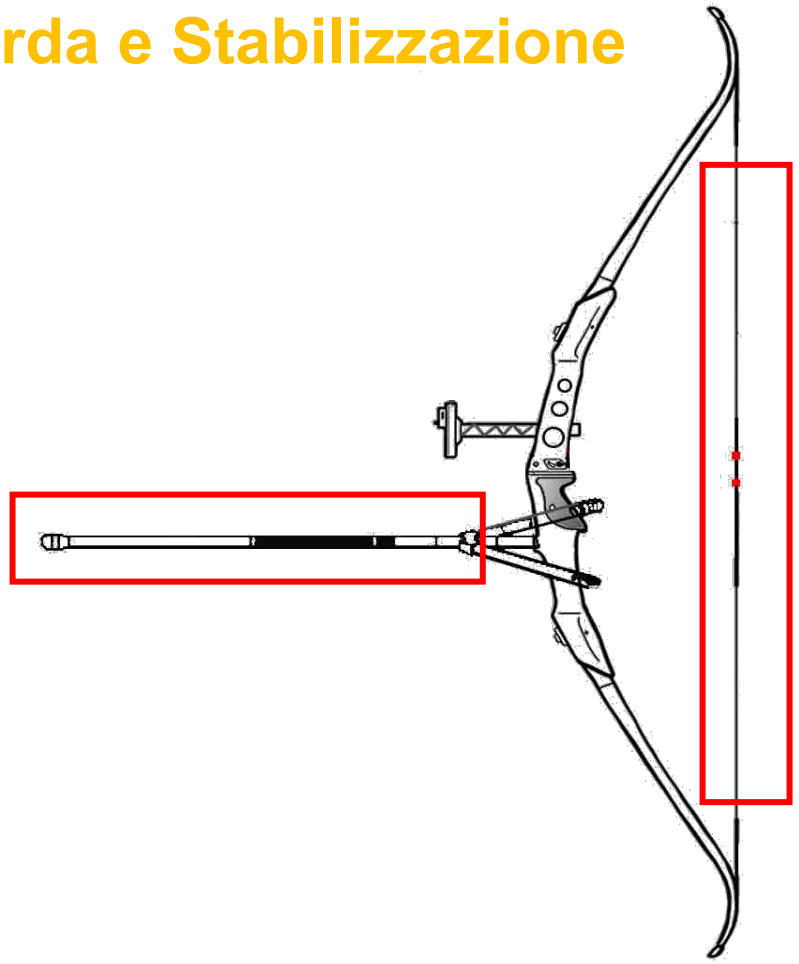
Più di un punto mira

La lunghezza totale del mirino non dovrà essere superiore a 2 cm lungo la direzione di mira. La lunghezza del pin in fibra ottica non deve superare i 2 cm lungo la linea di mira dell'arciere, prima di piegarsi

DIVISIONE ARCO OLIMPICO

Art. 11.1 RTT Libro 3

Corda e Stabilizzazione



SÌ

La corda può essere multicolore e del materiale scelto allo scopo, con un avvolgimento centrale di protezione (serving) e un punto di incocco secondo necessità

Stabilizzatori e Ammortizzatori di vibrazioni

NO

Più di due indicatori per individuare il punto di incocco

È permessa una sola aggiunta sulla corda che serva come contrassegno per le labbra o per il naso.

A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere

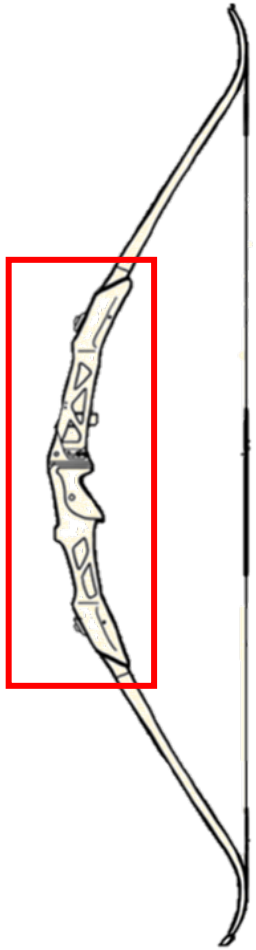
La corda dell'arco non dovrà mai essere di aiuto per la mira

