Controllo Campo gare 3D ELIMINATORIE
CAMPO 1/2/3/4/5

Data		Codice Gara		luogo	
Piazzola	Nome animale	Dimensione animale (quantità)			Note
1		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	
2		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	
3		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	
4		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	
5		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	
6		Piccolo (2 - 4)	Medio (1 - 2)	Grande (1 - 2)	

ACCEDONO i migliori 16 atleti classificati nella fase di qualifica

Checklist
Picchetto **ROSSO** distanza dal picchetto alla sagoma: minima **5m** massima **45m**
Picchetto **BLU** distanza dal picchetto alla sagoma: minima **5m** massima **30m**
Sono presenti i cartelli Stop e i sacchetti spazzatura?
Sono presenti le fotografie degli animali (uguali alle sagome) e con visibile un solo spot?
Hai verificato che non esistano tiri "terra cielo" ?
Hai verificato che non ci siano piazzole in linea? (da una verso l' altra)
Il percorso è correttamente segnalato?
Le sagome PICCOLE sono almeno doppie?
Esistono interferenze al volo delle frecce?
Le sagome sono tutte completamente visibili?
E' chiaro dove iniziano gli zoccoli e le corna?
I bagni sono presenti?
Esiste un percorso alternativo?
E' presente una sagoma suplementare per eventuali shoot off
L' accesso al campo è regolato?

Note