QUALIFICAZIONE 24 PIAZZOLE

Gara: del

divisioni ammesse
RI - AN - CO - LB

PERCORSO HUNTER - DISTANZE SCONOSCIUTE

picchetti	giallo	blu	rosso			
visuale piazzola	da 5 a 10	da 5 a 10	da 10 a 15	inclinazioni /gradi	direzione percorso	osservazioni
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
piazzola	10 15	10 20	15 25			
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
piazzola	15 25	15 30	20 35			
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
piazzola	20 35	30 45	35 55			
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
						Da 2 a 4
SOMMA TOTALE PICCHETTO BLU mt		(min.245 mt)	SOMMA TOTALE PICCHETTO ROSSO mt			(min 320 mt)

PERCORSO FIELD - DISTANZE CONOSCIUTE

visuale	distanze			inclinazioni gradi	direzione percorso	osservazioni
piazzola	5 10 15	5 10 15	10 15 20			
piazzola	10 15 20	15 20 25	20 25 30			
piazzola	20 25 30	30 35 40	35 40 45			
piazzola	30 35 40	40 45 50	50 55 60			

TOLLERANZE

+ -	25 cm	distanze da 0 a 15 mt	variazioni di + - 2mt vanno indicate nel percorso FIELD
+ -	1 mt	distanze da 15 a 60 mt	misurare ad un altezza dal suolo variante da 1,5 a 2 mt

picchetti per classi e divisione	
divisione	classi
RI	SM - SF - JM - JF - VM - VF
CO	SM - SF - JM - JF - VM - VF
AN	SM - SF - JM - JF - VM - VF
LB	M - F
RI - CO	AM - AF - RM - RF
AN	AM - AF - RM - RF - GM - GF
RI - CO	GM - GF

distanze FIELD nr 2 visuali da 60cm - distanze HUNTER 1 visuale da 60 cm
SERVIZIO MEDICO E SICUREZZA CAMPO
nel percorso HUNTER le distanze DEVONO variare tra corte medie e lunghe
controllare rami bassi - dossi alti
la visuale DEVE essere ad un altezza minima di 15 cm dal suolo
controllare gli accessi al campo - cartelli "gara di tiro in corso"
percorso adeguatamente segnalato / frecce direzionali
Una piazzola al coperto ogni 12 piazzole quindi max 2 per un 12+12
GIRONE DELLE FINALI nr. 2 battifreccie per visuale da 60cm e 80cm