DIVISIONE ARCO NUDO

Art. 11.4 RTT Libro 3

Riser

L'arco senza corda completo degli accessori ammessi **deve poter passare attraverso** un foro o un anello di diametro interno **12,2 cm ± 0,5 mm**



SÌ

Riser multicolore e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore e inferiore o sul riser

Un rest, che può essere regolabile ed avere più di un supporto verticale

Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile

NO

Nessuna sporgenza, contrassegno, difetto o laminatura che possano essere di aiuto per la mira nella finestra

Se la parte interna della finestra dell'arco è colorata in modo tale da poter essere usata come aiuto per la mira, questa dovrà essere coperta

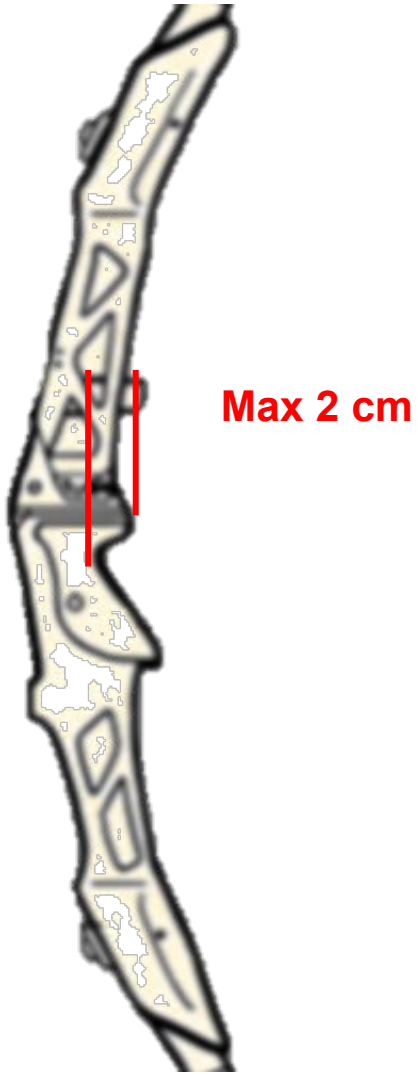
Il bottone non deve essere un aiuto alla mira

Nessun indicatore di allungo

DIVISIONE ARCO NUDO

Art. 11.4 RTT Libro 3

Riser



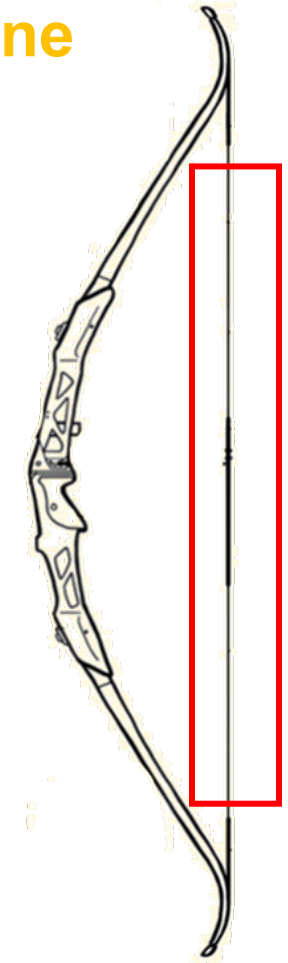
Il **reggispinta** (bottone ammortizzatore, rest) **non dovrà essere arretrato di oltre 2 cm** (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco

DIVISIONE ARCO NUDO

Art. 11.4 RTT Libro 3

Corda e Stabilizzazione

Come per l'olimpico, la corda può essere multicolore e del materiale scelto allo scopo, con un avvolgimento centrale di protezione (serving) e un punto di incocco identificato da uno o due indicatori



