Controllo Campo gare 3D SEMIFINALI A SQUADRE

Data		Codice Gara		luogo	
Piazzola	Nome animale	Dimensione animale (quantità)			Note
1		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	
2		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	
3		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	
4		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	

Ogni piazzola 2 sagome uguali consentiro a dist. diversa se si tira in linea

Accedono 4 Squadre Masch/Fem

Checklist		
Picchetto **ROSSO** distanza dal picchetto alla sagoma:	minima **5m**	massima **45m**
Picchetto **BLU** distanza dal picchetto alla sagoma:	minima **5m**	massima **30m**
Sono presenti i cartelli Stop e i sacchetti spazzatura?		
Sono presenti le fotografie degli animali (uguali alle sagome) e con visibile un solo spot?		
Hai verificato che non esistano tiri "terra cielo" ?		
Hai verificato che non ci siano piazzole in linea? (da una verso l' altra)		
Il percorso è correttamente segnalato?		
Le sagome PICCOLE sono almeno doppie?		
Esistono interferenze al volo delle frecce?		
Le sagome sono tutte completamente visibili?		
E' chiaro dove iniziano gli zoccoli e le corna?		
I bagni sono presenti?		
Esiste un percorso alternativo?		
E' presente una sagoma suplementare per eventuali shoot off		
L' accesso al campo è regolato?		

Note