SÌ

Tecniche ‘‘face walking’’ e “string walking”

Pesi e ammortizzatori di vibrazioni, direttamente sul riser o ai pesi, possono essere aggiunti sulla parte superiore o inferiore dell'impugnatura e sui flettenti (limb dampner)

Sono ammessi inserti angolati per la stabilizzazione sul riser purché **istallati dal produttore**

NO

Nessuna aggiunta sulla corda come contrassegno per le labbra o per il naso ne silenziatori

La corda dell'arco non dovrà mai offrire un aiuto per la mira

A trazione completa, l'estremità dell'avvolgimento centrale sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere

Non è permesso l'uso di stabilizzatori

Non sono ammesse prolunghe, estensioni o connessioni angolari

DIVISIONE AN E OL

Tab e Protezioni Dita



SÌ

Protezioni per le dita sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette (tab), nastro adesivo o una combinazione di questi, **purché esse non incorporino dispositivi atti ad aiutare a tendere, trattenere e rilasciare la corda**

Una piastra di ancoraggio, attaccata alla protezione per le dita (tab), con lo scopo di ancoraggio

Distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia

NO

Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto comune, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato alla impugnatura

Nessuna parte della protezione per le dita può limitare i movimenti del polso

DIVISIONE AN E OL

Cap. 11 RTT Libro 3

Tab Arco Nudo

Il **colore** e la **dimensione** delle cuciture **devono essere uniformi**.

Possono essere aggiunti segni o linee direttamente sulla protezione per le dita (tab) o su un nastro posizionato sulla parte visibile esterna del tab. La **dimensione**, la **forma** ed il **colore dei segni devono essere uniformi** e possono avere massimo due diverse misure.

Non sono ammessi promemoria aggiuntivi.

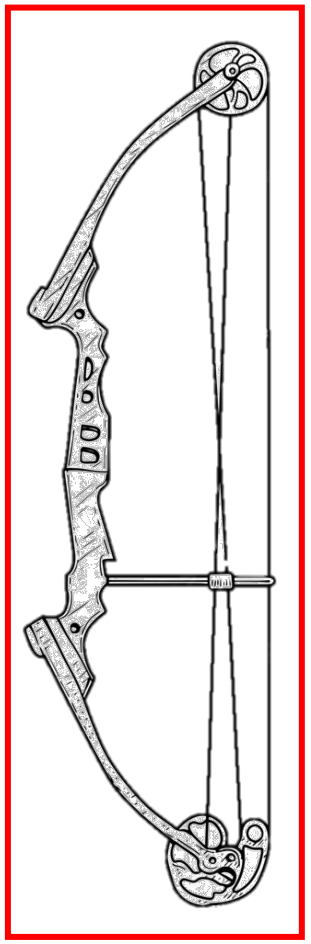


DIVISIONE ARCO COMPOUND

Art. 11.2 RTT Libro 3

Riser, Corda e Stabilizzazione

Il **peso** di trazione **non deve superare le 60 libbre**



SÌ Il reggispinta, che può essere regolabile

Indicatori di allungo acustici, tattili e/o visivi

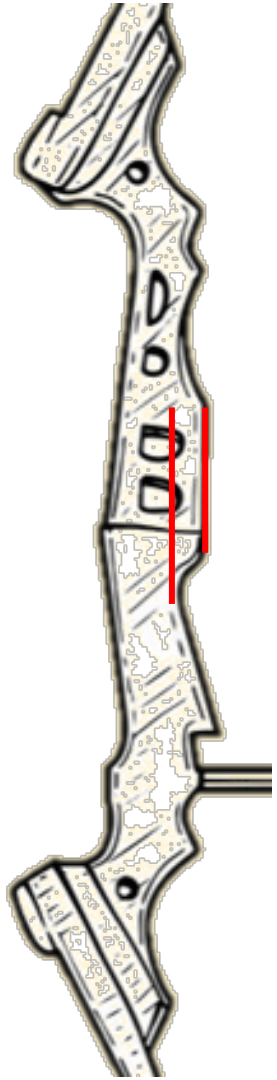
La corda può includere più avvolgimenti atti ad accogliere la cocca, ed altre aggiunte che servano come contrassegno per le labbra o per il naso ed anche un foro di traguardo, un dispositivo di traguardo "ad allineamento", un anello di trazione della corda (D-loop), silenziatori per la corda, pesi sulla corda e qualsiasi ulteriore aggiunta

Stabilizzatori, senza restrizioni di numero, a condizione **che non tocchino niente altro che l'arco**

NO Nessuna aggiunta o dispositivo elettrico o elettronico

DIVISIONE ARCO COMPOUND

Art. 11.2 RTT Libro 3

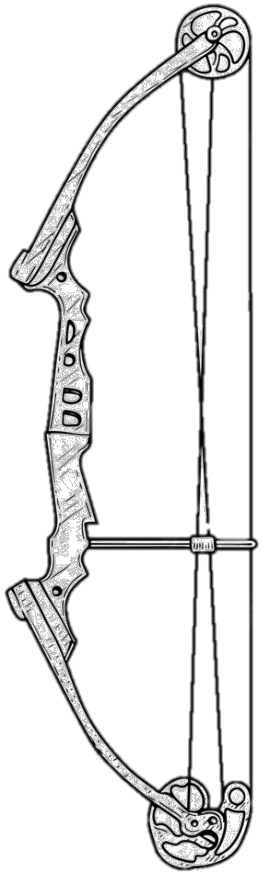


Il **reggispinta** (bottone ammortizzatore, rest) **non dovrà essere arretrato di oltre 6 cm** (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco

DIVISIONE ARCO COMPOUND

Art. 11.2 RTT Libro 3

Mirino e Sgancio



SÌ

Un mirino applicato all'arco che permetta la regolazione per il vento e la regolazione verticale, e che può incorporare anche un dispositivo di livellamento e/o lenti d'ingrandimento e/o prismi

Il punto di mira può essere in fibra ottica e, se lo si desidera, a luminescenza chimica

Quest'ultimo dovrà essere racchiuso in modo tale da non recare disturbo agli altri atleti

Un dispositivo di rilascio il quale non deve essere in alcun modo collegato all'arco

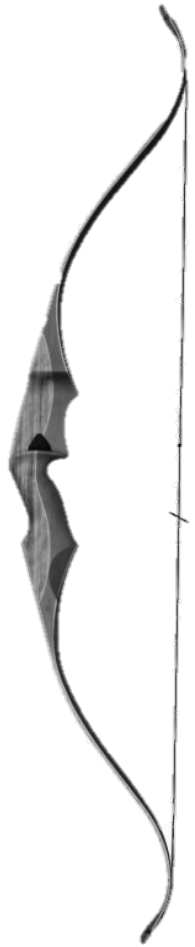
Qualsiasi tipo di protezione per le dita

DIVISIONE ARCO TRADIZIONALE

Art. 22.4 RTT Libro 4

Riser e Pesi

L'arco deve essere nudo **ad eccezione di un rest**



SÌ

Riser multicolore e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore e inferiore

Pesi all'interno del riser **solo se istallati durante il processo di fabbricazione dell'arco**

Smorzatori di vibrazioni posizionati direttamente sui flettenti (limb dampener)

NO

Se la parte interna della finestra dell'arco è colorata in modo tale da poter essere usata come aiuto per la mira, questa dovrà essere coperta

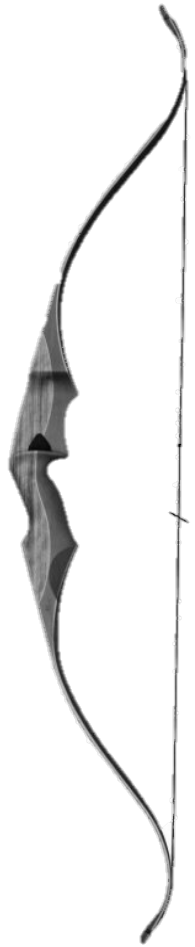
I pesi devono essere completamente invisibili esteriormente

DIVISIONE ARCO TRADIZIONALE

Art. 22.4 RTT Libro 4

Corda e Rest

A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere



SÌ Silenziatori sulla corda purché posizionati ad una distanza minima di **30 cm dal punto di incocco**

Un semplice rest standard di plastica autoadesivo, un rest di piume oppure può essere utilizzato il piatto della finestra dell'arco In questo caso, può essere ricoperto di qualsiasi tipo di materiale nel piatto della finestra dell'arco, mentre la parte verticale della finestra dell'arco può essere protetta da materiale che non potrà sporgere più di 1 cm al di sopra della freccia poggiata sul piatto o essere più spesso di 3mm, misurato dalla parte del riser direttamente adiacente al materiale

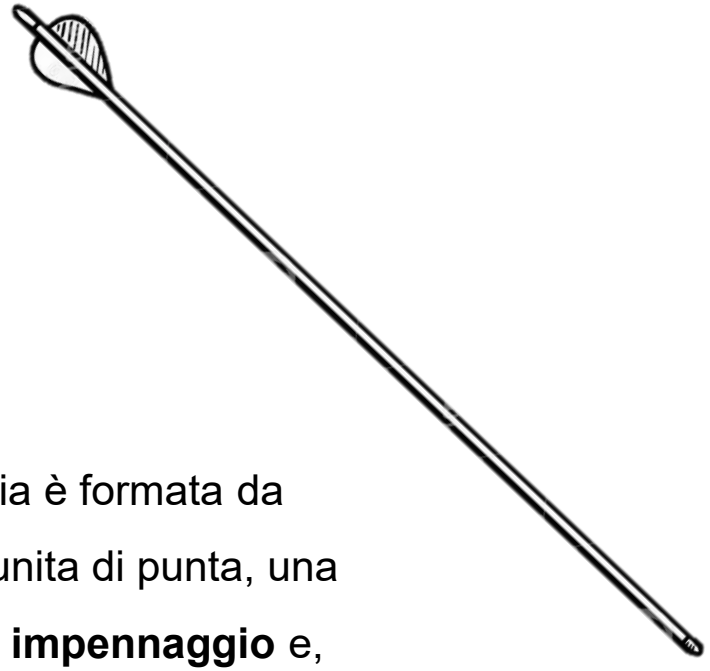
NO Non è consentito l'utilizzo di qualsiasi altro tipo di rest

Non è permesso l'uso di indicatori d'allungo

Non è permesso l'uso della tecnica ''string walking''

PER OL; AN; CO E AI

Frecce



La freccia è formata da **un'asta** munita di punta, una **cocca**, un **impennaggio** e, ove lo si desideri, colorazioni distintive

Possono essere usate frecce di qualsiasi tipo **purché non causino indebito danno ai bersagli o ai supporti**

Potranno essere utilizzati "wrap", i quali **non rientrano nella limitazione del diametro**, sempre che non siano più lunghi di 22 cm, misurati dall'incavo della cocca verso la punta

Il diametro massimo di un'asta non dovrà eccedere i 9,3 mm la punta dovrà avere il diametro massimo di 9,4 mm

Tutte le frecce di ogni arciere devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.

Non è permesso l'uso di cocche traccianti

DIVISIONE LONGBOW

Art. 22.5 RTT Libro 4

Corda e Rest

La lunghezza minima dell'arco dovrà essere di 150 cm. La lunghezza dell’arco viene misurata quando è armato, tra gli attacchi della corda passando lungo i flettenti



SÌ

È permesso l’uso di silenziatori sulla corda purché posizionati ad una distanza minima di **30 cm dal punto di incocco**

Rest. Se l’arco ha un incavo poggia freccia questo può essere usato come rest. Esso può essere coperto, solo nella sua parte orizzontale, con qualsiasi tipo di materiale.

NO

La parte verticale dell’incavo può essere protetta da materiale che non dovrà sporgere più di 1 cm al di sopra della freccia poggiata sull’incavo o essere più spesso di 3mm, misurato dalla parte del riser direttamente adiacente al materiale stesso

A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere

DIVISIONE LONGBOW

Art. 22.5 RTT Libro 4

Pesi e frecce

Non è permesso l'uso di pesi, stabilizzatori o ammortizzatori di vibrazioni.
Sono permessi pesi all'interno del riser
Tali pesi devono essere completamente invisibili esteriormente



Sono consentite solo frecce di legno

La freccia è formata da un'asta di legno munita di punta, cocca (che deve essere attaccata direttamente all'asta in legno) o può essere praticato direttamente sull'asta di legno un taglio che funga da cocca. **È soggetta ai limiti imposti alle frecce delle altre divisioni.**

Le punte saranno del tipo field ad ogiva o a forma conica specifiche per frecce in legno.
Per l'impennaggio dovranno essere usate solamente penne naturali

Tab e Protezioni Dita



SÌ Protezioni per le dita sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette (tab), nastro adesivo o una combinazione di questi, **purché esse non incorporino dispositivi atti ad aiutare a tendere, trattenere e rilasciare la corda**

Distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia
(dita «Mediterranea»)

Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto comune, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato alla impugnatura

NO Non è permesso l'uso di una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con funzione di ancoraggio

Nessuna parte della protezione per le dita può limitare i movimenti del polso

DIVISIONE AI E LB

Cap. 22 RTT Libro 4

Tecniche di Ancoraggio

Durante la competizione è ammessa una sola tecnica di ancoraggio (dita separate o sotto cocca)

Quando si usa la tecnica a dita separate può essere usato un distanziatore per le dita

Per la divisione AI: l'indice o il medio non devono mai stare a più di 3 mm dalla cocca

Per la divisione LB: se si usano le tre dita sotto cocca l'indice non deve mai essere a più di 2 mm dalla cocca. In questo caso bisognerà usare una patella tutta unita per impedire di tirare con le dita separate



ACCESSORI AMMESSI - TUTTE LE DIVISIONI

Cap. 11 e 22 RTT Libro 3 e 4

SÌ

Binocoli, cannocchiali o altri sussidi visivi **purché non siano utilizzati per la valutazione delle distanze o siano di ostacolo per gli altri concorrenti**

Occhiali correttivi della vista, occhiali da tiro e occhiali da sole.
Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altri sistemi e **non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira**

L'occhio e/o la lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta con plastica, pellicola o nastro oppure si può usare una benda sull'occhio

Parabraccio, paraseno, dragona a polso, dragona a dita, faretra da cintura, da schiena o da terra

E' permesso l'uso di dispositivi per sollevare un piede o parte di esso, applicati o meno alla scarpa sempre che **non siano di ostacolo per altri concorrenti e sempre che non siano più grandi di 2 cm rispetto all'impronta della scarpa**

ACCESSORI VIETATI - TUTTE LE DIVISIONI

Cap. 11 e 22 RTT Libro 3 e 4

NO

Qualsiasi genere di dispositivo elettrico o elettronico collegato all'equipaggiamento dell'atleta.

L'utilizzo, **davanti la linea di attesa**, di dispositivi elettronici di comunicazione vocale e auricolari (cuffie) o dispositivi per la riduzione del rumore

Non può essere utilizzato **in qualsiasi zona del campo di gara** (incluso davanti e dietro la linea di tiro fino all'area destinata al pubblico) alcun software che aiuti l'atleta nella regolazione del mirino

Sigarette, pipe e sigarette elettroniche anche se spente

Sostanze dopanti e/o stupefacenti e alcol



GRAZIE PER L'ATTENZIONE!

FINE